

02. bis 04. November 2015

Ein Ferienprogramm für Mädchen
von 10 bis 14 Jahren an der Universität Bamberg

Auf die Plätze - Technik - los!



Auf die Plätze - Technik - los!

Du bist zwischen 10 und 14 Jahren alt und hast keine Lust, in den Ferien zu Hause rumzusitzen?

Dann komm in den Herbstferien an die Universität Bamberg und mach mit beim Programm von „Auf die Plätze - Technik - los!“. Du kannst Neues rund um Informatik entdecken und in vielen verschiedenen Workshops selbst aktiv werden: konstruiere, experimentiere, programmiere und vieles mehr...

Unbedingt schnell anmelden, denn die Plätze sind begrenzt!

Bestimmt ist auch für Dich etwas dabei:

- drei Tage Programm mit vielen Workshops (siehe Rückseite)
- Abschlusspräsentation, zu der auch alle Eltern, Geschwister & Freunde herzlich eingeladen sind

Die Teilnahme kostet pro Workshop 3,00 Euro. Bei vier oder mehr Workshops höchstens 12,00 Euro. Das Geld wird vor Ort eingesammelt.

Mittagessen kannst du kostengünstig zum Studierendenpreis in der Cafeteria der Universität Bamberg.

ONLINE-ANMELDUNG:

Bitte melde Dich online zwischen dem 22. September und 25. Oktober zu den einzelnen Workshops unter www.mut.uni-bamberg.de an.



Die Fakultät WIAI bietet viele verschiedene Nachwuchsprojekte an - alle Infos und Programme unter

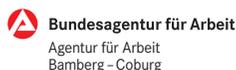
www.uni-bamberg.de/wiai/nachwuchs

KONTAKT & INFOS FÜR ELTERN

Universität Bamberg, Fakultät WIAI
Prof. Dr. Ute Schmid, Tanja Fiehl, M.A.
An der Weberei 5, 96047 Bamberg
0951 - 863-2860 oder 863-2806
nachwuchs.wiai@uni-bamberg.de

- Die Vergabe der Plätze erfolgt nach Eingang der Anmeldungen. Es kann daher nicht garantiert werden, dass bis zum Anmeldeschluss tatsächlich Plätze verfügbar sind.
- Eine Teilnahmebestätigung mit Infobrief erhalten Sie aus organisatorischen Gründen erst etwa eine Woche vor der Veranstaltung.
- Die Workshops finden in den Räumen der Universität Bamberg am neuen Standort ERBA-Insel (ehemaliges Gelände der Landesgartenschau) statt.
- Der Infopoint mit Anmeldung ist täglich von 9.30 bis 10.00 Uhr und von 13.30 bis 14.00 Uhr besetzt.

„MUT - Mädchen und Technik“ an der Universität Bamberg wird unterstützt durch:
Bäckerei Seel, Getränke Stöcklein, Neue Colibri Buchhandels-GmbH



„Auf die Plätze - Technik - los!“ gibt es übrigens oberfrankenweit an insgesamt sechs Standorten. Alle Infos und Programme unter

www.mut-oberfranken.de

„MUT - Mädchen und Technik“ ist ein Projekt der Hochschule Coburg und wird aus Mitteln der Agentur für Arbeit Coburg gefördert.

MO.
02.11.

Wenn Bilder lügen

NEU

Bilder können am Computer fast beliebig verändert werden. Wir schauen uns an, wie sich kleine unschöne Dinge aus Bildern entfernen lassen und auch, wie man ein Bild von sich in andere Kulissen, etwa eine andere Stadt oder gar einen anderen Planeten, einbauen kann. Dazu verwenden wir freie Software, die man auch zu Hause nutzen kann.

10:00 – 13:00 Uhr

Der Spion in meiner Tasche –

NEU

Handyapps wissen mehr!

Wolltest du schon immer wissen, was Dein Smartphone über dich weiß? In diesem Workshop bauen wir zusammen eine Spionage-App, die persönliche Daten ausliest und anzeigt (aber nicht weiter erzählt), und lernen weitere Beispiele für schlaue Apps kennen. Ein eigenes Smartphone ist für den Workshop nicht erforderlich, aber wenn du ein Android-Telefon mit Version 4.3 oder höher hast, kannst du die App hinterher mitnehmen.

14:00 – 17:00 Uhr

DI.
03.11.

Wie bleibt unser Geheimnis geheim?

Bestimmt hast du ein Geheimnis, das niemand erfahren darf. Außer vielleicht deine beste Freundin. Aber du bist gerade in den Ferien, und die Freundin ist zu Hause. Also kannst du ihr nur eine Postkarte schreiben. Die kann aber wiederum jeder lesen . . .

Das Problem ist knapp so alt wie die Menschheit. Schon seit der Antike versuchen wir, uns geheime Botschaften zukommen zu lassen und sicherzustellen, dass Dokumente echt sind. Hier zeigen wir Dir, wie das geht.

10:00 – 13:00 Uhr

Spielend Programmieren

Hast Du Lust, ein einfaches 2-D-Computerspiel zu entwickeln? Hier lernst Du, wie dies funktioniert! Dies umfasst die Gestaltung einer Spielwelt ebenso wie die Programmierung der Spielregeln. Mit einem graphischen Editor baust Du Dir ein Spiel nach Deinen Wünschen aus einfachen Grundelementen, die Du mit ereignisgesteuerter Programmierung miteinander verbindest.

14:00 – 17:00 Uhr

Crazy Robots

In diesem Workshop kannst Du einen Roboter bauen und ihm am Computer sagen, was er tun soll. Programmiere Deinen Roboter so, dass er fahren, drehen, tanzen, blinken oder auch musizieren kann! – Schafft es Dein Roboter auch durch einen Hindernisparcours?

14:00 – 17:00 Uhr

MI.
04.11.

Eyetracking

Möchtest Du wissen, was Eyetracking ist und wie es funktioniert? In diesem Kurs werden wir deine Augenbewegungen aufzeichnen, während du am Computer kleine Aufgaben ausführst. Bei der gemeinsamen Auswertung können wir z. B. sehen, welche Elemente dich auf Webseiten am meisten interessieren.

10:00 – 13:00 Uhr

Wie Computer funktionieren

NEU

Wir haben alle schon davon gehört, dass Computer mit 0 und 1 arbeiten. Wie das aber genau funktioniert, wissen die wenigsten. Diese Frage erkunden wir und verwenden dabei Filme, Bilderrätsel, Film Dosen, Nachtlichter und noch Einiges mehr. Am Ende wissen wir, wie der Computer zählt, wie man einen Zähler baut und natürlich auch, wieso Chips im Computer stecken. Und der Spaß kommt natürlich nicht zu kurz!

14:00 – 17:00 Uhr

Scratch Dir Deine eigene Welt

Lerne die visuelle Programmiersprache Scratch kennen, mit der Du Charaktere animieren und interaktive Welten bauen kannst. Ob Trampolin springen am Strand, Fussball spielen, Fledermäuse jagen oder Kostüme wechseln -- erwecke Deine Fantasie zum Leben. Ganz nebenbei lernst Du wichtige Grundkonzepte der Computerprogrammierung kennen.

14:00 – 17:00 Uhr

Abschlussbesprechung

Sehen Sie, was Ihre Tochter in drei Tagen erlebt hat, und kommen Sie mit Geschwistern & Freunden zur Abschlussveranstaltung der Workshoptage.

17.00 – 17:30 Uhr