Fakultät Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik

Prof. Dr. Thomas Kude
Vorsitzender des Prüfungsausschusses
für die Studiengänge
B.Sc. und M.Sc. Wirtschaftsinformatik
B.Sc. und M.Sc. International Information Systems Management

Bamberg, 27.10.2026

Bekanntmachung 2026-01

Alle Studiengänge:

1) Der Prüfungsausschuss gibt bekannt, dass die Modulprüfung im Modul *GAMES-Java-B* im Wintersemester 2026/27 abweichend von der Angabe im Modulhandbuch (schriftliche Prüfung) als softwaregestützte Prüfung (E-Klausur) gemäß § 9 Abs. 2 Satz 2 APO WIAI durchgeführt wird. Die Studierenden werden durch die oder den Prüfenden über den Ablauf der Prüfung informiert und erhalten Gelegenheit, sich mit dem Prüfungssystem vertraut zu machen.
2) Der Prüfungsausschuss weist darauf hin, dass bei vhb-Kursen die Studierenden stets ein Vorschlagsrecht haben und der Prüfungsausschuss stets das Entscheidungsrecht hat. Der Prüfungsausschuss hält keine Liste von Kursen vor, die in das Curriculum eingebracht werden können. vhb-Kurse, die ohne weitere Genehmigung belegt werden können, finden sich in den Modulhandbüchern.

B.Sc. IISM (StuFPO 2018) & WI (StuFPOs 2018/2024):

3) Das Modul *ISPL-MASI-B Supplier relationships and mergers & acquisitions in the software industry* findet bis auf weiteres nicht statt.

M.Sc. Wirtschaftsinformatik (StuFPO 2018):

4) Schwerpunkt Games und Gamification:
Der Prüfungsausschuss gibt bekannt, dass im Masterstudiengang Wirtschaftsinformatik voraussichtlich ab dem Wintersemester 2027/28 der Schwerpunkt *Games und Gamification* gemäß § 41 StuFPO gewählt und beantragt werden kann. Die hierfür erforderlichen satzungsrechtlichen Änderungen sollen im Sommersemester 2027 umgesetzt werden.

Fakultät Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik

Prof. Dr. Thomas Kude
Vorsitzender des Prüfungsausschusses
für die Studiengänge
B.Sc. und M.Sc. Wirtschaftsinformatik
B.Sc. und M.Sc. International Information Systems Management

Der Schwerpunkt wird – nach jetzigem Stand – zumindest aus den folgenden Modulen bestehen:

- *GAMES-DGS-M* Designing Gamified Systems
- *ISM-MDI-M* Managing Digital Innovation
- *GAMES-META-M* Understanding and Designing the Metaverse (Research Project)
- *CG-VRAR-M* Virtual Reality / Augmented Reality
- *ISPL-MDP-M* Managing Digital Platforms

Studierende, die Interesse an dem Schwerpunkt haben, sollten ihre Modulauswahl an dieser Liste ausrichten.

Prof. Dr. Thomas Kude

Prüfungsausschussvorsitzender