

# Die Bamberger Informatik stellt sich vor – Open Day & Labs

Am Freitag 10. Oktober 2014 zwischen 14.00 und 19.00 Uhr ist es so weit: Die Bamberger Informatik öffnet anlässlich des ersten Bamberger Informatik Tages ihre Türen und stellt ihr breites Forschungs- und Lehrspektrum der Öffentlichkeit vor.

Geboten wird ein vielfältiges Programm für Groß und Klein: Neben verschiedenen Workshops für Schülerinnen und Schüler von 10 bis 14 Jahren, in denen Informatik selbst ausprobiert werden kann, besteht für ältere Schüler und Besucher die Möglichkeit, in ausgesuchten Themenvorträgen spannende Einblicke in aktuelle Informatikthemen zu erhalten und sich zu den weitreichenden Studien- und Arbeitsmöglichkeiten in der Informatik beraten zu lassen.

Wer darüber hinaus wissen möchte, was es im neuen Universitätsgebäude auf der ERBA-Insel alles zu entdecken gibt, der ist herzlich zu einem Streifzug durch die offenen Labore der Fakultät Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik eingeladen.

## Bamberger Informatik Tag

**Workshops**  
für  
Schülerinnen  
und Schüler  
von 10 bis 14  
Jahren

**Themen-**  
**vorträge**  
für alle

**Offene**  
**Labore**  
für alle

upjers.com



globaldigital.de

medatixx  
Damit die Praxis läuft.



Universität Bamberg



Die Bamberger Informatik öffnet ihre Türen!



# Bamberger Informatik Tag

10. Oktober 2014

14<sup>00</sup>-19<sup>00</sup> Uhr

| Aktuelle Informatiktrends | Offene Labore |  
| Workshops für Schülerinnen und Schüler | Studienberatung |

[www.uni-bamberg.de/wiai/bit2014/](http://www.uni-bamberg.de/wiai/bit2014/)

## Workshops für Schülerinnen und Schüler von 10 bis 14 Jahren

### Robot Run 14.00 - 17.00 Uhr

In diesem Workshop kannst Du einen Roboter bauen und ihm am Computer sagen, was er tun soll. Programmier Deine Roboter so, dass er fahren, drehen, tanzen, blinken und auch musizieren kann! Schafft es Dein Roboter auch durch einen Hindernisparcours?

Anbieter: Professur für Grundlagen der Informatik

### Spielend Programmieren 14.00 - 17.00 Uhr

In diesem Kurs lernst Du, ein einfaches 2D-Computerspiel zu entwickeln. Dies umfasst die Gestaltung einer Spielwelt ebenso wie die Programmierung der Spielregeln. Mit einem graphischen Editor baust Du Dir ein Spiel nach Deinen Wünschen aus einfachen Grundelementen, die Du mit ereignisgesteuerter Programmierung miteinander verbindest.

Anbieter: Lehrstuhl für Kulturinformatik

### Geheimnisse Sozialer Netzwerke 14.00 - 17.00 Uhr

Wer die Strukturen unserer sozialen Netzwerke kennt, der weiß mehr über uns, als gemeinhin angenommen wird. In diesem Kurs wagen wir einen Blick in unsere Facebook-Netzwerke und suchen mit modernster Software Antworten auf spannende Fragen: Wie sieht unser Freundesnetzwerk aus? Was weiß Facebook über uns und über Menschen, die gar kein Facebook-Konto haben?

Anbieter: Lehrstuhl für Soziale Netzwerke

**Bitte meldet Euch bis zum 30. September unter [www.bit.wiai.uni-bamberg.de](http://www.bit.wiai.uni-bamberg.de) an.**

Im Foyer des ERBA-Gebäudes könnt Ihr Euch Schüler- und Studierendenprojekte der vergangenen Jahre anschauen und sehen, was in den Workshops der letzten Jahre so alles passiert ist.

## Themenvorträge zu Informatiktrends allgemein verständlich präsentiert

### 15.00 Uhr

„Kompetente Unternehmen suchen und finden: die etwas andere Suchmaschine“ (Prof. Dr. Andreas Henrich)

### 15.30 Uhr

„Von Smartphone zu Smart Home“ (Prof. Dr. Diedrich Wolter)

### 16.00 Uhr

„Facebook stresst – aber soll man sein Profil wirklich löschen?“ (Prof. Dr. Tim Weitzel/Christian Maier)

### 16.30 Uhr

„Informationssysteme helfen beim Energiesparen“ (Prof. Dr. Thorsten Staake)

### 17.00 Uhr

„Alltagsrisiko Computer“ (Prof. Dr. Gerald Lüttgen)

### 17.30 Uhr

„Ubiquitous Computing: Big Brother oder Alice im Wunderland?“ (Prof. Dr. Daniela Nicklas)

## Studienberatung

### Du Interessierst Dich für ein Informatik-Studium?

Dann komme ab 14.00 Uhr zur Vorstellung unseres modernen Studienangebots und lasse Dich danach von unseren Studienberatern zu den vielfältigen Studien- und Arbeitsmöglichkeiten in den verschiedenen Fachgebieten der Informatik beraten.

Wenn Du vorab schon einmal schauen möchtest, welche Studiengänge wir anbieten, informiere Dich unter <http://www.uni-bamberg.de/wiai/leistungen/studium/>

## Offene Informatik-Labore

In den offenen Laboren der Fakultät Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik heißt es nicht nur zusehen und lernen, sondern gleichfalls selbst Hand anlegen!

Die folgenden Labore sind zwischen 14.00 und 19.00 Uhr geöffnet:

- Grundlagen der Informatik
- Informationssysteme in Dienstleistungsbereichen
- Kognitive Systeme
- Kommunikationsdienste, Telekommunikationssysteme und Rechnernetze
- Kulturinformatik
- Medieninformatik
- Mensch-Computer-Interaktion
- Mobile Softwaresysteme
- Smart Environments
- Softwaretechnik und Programmiersprachen
- Soziale Netzwerke
- Verteilte Systeme

## Fortbildung für Lehrkräfte

Am 10. Oktober 2014 findet eine Fortbildung für Lehrerinnen und Lehrer zum Thema „Konzepte und Architekturen von Web-Anwendungen am Beispiel aktueller JavaScript-Frameworks“ statt.

Weiterführende Informationen zu Inhalten und Anmeldemöglichkeit über die Akademie für Lehrerfortbildung und Personalführung finden Sie unter <http://www.uni-bamberg.de/wiai/bit2014/lehrer>