

## Schülerinnen- und Schülerprojekte

Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer des MobiSensor-Camps sowie des Workshops „Digitale Soziale Netzwerke und Social Media“ präsentieren ihre Ergebnisse. Es besteht auch die Möglichkeit, Ergebnisse schulischer Informatik-Projekte mit Poster und Demo zu präsentieren.

Anmeldung Schulprojekte unter:  
[bail@gfs-eps.de](mailto:bail@gfs-eps.de)

Anmeldeschluss: 06.06.2016

## Für Studierende und die interessierte Öffentlichkeit

Lernen Sie interessante IT Unternehmen im Raum Bamberg kennen, unterhalten Sie sich mit deutschlandweit agierenden IT Beratern oder erfahren Sie mehr über global agierende IT Dienstleister. Am 10.06.2016 stellen sich diverse Unternehmen mit IT Fokus im Rahmen des Bamberger Informatik Tages vor. Sie haben die Möglichkeit, sich einfach über die verschiedenen Unternehmen zu informieren oder bereits erste Kontakte zu Ihrem potenziellen Arbeitgeber zu knüpfen. Weitere Informationen zu den Unternehmen und der Firmenkontaktmesse erhalten Sie unter

<http://nachwuchs.wiai.uni-bamberg.de/bit/workshops-2016/programm-fuer-studierende.html>

## Für Lehrerinnen und Lehrer

Am 29.06.2016 findet eine Lehrerfortbildung statt.

Nähere Informationen unter:  
[www.uni-bamberg.de/wiai-nachwuchs/kooperationsprojekte/lehrefortbildungen/lehrerfortbildung-am-29062016](http://www.uni-bamberg.de/wiai-nachwuchs/kooperationsprojekte/lehrefortbildungen/lehrerfortbildung-am-29062016)



# WIAI

Fakultät Wirtschaftsinformatik und  
Angewandte Informatik  
Otto-Friedrich-Universität Bamberg  
An der Weberei 5 (ERBA)  
96047 Bamberg

ÖPNV: Haltestelle „Spinnerei“ (Linie 906, 938)  
Parkplatz: Tiefgarage unter dem Universitätsgebäude

Mit freundlicher Unterstützung durch:

**medatixx**  
Damit die Praxis läuft.

**TAO**  
TechnologieAllianzOberfranken



**DOCUFY**



upjers.com

globaldigital



Bamberger  
Informatik  
Tag



Universität Bamberg



# Bamberger Informatik Tag

10. Juni 2016  
Informatik-Workshops  
für Schülerinnen  
und Schüler

Anmeldung  
bis zum  
**6. Juni 2016**  
unter  
[www.bit.wiai.uni-bamberg.de](http://www.bit.wiai.uni-bamberg.de)

Wann:  
**10. Juni 2016**  
14<sup>00</sup>–18<sup>30</sup> Uhr

Wo:  
Otto-Friedrich-Universität Bamberg  
An der Weberei 5 (Erba) • 96047 Bamberg

[www.bit.wiai.uni-bamberg.de](http://www.bit.wiai.uni-bamberg.de)

## Workshop für Kinder in der Vor- und Grundschule

### Programmieren mit Scratch Junior

Mithilfe von Scratch Junior kannst Du auf dem Tablet Deine ersten Schritte in die Welt des Programmierens wagen. Kindgerecht und anschaulich wird Dir ermöglicht, interaktive Geschichten und Spiele zu gestalten.

\* Kinder bis zur zweiten Klasse sollten am Workshop mit einem Elternteil teilnehmen.

## Workshops für Schülerinnen & Schüler Klasse 5 bis 8

### Crazy Robots

In diesem Workshop kannst Du einen Roboter bauen und ihm am Computer sagen, was er tun soll. Programme Deine Roboter so, dass er fahren, drehen, tanzen, blinken und auch musizieren kann! Schafft es Dein Roboter auch durch einen Hindernisparcours?

### Spielend Programmieren

In diesem Kurs lernst Du, ein einfaches 2-D-Computerspiel zu entwickeln. Dies umfasst die Gestaltung einer Spielwelt ebenso wie die Programmierung der Spielregeln. Mit einem graphischen Editor baust Du Dir ein Spiel nach Deinen Wünschen aus einfachen Grundelementen, die Du mit ereignisgesteuerter Programmierung miteinander verbindest.

### Scratch Dir Deine eigene Welt

Lerne die visuelle Programmiersprache Scratch kennen, mit der Du Charaktere animieren und interaktive Welten bauen kannst. Ob Trampolin springen am Strand, Fußball spielen, Fledermäuse jagen oder Kostüme wechseln – erwecke Deine Fantasie zum Leben. Ganz nebenbei lernst Du wichtige Grundkonzepte der Computerprogrammierung kennen.

## Workshops für Schülerinnen & Schüler ab Klasse 9

### Analyse deutscher YouTube-Netzwerke

Social Media-Plattformen, wie YouTube und Twitter sind zu einem wichtigen Bestandteil unseres Alltags geworden und haben unsere Kommunikation sowie unser Konsumverhalten grundlegend verändert. In diesem Workshop wagen wir einen Blick in YouTube-Netzwerke und untersuchen mit modernster Software deren Strukturen und Besonderheiten.

### Programmierung eines Webchats

Moderne Webseiten bieten viel mehr als nur statische Information. Sie sind dynamisch, interaktiv und an ihre Nutzer/innen angepasst. Teilweise ersetzen sie ganze Desktop-Anwendungen. Damit das funktioniert, müssen die Clients und Server kontinuierlich Daten austauschen. In diesem Workshop programmieren wir unseren eigenen Webchat und untersuchen dabei, welche Techniken hinter der Kommunikation zwischen Clients und Servern stecken.

### Bau Dir Deine eigene Cloud

Du verwendest Cloud-Dienste wie Dropbox, WhatsApp, YouTube oder Minecraft-Server und willst wissen, wie diese Dienste funktionieren? In unserem Workshop tauchst Du in die Welt der Cloud ein und lernst, wie Du mit modernsten Technologien Deinen eigenen Cloud-Dienst baust. Dabei beginnst Du mit dem Veröffentlichen einer einfachen Webseite und erstellst z.B. auch Deine eigene Dropbox.

Infos & Anmeldung bis zum

# 6. Juni 2016

unter

[www.bit.wiai.uni-bamberg.de](http://www.bit.wiai.uni-bamberg.de)

Unkostenbeitrag 3 Euro pro Workshop

## Programm

12.00 – 15.00 Uhr	Firmenkontaktmesse ( <i>Irmeler Musiksaal</i> )
ab 13.30 Uhr	Anmeldung geöffnet ( <i>ERBA-Foyer</i> )
13.30 – 18.30 Uhr	Schülerinnen- und Schülerprojekte zur Informatik
14.00 – 14.30 Uhr	Begrüßung: Prof. Dr. Ute Schmid: Willkommen an der WIAI Dr. Uwe Hencker (medatixx): Warum Informatik studieren
14.00 – 16.00 Uhr	Workshop für Kinder in der Vor- und Grundschule
	Programmieren mit Scratch Junior
	Workshops für Schülerinnen & Schüler Klasse 5 bis 8
	Crazy Robots
	Spielend Programmieren
14.30 – 17.30 Uhr	Scratch Dir Deine eigene Welt
	Workshops für Schülerinnen & Schüler ab Klasse 9
	Analyse deutscher YouTube-Netzwerke
	Programmierung eines Webchats
	Bau Dir Deine eigene Cloud
17.30 – 18.30 Uhr	Abschlussbesprechung ( <i>Raum WE5/01.006</i> ) Zertifikat-Verleihung für die Teilnehmerinnen am Mentoring-Programm make IT
18.30 Uhr	Ende der Veranstaltung