

# bit.2023

## Bamberger Informatik-Tag

Informatik-Workshops und Vorträge für Kinder, Jugendliche, Eltern und alle Interessierten, 14:00 Uhr bis 18:00 Uhr, keine Vorkenntnisse notwendig

### Workshops



**Wie funktioniert eigentlich eine Spielekonsole?**

Klassenstufen 5 bis 6

**Scratch Dir Deinen eigenen Lerntutor**

Klassenstufen 5 bis 8

**Routenplanung: Wie lotsen uns Algorithmen zum Ziel?**

Klassenstufen 5 bis 8

**Wikipedia durchforsten mit Python**  
ab Klassenstufe 9



### Schnuppervorlesungen

**Flussüberquerung – Modellieren in der Informatik**

Prof. Dr. Isolde Adler

**Wie rechnet ein Computer eigentlich?**

Prof. Dr. Michael Engel

### MINT-Mobil

Angebote aus den Bereichen **Mathematik, Informatik, Naturwissenschaft und Technik** für Kinder und Jugendliche zum Kennenlernen und Erleben



Alle Workshops finden gleichzeitig von 14:30 Uhr bis 17:30 Uhr statt. Parallel dazu werden Schnuppervorlesungen (je ca. 75 Minuten) angeboten und das MINT-Mobil stellt seine Angebote vor.

Fakultät Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik der Otto-Friedrich-Universität Bamberg, An der Weberei 5 (ERBA), 96047 Bamberg

Hier gibt's alle Infos zum Programm!



**30.06.2023**  
**Anmeldungen bis 21. Juni**



Mit freundlicher Unterstützung von:

centron

globaldigital

DOCUFY®

medatixx  
Damit die Praxis läuft.

TAO

uplers.com