



# WIAI

Fakultät Wirtschaftsinformatik und  
Angewandte Informatik  
Otto-Friedrich-Universität Bamberg  
An der Weberei 5 (ERBA)  
96047 Bamberg

Bamberger  
Informatik  
Tag



ÖPNV: Haltestelle „Spinnerei“ (Linie 906, 938)  
Parkplatz: Tiefgarage unter dem Universitätsgebäude

Die Teilnahme ist kostenlos.

Mit freundlicher Unterstützung durch:



Universität Bamberg



Informatik-Workshops für Schülerinnen und Schüler



## Bamberger Informatik Tag

# 12. Juni 2015

## 14<sup>30</sup>–18<sup>00</sup> Uhr

| Workshops für Schülerinnen und Schüler |

[www.bit.wiai.uni-bamberg.de](http://www.bit.wiai.uni-bamberg.de)

## Workshops für Schülerinnen & Schüler Klasse 5 bis 8

### Robot Run 14.30 – 17.30 Uhr

In diesem Workshop kannst Du einen Roboter bauen und ihm am Computer sagen, was er tun soll. Programmeiere Deinen Roboter so, dass er fahren, drehen, tanzen, blinken und auch musizieren kann! Schafft es Dein Roboter auch durch einen Hindernisparcours?

### Spielend Programmieren 14.30 – 17.30 Uhr

In diesem Kurs lernst Du, ein einfaches 2D-Computerspiel zu entwickeln. Dies umfasst die Gestaltung einer Spielwelt ebenso wie die Programmierung der Spielregeln. Mit einem graphischen Editor baust Du Dir ein Spiel nach Deinen Wünschen aus einfachen Grundelementen, die Du mit ereignisgesteuerter Programmierung miteinander verbindest.

### Scratch Dir Deine eigene Welt 14.30 – 17.30 Uhr

Lerne die visuelle Programmiersprache Scratch kennen, mit der Du Charaktere animieren und interaktive Welten bauen kannst. Ob Trampolin springen am Strand, Fußball spielen oder Kostüme wechseln - erwecke Deine Fantasie zum Leben.

## Workshop für Schülerinnen & Schüler ab Klasse 9

### Analyse Sozialer Netzwerke 14.30 – 17.30 Uhr

Digitale soziale Netzwerke sind zu einem integralen Bestandteil des Alltags geworden und haben die Zusammenarbeit und Kommunikation von Menschen sowie deren Konsumverhalten grundlegend verändert. In diesem Workshop wagen wir einen Blick auf Netzwerke aus den Bereichen unseres täglichen Lebens und bestimmen mit modernster Software die strukturellen Eigenschaften dieser sowie der Positionen und Rollen der in sie eingebetteten Akteure.

## Programm

ab 14.00  
Uhr

Anmeldung geöffnet (ERBA-Foyer)

Workshops für Schülerinnen & Schüler  
Klasse 5 bis 8

Robot Run

Spielend Programmieren

14.30 –  
17.30 Uhr

Scratch Dir Deine eigene Welt

Workshop für Schülerinnen & Schüler  
ab Klasse 9

Analyse Sozialer Netzwerke

17.30 –  
18.00 Uhr

Abschlussbesprechung (Raum WE5/01.006)

18.00 Uhr

Ende der Veranstaltung

Infos & Anmeldung bis zum **10. Juni 2015**  
unter [www.bit.wiai.uni-bamberg.de](http://www.bit.wiai.uni-bamberg.de).

