



## „Virtuelle Welten im Browser mit A-Frame“

Ein Angebot im Rahmen des Schülerforschungszentrums  
der TechnologieAllianzOberfranken (TAO)

A-Frame ist ein beliebtes Framework zum Arbeiten mit virtueller Realität, da es komplexe Schnittstellen vereinfacht und so die Einstiegshürde in die virtuelle Realität senkt. In diesem Workshop wird gezeigt, wie man mit der Sprache HTML und dem Framework A-Frame im eigenen Webbrowser virtuelle Realität erzeugen und dadurch sogar sein eigenes Handy als VR-Brille verwenden kann. Hierbei werden ausschließlich frei zugängliche Werkzeuge eingesetzt, die man auch nach dem Workshop kostenfrei weiterverwenden kann. Ziel des Workshops ist es, zu zeigen, mit welchen einfachen Mitteln es möglich ist, digitale 3D-Welten zu erzeugen, sowie einen Einblick in Computergrafik und Animation zu ermöglichen.

Außerdem wird ein Einblick in die Lern- und Forschungswelt einer Universität gegeben.

### Ab 8. Jahrgangsstufe

**Ort:** Universität Bamberg, Fakultät WIAI, An der Weberei 5, Raum 01.003

**Zeit:** Donnerstag, 13.02.2020 und Donnerstag, 20.02.2020, je 13:30 – 15:30

**Teilnehmerzahl:** Der Workshop ist angebunden an die Girls' Day Akademie in Kooperation mit dem backspace e.V. Bamberg. Die Teilnehmerzahl im Rahmen der TAO ist auf 6 Personen beschränkt. Ein Anspruch auf Teilnahme besteht nicht, eine Teilnahme ohne Anmeldung ist nicht möglich.

**Anmeldung unter:** [michael.bail@eta-hoffmann-gymnasium.de](mailto:michael.bail@eta-hoffmann-gymnasium.de)

**Anmeldeschluss:** 30.01.2020

### Organisation und inhaltliche Fragen:

- Schülerforschungszentrum/Bamberg: [sfz-ofr@uni-bamberg.de](mailto:sfz-ofr@uni-bamberg.de)
- StD Dr. Michael Bail: [michael.bail@eta-hoffmann-gymnasium.de](mailto:michael.bail@eta-hoffmann-gymnasium.de)
- OStR Lutz Reuter: [lutz.reuter@gmx.de](mailto:lutz.reuter@gmx.de)
- Kontaktdaten Ansprechpartner Workshop:
- Webseite: <https://www.uni-bamberg.de/sfz-ofr>