

28. bis 29. Oktober 2019

Ein Ferienprogramm für Mädchen
von 10 bis 14 Jahren an der Universität Bamberg

Auf die Plätze - Technik - los!



Auf die Plätze - Technik - los!

Du bist zwischen 10 und 14 Jahren alt
und hast keine Lust in den Ferien zu Hause
rumzusitzen?

Dann komm in den Herbstferien an die
Universität Bamberg und mach mit beim
Programm von „Auf die Plätze - Technik - los!“.
Du kannst Neues rund um die Informatik
entdecken und in vielen verschiedenen
Workshops selbst aktiv werden: konstruiere,
experimentiere, programmiere und vieles
mehr...

Unbedingt schnell anmelden, denn die
Plätze sind begrenzt!

Bestimmt ist auch für Dich etwas dabei:

- zwei Tage Programm mit vielen Workshops
(siehe Rückseite)
- Abschlussveranstaltung zu der auch alle Eltern,
Geschwister & Freunde herzlich eingeladen sind

Die Teilnahme kostet pro Workshop 5,00 Euro.
Das Geld wird vor Ort eingesammelt.

Mittagessen kannst Du kostengünstig
in der Cafeteria der Universität Bamberg.

ONLINE-ANMELDUNG:

Bitte melde Dich online zwischen dem
30. September und 21. Oktober zu den einzelnen
Workshops unter www.mut.uni-bamberg.de an.

Die Fakultät WIAI bietet viele verschiedene Nachwuchsprojekte an - alle
Infos und Programme unter: www.uni-bamberg.de/wiai/nachwuchs

KONTAKT & INFOS FÜR ELTERN

Universität Bamberg, Fakultät WIAI
Prof. Dr. Ute Schmid, Dipl.-Päd. Romy Hartmann
An der Weberei 5, 96047 Bamberg
0951 - 863-2806
nachwuchs.wiai@uni-bamberg.de

- Die Vergabe der Plätze erfolgt nach Eingang der Anmeldungen. Es kann daher nicht garantiert werden,
dass bis zum Anmeldeschluss tatsächlich Plätze verfügbar sind.
- Eine Teilnahmebestätigung mit Infobrief erhaltet ihr aus organisatorischen Gründen erst etwa eine
Woche vor der Veranstaltung.
- Die Workshops finden in den Räumen der Universität Bamberg am Standort ERBA-Insel statt.
- Der Infopoint mit Anmeldung ist täglich von 8.00 bis 09.00 Uhr und von 12.30 bis 13.00 Uhr besetzt.

„MUT - Mädchen und Technik“ an der Universität Bamberg wird unterstützt durch:
Bäckerei Seel, REWE Gaustadt Köppl OHG, Neue Colibri Buchhandels-GmbH



„Auf die Plätze - Technik - los!“ gibt es übrigens
oberfrankenweit an insgesamt vier Standorten.
Alle Infos und Programme unter

www.mut-oberfranken.de

MO.
28.10.

Python-Programmierworkshop

Du willst lernen, wie man ein Computerspiel selber macht? Dann bist Du hier genau richtig! In diesem Kurs lernst Du die Programmiersprache Python kennen und wie man damit ein kleines Spiel programmiert. Python ist eine einfach zu erlernende Programmiersprache, die man aber in vielen Bereichen einsetzen kann, um auch kniffligere Aufgaben zu lösen, und mittlerweile ist sie sogar eine der fünf beliebtesten Programmiersprachen.

09:00 – 12:00 Uhr

Wie bleibt unser Geheimnis geheim?

Bestimmt hast Du ein Geheimnis, das niemand erfahren soll – außer vielleicht Deine beste Freundin. In diesem Kurs werden wir geheime Nachrichten verschicken, Codes knacken und die Echtheit von Nachrichten prüfen. Dabei probieren wir Verschlüsselungsverfahren von der Antike bis heute aus.

09:00 – 12:00 Uhr

Wenn Bilder lügen

Bilder können am Computer fast beliebig verändert werden. Wir schauen uns an, wie sich kleine unschöne Dinge aus Bildern entfernen lassen und auch, wie man ein Bild von sich in andere Kulissen, etwa eine andere Stadt oder gar einen anderen Planeten, einbauen kann. Dazu verwenden wir freie Software, die man auch zu Hause nutzen kann.

13:00 – 16:00 Uhr

DI.
29.10.

Crazy Robots

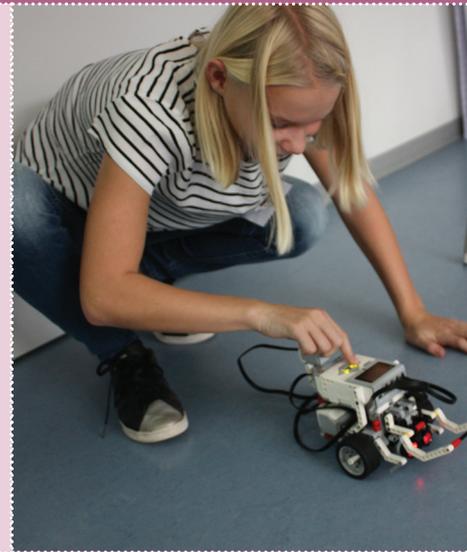
In diesem Workshop kannst Du einen Roboter bauen und ihm am Computer sagen, was er tun soll. Programme Deine Roboter so, dass er fahren, drehen, tanzen, blinken oder auch musizieren kann! – Schafft es Dein Roboter auch durch einen Hindernisparcours?

09:00 – 12:00 Uhr

How to become a Rockstar on YouTube?

YouTube ist binnen weniger Jahre zur populärsten Video-Plattform im Internet geworden und hat erstaunliche Ausmaße erreicht. So laden die Nutzer des digitalen sozialen Netzwerkes pro Minute 48 Stunden neues Videomaterial hoch und rufen täglich 3 Milliarden Videos ab. In dieser Fülle an Videomaterial sind neue Stars entstanden. Einzelne Personen erreichen regelmäßig mehrere Millionen Zuschauer, indem sie Anleitungen für Reparaturen veröffentlichen, Schmink- und Modetipps geben oder Videos von Computerspielen erstellen. In unserem Workshop zeigen wir, wie die Netzwerkforschung hilft, das YouTube-Netzwerk zu analysieren und zu verstehen, warum manche Nutzer so erfolgreich sind.

09:00 – 12:00 Uhr



DI.
29.10.

Scratch Dir Deine eigene Welt

Lerne die visuelle Programmiersprache „Scratch“ kennen, mit der Du Charaktere animieren und interaktive Welten bauen kannst. Ob Trampolin springen am Strand, Fußball spielen, Fledermäuse jagen oder Kostüme wechseln — erwecke Deine Fantasie zum Leben. Ganz nebenbei lernst Du wichtige Grundkonzepte der Computerprogrammierung kennen.

13:00 – 16:00 Uhr

Eyetracking

Möchtest Du wissen, was Eyetracking ist und wie es funktioniert? In diesem Kurs werden wir einige kleine Experimente am Computer ausführen und diese gemeinsam auswerten. Deine Blicke helfen uns dabei herauszufinden, was Deine Aufmerksamkeit gewinnt und Dich z.B. auf einer Webseite am meisten interessiert.

13:00 – 16:00 Uhr



Abschlussveranstaltung (mit Ausgabe der Teilnahmezertifikate!)

Sehen Sie, was Ihre Tochter in zwei Tagen erlebt hat, und kommen Sie mit Geschwistern & Freunden zur Abschlussveranstaltung der Workshopstage.

16:15 – ca. 17:00 Uhr