



Auf die Plätze - Technik - los!

Ein Ferienprogramm für Mädchen
von 10 bis 14 Jahren an der Universität Bamberg

06. bis 07. November 2025

Auf die Plätze - Technik - los!

Du bist zwischen 10 und 14 Jahren alt und hast keine Lust in den Ferien zu Hause rumzusitzen?

Dann komm in den Herbstferien an die Universität Bamberg und mach mit beim Programm von „Auf die Plätze - Technik - los!“. Du kannst Neues rund um die Informatik entdecken und in vielen verschiedenen Workshops selbst aktiv werden: konstruieren, experimentieren, programmieren und vieles mehr...

Unbedingt schnell anmelden, denn die Plätze sind begrenzt!

Bestimmt ist auch für Dich etwas dabei:

- zwei Tage Programm mit vielen Workshops
- Kennenlernen und Austausch mit Gleichgesinnten
- Abschlussveranstaltung, zu der auch alle Eltern, Geschwister & Freund*innen herzlich eingeladen sind

allgemeiner Ablauf:

- 08:30 Uhr gemeinsamer Start
- 09:00 Uhr Workshop am Vormittag
- 12:00 Uhr Mittagspause
- 13:00 Uhr Workshop am Nachmittag

ONLINE-ANMELDUNG:

Bitte melde Dich unter

www.uni-bamberg.de/mut

zwischen dem

25. September und 02. November 2025 zu den einzelnen Workshops an.

Eine Anmeldung für die Abschlussveranstaltung ist nicht notwendig.



KONTAKT

Universität Bamberg, Fakultät WIAI
Prof. Dr. Ute Schmid, Anna Keiderling
An der Weberei 5, 96047 Bamberg
0951 - 863-2867
nachwuchs.wiai@uni-bamberg.de

Die Fakultät WIAI bietet viele verschiedene Nachwuchsprojekte an. Mehr Infos unter:
www.uni-bamberg.de/wiai-nachwuchs

- Die Vergabe der Plätze erfolgt nach Eingang der Anmeldungen. Es kann daher nicht garantiert werden, dass bis zum Anmeldeschluss tatsächlich Plätze verfügbar sind; eine Warteliste wird erstellt.
- Die Teilnahme kostet pro Workshop 5,00 €. Das Geld wird vor Ort in bar eingesammelt.
- Eine Email mit allen wichtigen Infos schicken wir dir einige Tage vor der Veranstaltung an die Adresse, die du bei der Anmeldung angegeben hast.
- Die Workshops finden in den Räumen der Universität Bamberg am ERBA-Campus statt.
- Der Infopoint mit Anmeldung ist täglich von 8.00 bis 09.00 Uhr und von 12.30 bis 13.00 Uhr besetzt.

„MUT - Mädchen und Technik“ an der Universität Bamberg wird unterstützt von:



DO
06.11.**Nullen & Einsen – Die Sprache des Computers**

0 oder 1, aus oder an, ja oder nein, wahr oder falsch, Strom fließt oder Strom fließt nicht – das ist die Sprache, die Computer, Smartphones oder Roboter verstehen. Wenn sich ihre Sprache nur aus zwei Zahlen zusammensetzt – wie schaffen es dann diese Rechner, mit großen Datenmengen besser umzugehen als wir? Oder – Stichwort „Künstliche Intelligenz“ – sogar vorzugaukeln, sie seien intelligent? Dieser Kurs dreht sich um solche Fragen und vermittelt den Teilnehmerinnen ein tieferes Verständnis für die Informatik – der Grundlagenwissenschaft unserer modernen Gesellschaft.

09:00 – 12:00 Uhr

KI vs. Mensch: Wer trifft die besseren Entscheidungen?

Schon von ChatGPT gehört? In diesem Workshop erfährst du, wie KI-Tools bei alltäglichen Aufgaben helfen. Wir vergleichen KI-Entscheidungen mit menschlichen Entscheidungen und schauen uns genauer an, welche Zukunftsszenarien durch KI möglich sind. Lasst uns gemeinsam ausprobieren, was KI mit unserem Alltag macht und was die Zukunft bereithält.

09:00 – 12:00 Uhr

Cozmo – Programmieren mit dem Mini-Roboter

Im Rahmen dieses Workshops lernt man, wie man einen Mini-Roboter mithilfe einer Smartphone App steuert und ihm Interaktionsmuster beibringt. In Kleingruppen werden verschiedene Aufgaben absolviert und je nach Lernkurve stetig angepasst. Teilnehmende lernen das Programmieren spielerisch und es entstehen im Handumdrehen kleine Cozmo-Choreographien, die auch zu komplexen Aktionsabläufen ausgebaut werden können.

13:00 – 16:00 Uhr

Digitale Partyplanung

Wie plane ich die perfekte Geburtstagsparty und wie kann computer-unterstützte Textanalyse dabei helfen? In diesem kreativen Workshop werden Mädchen zu Partyplanerinnen für das Fachschaftsmaskottchen Fooobar. Du lernst, Informationen aus Texten clever herauszufiltern, die besten Songs für die Feier zu finden und coole Jugendwörter für die Geburtstagsansprache einzubauen. Gemeinsam gestalten wir aus Chatverläufen, Einladungen und Textschnipseln einen ganzen Partyplan – von der Gästeliste bis zur Playlist. Am Ende steht nicht nur ein bunter Partyplan, sondern auch ein neuer Blick darauf, was mit Textanalyse alles möglich ist.

13:00 – 16:00 Uhr

„Auf die Plätze – Technik – los!“ gibt es übrigens oberfrankenweit an insgesamt drei Standorten.

Alle Infos und Programme unter
www.mut-oberfranken.de

FR
07.11.**Reise in die Schildkrötenwelt**

In diesem Kurs treffen wir die Schildkröten-Künstlerin Turtle. Wir lernen gemeinsam die Programmiersprache Python kennen. In dieser Sprache können wir Turtle bitten, für uns bunte Bilder zu malen. Am Ende des Kurses lassen wir Turtle dann mit unserer Tastatur über den Bildschirm laufen. Python ist eine beliebte, einfach zu erlernende Programmiersprache. Sie wird in vielen Bereichen eingesetzt – auch, um kniffligere Aufgaben zu lösen. Die Grundlagen kennst du nach diesem Kurs ganz sicher!

09:00 – 12:00 Uhr

Wie funktioniert eigentlich eine Spielekonsole?

In diesem Kurs lernst du wichtige Bestandteile einer Spielekonsole kennen. Mit der visuellen Programmiersprache Scratch programmiert du dein erstes kleines Spiel und eine eigene Steuerung. Im Kurs lernst du die Grundkonzepte der Computerprogrammierung kennen. Vorkenntnisse sind nicht nötig. Also los: Lass uns programmieren und spielen!

09:00 – 12:00 Uhr

**Wer entscheidet, was mein Kind sieht?
Social Media verstehen und begleiten**

In diesen Workshop erfahren **Eltern**, wie Social Media und die dahinterliegenden Mechanismen funktionieren und wie sie ihre Kinder kompetent und sicher im Umgang mit digitalen Plattformen begleiten können. Gemeinsam reflektieren die Eltern ihre eigenen Erfahrungen und gewinnen ein besseres Verständnis für die Wirkungsweise digitaler Plattformen. Der Workshop lässt in die digitale Lebensrealität junger Menschen eintauchen und zeigt Handlungsmöglichkeiten auf, um eine gesunde und reflektierte Mediennutzung zu fördern.

13:00 – 16:00 Uhr

Heldinnen der Informatik

kostenfrei!

Lerne Ada Lovelace, Grace Hopper und die ENIAC-Frauen kennen – Frauen, ohne die die Informatik nicht so wäre, wie wir sie heute kennen!

13:00 – 14:30 Uhr

Rallye durch die Wirtschaftsinformatik

Spielerisch die spannende Welt der Wirtschaftsinformatik entdecken. Wer löst am schnellsten das Binärcode-Rätsel auf dem ERBA- Campus?

14:30 – 16:00 Uhr

kostenfrei!

Abschlussveranstaltung (mit Ausgabe der Teilnahmezertifikate!)

Zeige und berichte deinen Eltern, Geschwistern oder Freund*innen, was du in zwei Tagen alles erlebt hast und erhalte dein Zertifikat. Nimm viele neue Erinnerungen, Kontakte und Ideen mit nach Hause.

16:15 – 17:00 Uhr