Universität Bamberg

Masterstudiengang Computing in the Humanities

Informationsbroschüre für die Erstsemestereinführung am 12. & 13. Oktober 2017

Bild: Andrea Müller

Zeitplan für die Erstsemestereinführung

Donnerstag, 12. Oktober 2017		
Alle Studiengänge	09:00 - 10:30	**Plenumsveranstaltung in Raum** `WE5/00.022` *(Please note: The opening event will be held in German)* *Bekanntgabe der Gruppeneinteilung und Treffpunkte!* • Prof. Dr. Ute Schmid, Dekanin der Fakultät • Prof. Dr. Daniela Nicklas, Studiendekanin der Fakultät • Prof. Michael Mendler, PhD, Auslandsbeauftragter der Fakultät • Frauenbeauftragte der Fakultät • Sabine Haselbek, Kontaktstelle Studium und Behinderung • Maximilian Raab und Dr. Carolin Stange, Servicedesk WI und Prüfungsausschuss AI • Dipl. Päd. Kai Imhof, zentrale Studienberatung der Uni Bamberg • Lukas Genßler, zweiter Sprecher der Fachschaft WIAI
Bachelor WI, Bachelor IISM, Bachelor SoSySc	10:45 - 12:00	Universitäts- und Bibliotheksführungen
Bachelor AI, alle Master	10:45 - 12:00	Facheinführungen: • Bachelor AI: Sebastian Boosz in `WE5/01.006` • Master AI: Mirko Fetter in `WE5/03.004` • Master WI: Thomas Friedrich in `WE5/04.004` • Master IISM: Oliver Posegga in `WE5/05.003` • Master CitH: Olga Yanenko in `WE5/04.003` • Master ISoSySc: Aboubakr Benabbas in `WE5/04.004` • Master WiPäd: Dr. Clemens Frötschl in `WE5/05.004`
Gemeinsame Mittagspause		
Bachelor WI, Bachelor IISM, Bachelor SoSySc	13:15 - 14:30	Facheinführungen: • Bachelor WI: Anna Kupfer in `WE5/00.022` • Bachelor IISM: Dr. Sven Laumer in `WE5/04.004` • Bachelor SoSySc: Jan Boockmann in `WE5/01.006`
Bachelor AI, alle Master	13:15 - 14:30	Universitäts- und Bibliotheksführungen
Alle	14:30 - 16:00	**„Get Together“** im Foyer der ERBA mit ProfessorInnen und MitarbeiterInnen der Fakultät
Alle	ab 18:30	**Gemeinsamer Ersti-Abend** Treffpunkt: ZOB (Zentraler Omnibus Bahnhof)

Freitag, 13. Oktober 2017 Wichtig: Bringen Sie an diesem Tag Ihren eigenen Laptop mit.		
Alle	11:00 - 11:30	Führung durch Universitätsgebäude in der Feldkirchenstraße 21 Treffpunkt: Vor dem Haupteingang
Alle	11:30 - 12:00	Gemeinsames Mittagessen in der Mensa der F21
Mittagspause nachfolgende Tutorien am Standort ERBA, bitte eigenständig Bus o.ä. nutzen		
Alle	13:00 - 15:45	Einführung in die IT-Dienste des Rechenzentrums durch den IT-Support und Vorstellung der Online Dienste (FlexNow, UnivIS, etc.) Treffpunkt: Foyer der ERBA
Alle	ab 16.00	Stundenplantutorien Treffpunkt: Foyer der ERBA

Hinweise

Bitte bringen Sie am Donnerstag und Freitag Ihre bei der Einschreibung erhaltene **ba-Nummer** und das zugehörige **Passwort** mit. Nur so ist eine reibungslose Einführung in die Online-Dienste möglich.
Am **Freitag** ist es außerdem notwendig, den **eigenen Laptop** mitzubringen, um die IT-Dienste einzurichten und die Online-Dienste aktiv kennen zu lernen.

Die Fachschaftsvertretung WIAI (Raum `WE5/02.104`) erreichen Sie unter `0951 - 863 1219`. Sollten Sie während der Veranstaltung Ihre Ansprechpartner aus den Augen verlieren, können Sie dort ebenfalls erfragen, wo sich Ihre Gruppe im Moment befindet.

Herzlich willkommen an der Fakultät Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik der Otto-Friedrich-Universität Bamberg

Liebe Studentinnen und Studenten,

die Professorinnen, Professoren, Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter der Fakultät Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik (WIAI) an der Otto-Friedrich-Universität Bamberg heißen Sie herzlich willkommen. Wir möchten Sie einladen, sich anhand dieser Broschüre einen ersten Überblick über die Universität und Ihr bevorstehendes Studium zu verschaffen sowie an der Erstsemestereinführung im Gebäude An der Weberei 5 am 12. und 13. Oktober 2017 teilzunehmen.

Die Fakultät ist bestrebt, Sie vom ersten Tag an in den Universitätsbetrieb zu integrieren, Ihnen universitäre „Irrwege“ zu ersparen und Sie für eine aktive Teilnahme am Universitätsleben zu gewinnen. Dazu bieten wir Ihnen im Rahmen der Erstsemestereinführungstage u. a. kurze Vorträge zu Fragen von allgemeinem Interesse an und greifen spezielle Themen in verschiedenen Tutorien auf. (Den aktualisierten und detaillierten Ablauf finden Sie auf der linken Seite.) Wir empfehlen Ihnen, sich bereits am Einführungstag Ihren individuellen Stundenplan für Ihr erstes Fachsemester zusammenzustellen und wichtige Ansprechpartner für die verschiedenen Studienangelegenheiten kennenzulernen.

Die Erstsemestereinführung wird von der Fachschaft WIAI organisiert und aus dem „Aktionsprogramm zur Verkürzung der Studiendauer an den Universitäten Bayerns“ des Bayerischen Staatsministerium für Bildung und Kultus, Wissenschaft und Kunst finanziell unterstützt.

Die Fakultät Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik wünscht Ihnen einen guten Start und viel Erfolg für Ihr Studium.

Inhaltsverzeichnis

1 Otto-Friedrich-Universität Bamberg 1

2 Fakultät Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik 2

3 Computing in the Humanities 5

4 Studium und Prüfungssystem 6

5 Stundenplanerstellung 20

6 eLearning 24

7 Fremdsprachen 25

8 Career & International Center 26

9 Bibliothek 28

10 PC-Pools & icprint 31

11 Zugang zum Universitäts-Netz 32

12 Fachschaftsvertretung WIAI 33

13 WIAI.community 35

14 Impressum 42

1 Otto-Friedrich-Universität Bamberg

Die Otto-Friedrich-Universität Bamberg ist eine mittelgroße Universität mit einem klaren Profil in den Geistes- und Kulturwissenschaften, in den Sozial- und Wirtschaftswissenschaften sowie den Humanwissenschaften, ergänzt durch anwendungsorientierte Informatiken. Die Universität gliedert sich in die folgenden vier Fakultäten:

- Geistes- und Kulturwissenschaften (**GuK**),
- Sozial- und Wirtschaftswissenchaften (**SoWi**),
- Humanwissenschaften (**Huwi**), und
- Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik (**WIAI**).

Der Name „Otto-Friedrich-Universität“ hat folgenden Ursprung: 1647 gründete Fürstbischof Melchior **Otto** Voit von Salzburg die heutige Universität. Fürstbischof **Friedrich** Karl von Schönborn gilt als erster großer Gönner der Universität und erweiterte die Vorgängerinstitution. 1773 erhielt sie den Namen Universitas Ottoniano-Fridericiana

Die Universität verfügt über zahlreiche Gebäude an verschiedenen Standorten. Eine vollständige Aufstellung und ein Lageplan befindet sich online unter dieser Adresse:

http://www.uni-bamberg.de/service/anreise/

Für Studierende der Fakultät Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik sind vorrangig folgende Standorte von Bedeutung:

- ERBA, An der Weberei 5 (abgekürzt **WE5**), u.a. Fakultät WIAI, Sprachenzentrum, Erba-Bibliothek, Cafeteria
- Feldkirchenstraße 21 (**F21** Fakultät SoWi: u.a. Bibliothek, Mensa
- Feldkirchenstraße 21, (**F21**) Rechenzentrum (**RZ**)
- Kärntenstraße 7 (**KÄ7**), Teilbereiche der Fakultät SoWi, u.a. Lehrstuhl und Professur für Wirtschaftspädagogik
- An der Universität (**U2 - U11**), Am Kranen (**KR1 - KR14**), u.a. Lehrveranstaltungen in Anwendungsfächern der GuK
- Markusplatz 3 (**M3**) sowie Markusstraße 8a (**MG1** und **MG2**), u.a. Lehrveranstaltungen in Anwendungsfächern der Huwi
- Austraße 37 (**AU37**), u.a. Studentenwerk, Mensa
- Kapuzinerstraße (**K16**, **K25**), u.a. Studierenden Service Center mit Studierendenkanzlei, Zentraler Studienberatung, Prüfungsamt und Akademischem Auslandsamt

2 Fakultät Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik

Die zum Oktober 2001 an der Otto-Friedrich-Universität Bamberg errichtete Fakultät *Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik* (WIAI) besitzt einen im deutschsprachigen Raum bislang einmaligen interdisziplinären Zuschnitt. Sie verbindet die auf den Wirtschaftswissenschaften und der Informatik aufbauende Wirtschaftsinformatik mit kultur- und humanwissenschaftlich ausgerichteten Angewandten Informatiken sowie klassischen Fachgebieten der Theoretischen und Praktischen Informatik. Damit verkörpert die Fakultät mit 15 forschungsstarken und international sichtbaren Lehrstühlen und Professuren in drei Fachgebieten die immer wichtiger werdende Dimension der nichttechnischen Anwendungsdomänen der Informatik:

- Das Fachgebiet Wirtschaftsinformatik mit Studienangeboten in *Wirtschaftsinformatik* und *International Information Systems Management* besitzt an der Universität Bamberg eine lange Tradition: zum Wintersemester 1987/88 wurde in Bamberg der erste Studiengang Wirtschaftsinformatik an einer bayerischen Universität – der dritte in Deutschland – eingerichtet.
- Das Fachgebiet Angewandte Informatik mit Studienangeboten in *Angewandter Informatik* und *Computing in the Humanities* adressiert die Nutzung der Informatik in innovativen Anwendungen. Studierenden werden die erforderlichen informatischen Grundlagen und Methoden ebenso vermittelt wie ein umfassendes Qualifikationsprofil zur Konzeption und Entwicklung nutzerorientierter Anwendungen von der Medieninformatik über die Geoinformatik bis zu Smart Environments.
- Das Fachgebiet Informatik mit Studiengängen in *Software Systems Science* konzentriert sich auf die im deutschen und internationalen Raum zunehmend an Bedeutung gewinnende Softwareentwicklung und Programmierung komplexer, vernetzter Systeme. Es beschäftigt sich mit einem breiten Spektrum praxisorientierter Informatiken von logischen Grundlagenfragen über Netzwerktechnologien bis hin zur Programmierung und Analyse verteilter und mobiler Softwaresysteme.

In unseren 11 Bachelor- und Masterstudiengängen sind derzeit nahezu 1500 Studierende eingeschrieben, sie machen circa 10 % der Gesamtzahl der Studierenden aus. Das forschungsnahe und international orientierte Studium an der Fakultät – einschließlich studienbegleitender Auslandsaufenthalte und englischsprachiger Masterstudiengänge – zeichnet sich insbesondere durch eine erstklassige Betreuung der Studierenden sowie eine moderne Ausstattung mit Vorlesungs- und Seminarräumen, zahlreichen Laboren und einer Fachbibliothek an dem neuen Unistandort auf der Erba-Insel aus. Unsere Absolventinnen und Absolventen sind wegen unserer anwendungsbezogenen Ausrichtung innerhalb eines zukunftsgerichteten, sorgfältig aufeinander abgestimmten Studienangebots auch international eine Besonderheit.

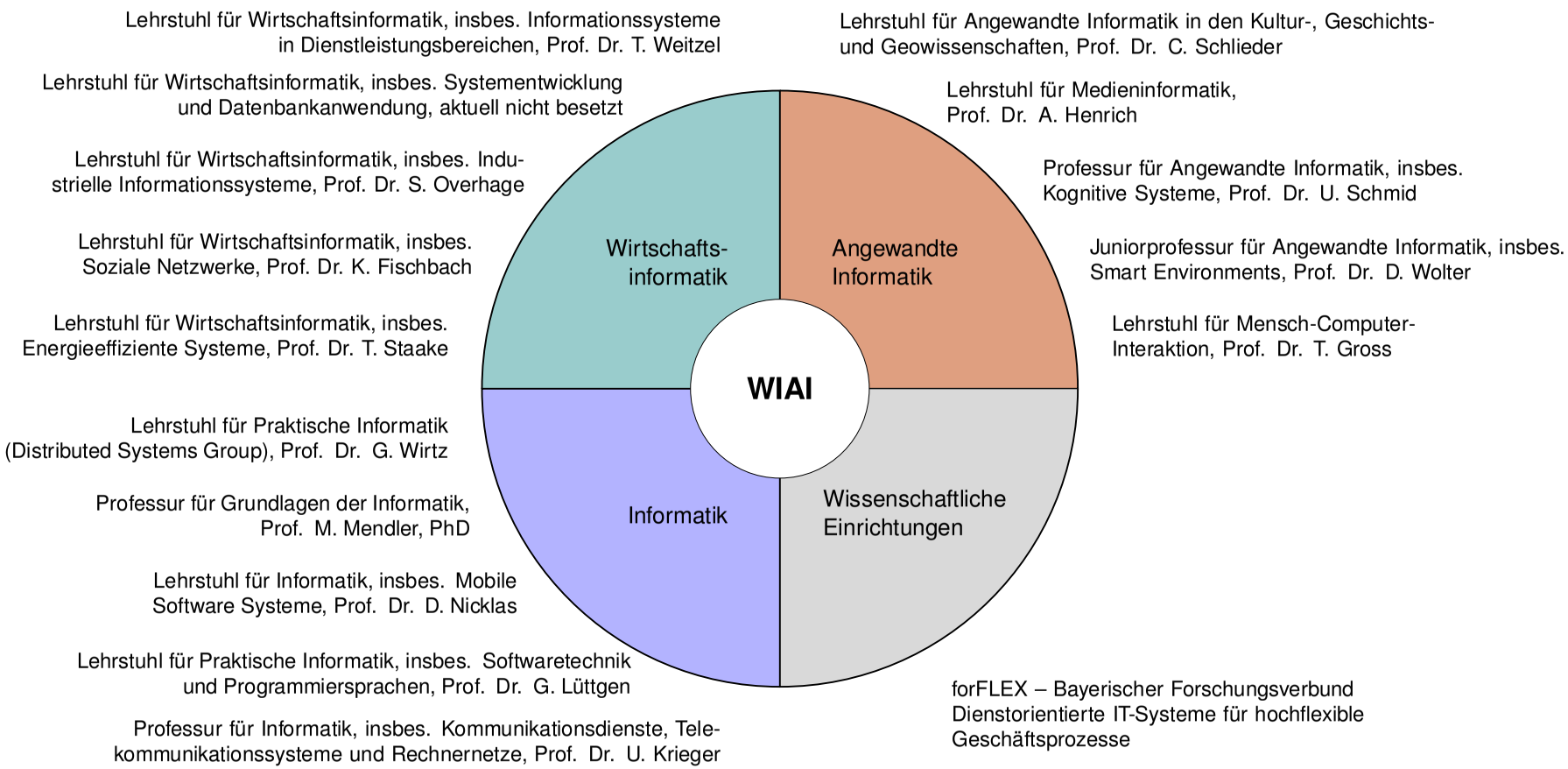


Abbildung 1: Schaubild: Lehrstühle, Professuren und Einrichtungen der Fakultät WIAI (Details siehe http://www.uni-bamberg.de/wiai/faecher/)

2.1 Auslandsbeauftragter der Fakultät WIAI

Auslandsbeauftragter:	Prof. Michael Mendler, PhD
☎ Telefon:	0951/863-2828
Raum:	WE5/05.041
Sprechstunde:	nach Vereinbahrung

Um Anmeldung per E-Mail wird gebeten: ✉ michael.mendler@uni-bamberg.de
Für fachliche oder organisatorische Fragen zur Planung und Durchführung eines Auslandsaufenthaltes im Rahmen Ihres Studiengangs (Learning Agreements, usw.) oder Ihres Gastaufenthaltes in Bamberg wenden Sie sich bitte an Herrn Jentsch vom Career & International Center (s. 7.2)
Im VC der Universität Bamberg können im Kurs „Studium International WIAI“ Informationen abgerufen werden, hier werden auch aktuelle Informationen veröffentlicht.

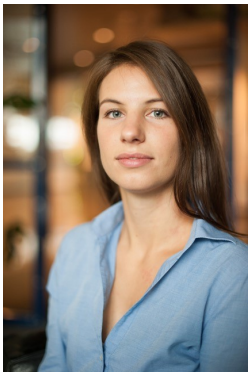
Bewerbungsschluss für alle Austauschprogramme ist jeweils der 1. Dezember zum Studienbeginn im Ausland im darauffolgenden akademischen Jahr (Winter- und / oder Sommersemester). Allgemein empfiehlt es sich, ein Auslandssemester im dritten oder fünften Fachsemester zu integrieren.

2.2 Frauenbeauftragte der Fakultät WIAI

Die Frauenbeauftragten sind die erste Anlaufstelle für Anregungen, Beschwerden oder Fragen in frauenspezifischen Angelegenheiten innerhalb der Fakultät WIAI. An der WIAI existiert ein Netzwerk von Studentinnen und Dozentinnen mit Informationen zu spezifischen Angeboten für Frauen in der Informatik, regelmäßigen Treffen und Firmen-Exkursionen. Zudem ist die Frauenbeauftragte im uniweiten Gremium „Familienfreundliche Universität“ aktiv und organisiert Informatik-Workshops für Schülerinnen. Auf http://www.uni-bamberg.de/wiai/gremien/frauenbeauftragte/ finden Sie weitere Infos über die Frauenbeauftragten und Ihre Arbeit.

Frauenbeauftragte:	Caroline Oehlhorn
☎ Telefon:	863-2879
Raum:	WE5/04.035

✉ wiai.frauenbeauftragte@uni-bamberg.de



Stellvertretende Frauenbeauftragte:
Frau Prof. Dr. Ute Schmid
Frau Prof. Dr. Daniela Nicklas

3 Computing in the Humanities

Informationstechnologien bestimmen Alltag und Arbeitswelt in zunehmendem Maße. Auch die Bereiche Kultur und Medien werden von der Umstellung auf digitale Arbeitsabläufe erfasst. Der Masterstudiengang Computing in the Humanities bereitet Sie darauf vor, neue Technologien aktiv mitzugestalten.

Aufbauend auf Ihrem Bachelorstudium der Geistes-, Kultur- oder Humanwissenschaften erwerben Sie im Masterstudium Computing in the Humanities die Fähigkeiten und Kenntnisse, die Sie zur Bewältigung informatischer Problemstellungen in Ihrem zukünftigen Tätigkeitsbereich benötigen. Vorkenntnisse in Informatik sind dabei nicht zwingend erforderlich. Spezielle Einführungsveranstaltungen führen an die Themengebiete der Informatik und Angewandten Informatik heran, die dann im weiteren Verlauf des Studiums vertieft behandelt werden. Zentraler Bezugspunkt bleiben dabei immer Ihre im Bachelorstudium erworbenen Fachkenntnisse in Ihrem jeweiligen Anwendungsgebiet.

Folgende Kompetenzen werden im Masterstudiengang Computing in the Humanities vermittelt:

- Solides Grundlagenwissen in Informatik
- Vertiefte Kenntnisse in den Fächern der Angewandten Informatik mit starkem Bezug zu den Kultur-, Geistes- und Humanwissenschaften
- Kompetenzen und Handlungsfähigkeiten für interdisziplinäre Projekte zur Systemgestaltung und Systementwicklung in den betrachteten Anwendungsfeldern

4 Studium und Prüfungssystem

4.1 Allgemeine Hinweise

Wichtige Informationen zum Masterstudiengang Computing in the Humanities befinden sich in folgenden Dokumenten:

- der **Studien- und Fachprüfungsordnung** – abgekürzt als StuFPO – für den Masterstudiengang Computing in the Humanities,
- der **Allgemeine Prüfungsordnung** – abgekürzt als APO – für Bachelor- und Masterstudiengänge der Fakultät Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik und
- dem **Modulhandbuch** (MH) einschließlich **Modultabelle** (MT) für den Masterstudiengang Computing in the Humanities.

Diese Dokumente können unter http://www.uni-bamberg.de/wiai/po-sto/ als PDF heruntergeladen werden.
Die in dieser Broschüre enthaltenen Informationen sind nicht rechtsverbindlich. Sie ersetzen nicht das sorgfältige Studium der Studien- und Prüfungsordnungen.

Der Masterstudiengang Computing in the Humanities kann entweder in Vollzeit oder in Teilzeit studiert werden. Im Weiteren wird von einem Vollzeitstudium ausgegangen, für das die oben genannten Ordnungen gelten, während für das Studium in Teilzeit zusätzlich die **Ordnung für das Teilzeitstudium** gilt (einsehbar unter http://www.uni-bamberg.de/studium/interesse/sonderformen/teilzeitstudium/).

4.2 Ansprechpartner

Für Fragen zum Studium steht Ihnen der Fachstudienberater zur Verfügung:

Fachstudienberater: Olga Yanenko

☎ Telefon: 0951/863-2846
Raum: WE5/02.109
Sprechstunde: nach Vereinbarung
✉ studienberatung.cith@uni-bamberg.de

4.3 Dauer des Studiums

Der Masterstudiengang führt in der Regelstudienzeit von 4 Semestern (siehe StuFPO § 30 Absatz 1) zum Abschluss Master of Science in Computing in the Humanities. Die

Dauer des Studiums ist durch die Höchststudiendauer auf max. 6 Semester begrenzt (siehe StuFPO § 30 Absatz 2).

4.4 Modularisierung

Das Studium gliedert sich in Module, welche in Modulgruppen eingeteilt sind. Die Modulgruppen stellen unterschiedliche Fachbereiche dar und sind im Anhang 1 der Fachprüfungsordnung für den Masterstudiengang Computing in the Humanities zu finden. Ein Beispiel für ein Modul ist „Mobile Assistenzsysteme“. Die an der Fakultät WIAI angebotenen Module sind im oben erwähntem Modulhandbuch gelistet und beschrieben. Das jeweils aktuelle Angebot an Modulen wird i.d.R. zum Beginn eines Wintersemesters in Form einer Modultabelle im Internet bekannt gegeben und ist für das Wintersemester und das darauffolgende Sommersemester gültig. Die aktuelle Fassung der Modultabelle finden Sie unter folgender Adresse:

http://www.uni-bamberg.de/ma-cith/dokumente/

4.5 European Credit Transfer and Accumulation System (ECTS)

Das European Credit Transfer and Accumulation System weist jedem Modul eine bestimmte Anzahl an ECTS-Punkten zu. ECTS ist ein System zur Anerkennung und Übertragung von Studien- und Prüfungsleistungen, das auf dem Arbeitspensum beruht, das ein Studierender für ein Modul, durchschnittlich über das gesamte Semester gerechnet, benötigt.
Ein ECTS-Punkt entspricht einem Arbeitspensum von ca. 30 Stunden. Beachten Sie also bei der Planung eines Semesters, dass eine Veranstaltung mit mehr ECTS-Punkten auch mehr Zeitaufwand bedeutet. ECTS-Punkte werden im Laufe des Studiums durch das erfolgreiche Bestehen von Modulen gesammelt. In den „ECTS-Bedingungen“ eines Moduls im Modulhandbuch ist festgelegt, welche Vorraussetzungen hierfür nötig sind. Gleichzeitig wird durch die ECTS-Punkte auch festgelegt, mit welchem Gewicht die in den einzelnen Modulen erzielten Noten in die Gesamtnote der Masterprüfung eingehen können.
Eine Punktegrenze ist die Vorraussetzung von 50 ECTS-Punkten zur Zulassung zur Masterarbeit (siehe StuFPO § 33).

4.6 Lehrveranstaltungen

Jedem Modul sind eine oder mehrere Lehrveranstaltungen zugeordnet, in denen die zum Bestehen des Moduls notwendigen Kenntnisse/Fähigkeiten vermittelt werden. Beispielsweise finden sich im Modulhandbuch folgende Lehrveranstaltungen zum Modul KInf-MobAss-M: „Vorlesung und Projekt Mobile Assistenzsysteme“.
Beachten Sie, dass die meisten Lehrveranstaltungen entweder nur im Wintersemester (WS) oder nur im Sommersemester (SS) und in der Regel jährlich angeboten werden.

Die Dauer von Lehrveranstaltungen wird im Allgemeinen in Semesterwochenstunden (SWS) angegeben. Eine SWS entspricht in der Regel dem Umfang einer 45-minütigen Lehrveranstaltung pro Woche. Die Zeit zum Vor- und Nacharbeiten der Veranstaltung wird hierbei nicht eingerechnet.

Beachte:
Es wird vorausgesetzt, dass jede Teilnehmerin bzw. jeder Teilnehmer eines Moduls die zugehörigen Veranstaltungen selbständig und eigenverantwortlich vor- und nacharbeitet. Dieses Selbststudium ist integraler Bestandteil jedes Moduls des Masterstudiengangs Computing in the Humanities.

4.6.1 Vorlesungen

Vorlesungen dienen dazu, in Gegenstand und Inhalt der einzelnen Fächer einzuführen, mit den Denkansätzen und Grundbegriffen der Fächer vertraut zu machen und einen systematischen Überblick über das Stoffgebiet der Fächer zu geben. Einer Vorlesung ist üblicherweise eine Übung zugeordnet. Die Teilnehmerzahl ist nicht beschränkt. In einigen Veranstaltungen ist es möglich, dass in die Bewertung semesterbegleitende Leistungen, wie beispielsweise bewertete Übungsaufgaben, sog. Studienleistungen oder Assignments, eingebracht werden können. Die Details zur Leistungserbringung entnehmen Sie bitte dem Modulhandbuch.

4.6.2 Übungen

Übungen dienen dem Erwerb notwendiger methodischer und technischer Fertigkeiten durch Übung an konkreten Aufgaben oder Fallstudien sowie der Vertiefung von Inhalten anhand konkreter Anwendungen. Ohne regelmäßiges Üben werden Sie den Vorlesungsstoff i.d.R. nicht (vollständig) verstehen können.

4.6.3 Seminare

Seminare sind Veranstaltungen, in denen spezifische Fragestellungen der verschiedenen Teilgebiete des Studiengangs Computing in the Humanities erweitert und diskutiert werden. Sie dienen im Rahmen der Erarbeitung bestimmter fachbezogener Themen dem Erwerb vertiefter Kenntnisse in einem Teilgebiet und bieten Gelegenheit zu selbständigem wissenschaftlichen Arbeiten. Eine Seminarleistung besteht üblicherweise aus der Erarbeitung wissenschaftlicher Literatur, einem mündlichen Vortrag sowie einer schriftlichen Seminararbeit.

4.6.4 Projekte

Projekte bieten den Studierenden die Gelegenheit, das bisher erlernte Wissen und Können in einem Fachbereich ihrer Wahl anzuwenden und zu vertiefen. Hierbei wird meist ei-

genständig oder in Kleingruppen eine praxisnahe Aufgabe umgesetzt, die zum Abschluss in einem Projektbericht und/oder einer Projektpräsentation vorgestellt wird.

4.7 Prüfungen und Flexibles Prüfungssystem

Jedem Modul sind eine oder mehrere Prüfungen zugeordnet, welche ebenfalls im Modulhandbuch beschrieben sind. Üblicherweise ist das Bestehen der Prüfung(en) eines Moduls Voraussetzung für das Erhalten der ECTS-Punkte für das Modul.

4.7.1 Studienbegleitende Prüfungen

Die Masterprüfungen werden studienbegleitend in Teilprüfungen pro Modul abgelegt. Eine spezielle Abschlussprüfung für das gesamte Masterstudium gibt es nicht. Dadurch wird den Studierenden weitgehende Freiheit bei der individuellen Gestaltung ihres Studiums hinsichtlich der zeitlichen Verteilung der Prüfungen auf Semester eingeräumt. Zum Ende eines jeden Semesters besteht Gelegenheit, sich den Masterprüfungen zu unterziehen. So können sich die Studierenden frei entscheiden, an welchen der angebotenen Prüfungen sie im jeweiligen Semester teilnehmen wollen.

4.7.2 Prüfungsformen und Studienleistungen

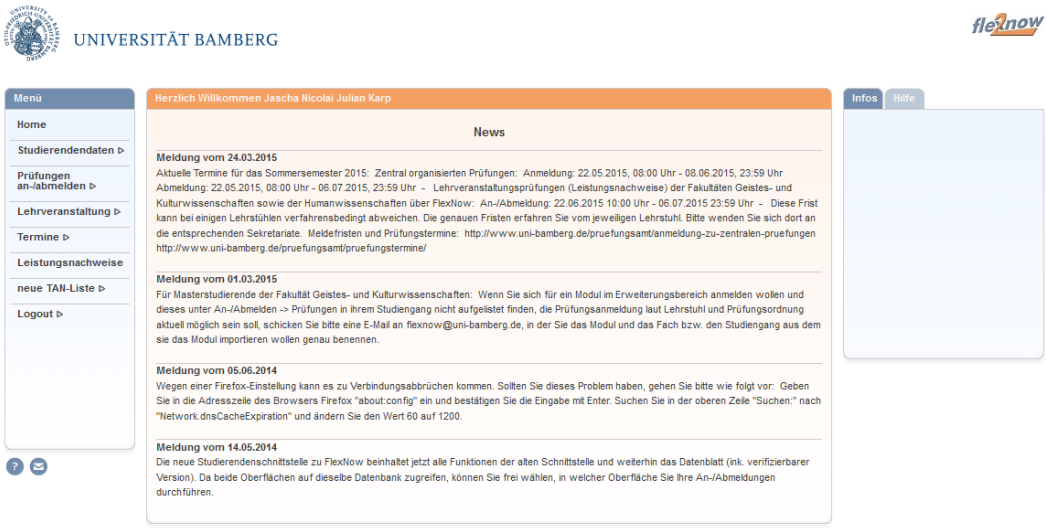
Die am weitesten verbreiteten Prüfungsformen sind schriftliche Modulprüfungen, mündliche Modulprüfungen, schriftliche Hausarbeiten, Referate und/oder Kolloquien. Nähere Informationen dazu finden Sie in der APO § 9 Absatz 2. In manchen Modulen werden „...zur Notenverbesserung nach Maßgabe des Modulhandbuchs optionale semesterbegleitende Studienleistungen angeboten...“ (siehe APO § 9 Absatz 13), die informell auch als „Bonuspunkte“ bezeichnet werden. Das sind meist kleinere Aufgaben, die von den Studentinnen und Studenten freiwillig bearbeitet werden können. Ob ein solches Angebot besteht, wird meist zu Beginn der Veranstaltung von der Dozentin bzw. dem Dozenten angekündigt.

4.7.3 Prüfungsanmeldung und -abmeldung

Die Anmeldung zu Prüfungen erfolgt über FlexNow2, das elektronische Prüfungsverwaltungssystem der Universität Bamberg. Es ist zu erreichen unter:

https://fn2stud.zuv.uni-bamberg.de/FN2AUTH/FN2AuthServlet?op=Login.

Die für dieses System benötigten Zugangsdaten (BA-Nummer, Passwort) sowie Transaktionsnummern (TANs) sollten Sie bei der Einschreibung erhalten haben. Eine ausführliche Dokumentation finden Sie auf der FlexNow-Webseite.
Halten Sie bei der Anmeldung zu Prüfungen unbedingt die **Anmeldefrist** ein. Diese wird für **zentrale Prüfungen** sowohl durch Aushang als auch auf der Homepage des Prüfungsausschusses sowie in FlexNow2 selbst bekannt gegeben und liegt typischerweise



FlexNow2 – das elektronisches Prüfungsverwaltungssystem der Universität Bamberg

recht früh im Semester. Zusätzlich ist es möglich, sich innerhalb der etwas später im Semester liegenden Abmeldefrist noch gegen eine Prüfungsteilnahme zu entscheiden. Nach Verstreichen der **Abmeldefrist** können Sie nicht mehr von der Prüfung zurücktreten und erhalten bei Nichterscheinen die Note 5,0.
Die An- und Abmeldefrist bei **dezentralen Prüfungen** werden vom jeweiligen Lehrstuhl i.d.R. über den VC-Kurs des Moduls bekannt gegeben.
Bei Problemen mit der An- oder Abmeldung im FlexNow2-System setzen Sie sich bitte mit der für die Fakultät WIAI zuständigen Ansprechpartnerin im Prüfungsamt in Verbindung:

Frau Heike Schick	Raum K25/01.20
☎ Telefon: 863-1037	
🖂 wiai-pruefungen@uni-bamberg.de	
Öffnungszeiten:	
Mo – Fr	10:00 – 12:00 Uhr
Mo	13:30 – 15:00 Uhr

4.7.4 Wiederholung von Prüfungen

Laut APO § 11 Abs. 3 ist innerhalb der Höchststudiendauer eine Wiederholung von nicht bestandenen Prüfungen einmal oder mehrmals möglich. Die Wiederholung einer nichtbestandenen Prüfungsleistung erstreckt sich auf die gesamte Modulprüfung (APO § 11 Abs. 4 Satz 1), d. h. sollte eine Prüfung aus verschiedenen Teilleistungen bestehen, so muss beim Nichtbestehen einer Teilleistung die gesamte Prüfung wiederholt werden. Optional erbrachte Studienleistungen werden in die Bewertung übernommen, sofern es sich um den ersten turnusmäßigen Wiederholungstermin des Prüfungsangebots handelt (APO § 11 Abs. 4 Satz 2), d. h. optional erbrachte Studienleistungen verfallen danach.

Die Masterarbeit kann gemäß APO § 18 jedoch nur einmal wiederholt werden.

Beachten Sie, dass sich die Inhalte einer Modulprüfung immer auf das Semester beziehen, in dem die zu prüfende Veranstaltung das letzte Mal angeboten wurde. Sollten Sie also z.B. eine Klausur wiederholen, liegt es in Ihrer eigenen Verantwortung, auf dem Stand des aktuellen Moduls zu sein.

4.8 Beispielmodul

Nachdem Sie alle einschlägigen Begriffe und Regelungen kennengelernt haben, ist im Folgenden anhand eines kurzen Beispiels abgebildet, welche Informationen zu einem Modul wichtig sind (Angaben ohne Gewähr, für Details siehe Modulhandbuch):

- Eine **Kurzbezeichnung** für das Modul (z.B. KInf-MobAss-M für „Mobile Assistenzsysteme“).
- Die zugehörige(n) **Modulgruppe(n)**.
- **Lernziele und Kompetenzen**, die in diesem Modul erworben werden.
- Die **ECTS-Punkte**, die bei erfolgreichem Bestehen des Moduls angerechnet werden.
- Die **Bedingungen für ein erfolgreiches Bestehen**, d.h. für die Anrechnung der ECTS-Punkte (z.B. „Bestehen der Abschlussklausur“).
- Der geschätzte, über das gesamte Semester verteilte **Arbeitsaufwand** für dieses Modul in Stunden. Dieser errechnet sich üblicherweise aus den ECTS-Punkten.
- Die **Voraussetzungen** für das Belegen des Moduls. Hier können entweder allgemeine Aussagen getroffen werden (z.B. „gute Programmierkenntnisse in Java“), oder aber konkrete andere Module genannt werden, die man vorher absolviert haben sollte (z.B. „Inhalte des Moduls Mathematik für Informatiker“). Beachten Sie, dass der jeweilige Lehrende davon ausgeht, dass Sie diese Voraussetzungen erfüllen.
- Die einem Modul zugeordneten **Lehrveranstaltungen** (z.B. eine Vorlesung und eine Übung).
- Die einem Modul zugeordneten **Prüfungen** (z.B. eine Klausur von 90 Minuten).

4.9 Struktur des Masterstudiengangs Computing in the Humanities

4.9.1 Modulgruppen

Der Master-Studiengang Computing in the Humanities kann in Abhängigkeit von den Informatikvorkenntnissen in drei Profilen studiert werden. Diese unterscheiden sich im Wesentlichen im Umfang der verpflichtenden Informatikveranstaltungen. Das Masterstudium ist in folgende Modulgruppen gegliedert, in denen jeweils (mindestens) die angegebene Summe an ECTS-Punkten erbracht werden muss (vgl. FPO, Anhang 1). Hierbei bestehen hohe Freiheitsgrade, sowohl bei der Höhe der ECTS-Punkte pro Modulgruppe, als auch bei den in den Modulgruppen gewählten Modulen:

	Modulgruppe	**Profil 1**	**Profil 2**	**Profil 3**
A1	Informatik und Angewandte Informatik	48	27–39	15–27
A2	Computing in the Humanities	24	33–45	45–57
A3	Seminare und Projekte	18	18	18
A4	Masterarbeit	30	30	30
		120 ECTS	**120 ECTS**	**120 ECTS**

Die Summe der zu erreichenden Kreditpunkte einschließlich der Masterarbeit beträgt (mindestens) 120 ECTS-Punkte (davon mindestens 72 aus A1 und A2). Dies bedeutet bei der oben angegebenen Regelstudienzeit, dass pro Semester im Durchschnitt 30 ECTS einzuplanen sind.

Generell gilt, dass ECTS Punkte auch im Rahmen eines Auslandsstudiums erbracht werden können. Informieren Sie sich dazu beim Akademischen Auslandsamt und beim Auslandsbeauftragten der Fakultät (s.u.).

Beachten Sie bitte zudem, dass es sich bei den in den unten stehenden Tabellen aufgelisteten Voraussetzungen für die einzelnen Module lediglich um Empfehlungen der Lehrstühle und nicht um verbindliche Voraussetzungen handelt.

4.9.2 Profil 1

A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik

In Modulgruppe A1 werden Grundlagen in Informatik und Angewandter Informatik gelegt, die für die übrigen Modulgruppen benötigt werden. Vorkenntnisse in Informatik sind dabei nicht zwingend erforderlich.

Kürzel	Bezeichnung	Sem.	ECTS	Vorauss.[1]
KInf-IPKult-E	Informatik und Programmierkurs für die Kulturwissenschaften	WS, SS	9	–
GdI-MfI-1	Mathematik für Informatik 1 (Aussagen- und Prädikatenlogik)	WS	6	–
WiMa-B-02a	Wirtschaftsmathematik II	WS, SS	3	–
MI-AuD-B	Algorithmen und Datenstrukturen	SS	6	DSG-EiAPS-B
SEDA-DMS-B	Datenmanagementsysteme	SS	6	–
DSG-EiAPS-B	Einführung in Algorithmen, Programmierung und Software	WS	6	–
DSG-EiRBS-B	Einführung in Rechner- und Betriebssysteme	SS	6	–
SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering	SS	6	–

A2: Computing in the Humanities

Die Modulgruppe A2 bietet Möglichkeiten, je nach Interesse bestimmte Studienschwerpunkte zu setzen. In der Teil-Modulgruppe Angewandte Informatik (AI) stehen abhängig vom aktuellen Lehrangebot die Fächer Medieninformatik, Kulturinformatik, Kognitive Systeme und Mensch-Computer-Interaktion zur Auswahl. Darüber hinaus können ausgewählte Veranstaltungen anderer Fakultäten mit AI-Bezug besucht werden. Weitere Veranstaltungen in Projektmanagement oder IT-Management runden das Angebot in Modulgruppe A2 ab.

Kürzel	Bezeichnung	Sem.	ECTS	Vorauss.[1]
Teilmodulgruppe Angewandte Informatik			12–24	
KogSys-IA-B	Intelligente Agenten	SS	6	GdI-MfI-1 MI-AuD-B
KogSys-KogMod-M	Kognitive Modellierung	WS	6	KogSys-IA-B
KogSys-ML-M	Lernende Systeme (Machine Learning)	WS	6	GdI-MfI-1 MI-AuD-B
KInf-GeoInf-B	Geoinformationssysteme	SS	6	DSG-EiAPS-B DSG-EiRBS-B
KInf-DigBib-B	Digitale Bibliotheken und Social Computing	WS	6	MI-AuD-B

[1] Angegebene Module oder vergleichbare Kenntnisse

KInf-SemInf-M	Semantic Information Processing	WS	6	–
KInf-BuS-M	Bild- und Sprachverarbeitung	SS	6	–
KInf-MobAss-M	Mobile Assistance Systems	SS	6	–
MI-IR1-M	Information Retrieval 1 (Grundlagen, Modelle und Anwendungen)	WS	6	DSG-EiAPS-B DSG-EiRBS-B MI-AuD-B
MI-IR2-M	Information Retrieval 2 (ausgewählte weiterführende Themen)	SS	6	MI-EMI-B MI-IR1-M MI-WebT-B
MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik	WS	6	–
MI-WebT-B	Web-Technologien	SS	6	DSG-EiAPS-B MI-EMI-B
MI-CGuA-M	Computergrafik und Animation	WS	6	KTR-MfI-2 MI-AuD-B MI-EMI-B
HCI-IS-B	Interaktive Systeme	WS	6	DSG-EiAPS-B DSG-EiRBS-B
HCI-KS-B	Kooperative Systeme	SS	6	DSG-EiAPS-B DSG-EiRBS-B
HCI-US	Ubiquitäre Systeme	WS	6	DSG-EiAPS-B DSG-EiRBS-B MI-AuD-B
DSG-AJP-B	Fortgeschrittene Java-Programmierung	SS	3	DSG-EiAPS-B
Teilmodulgruppe Anwendungen/Kontext			0–12	
SWT-SSP-B	Soft Skills in IT-Projekten	SS	3	–
CitH-A2-WP-AW	Wahlpflichtbereich Anwendungsfächer/Kontextstudium (Platzhaltermodul)	WS, SS	0-12	–

4.9.3 Profil 2

A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik

In Modulgruppe A1 werden Grundlagen in Informatik und Angewandter Informatik gelegt, die für die übrigen Modulgruppen benötigt werden. Module des Profilspezifischen Ergänzungsbereiches sind zu absolvieren, wenn sie im Nebenfach des qualifizierenden Studiengangs noch nicht absolviert wurden.

Kürzel	Bezeichnung	Sem.	ECTS	Vorauss.[1]
Profilspezifischer Pflichtbereich			27	
GdI-MfI-1	Mathematik für Informatik 1 (Aussagen- und Prädikatenlogik)	WS	6	–
WiMa-B-02a	Wirtschaftsmathematik II	WS, SS	3	–
SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering	SS	6	–
MI-AuD-B	Algorithmen und Datenstrukturen	SS	6	DSG-EiAPS-B
SEDA-DMS-B	Datenmanagementsysteme	SS	6	–
Profilspezifischer Ergänzungsbereich			0–12	
DSG-EiAPS-B	Einführung in Algorithmen, Programmierung und Software	WS	6	–
DSG-EiRBS-B	Einführung in Rechner- und Betriebssysteme	SS	6	–

A2: Computing in the Humanities

Die Modulgruppe A2 bietet Möglichkeiten, je nach Interesse bestimmte Studienschwerpunkte zu setzen. In der Teil-Modulgruppe Angewandte Informatik (AI) stehen abhängig vom aktuellen Lehrangebot die Fächer Medieninformatik, Kulturinformatik, Kognitive Systeme und Mensch-Computer-Interaktion zur Auswahl. Darüber hinaus können ausgewählte Veranstaltungen anderer Fakultäten mit AI-Bezug besucht werden. Weitere Veranstaltungen in Projektmanagement oder IT-Management runden das Angebot in Modulgruppe A2 ab. Module des Profilspezifischen Ergänzungsbereiches sind nur wählbar, wenn sie im Nebenfach des qualifizierenden Studiengangs noch nicht absolviert wurden.

Kürzel	Bezeichnung	Sem.	ECTS	Vorauss.[1]
Teilmodulgruppe Angewandte Informatik			0–45	
KogSys-ML-M	Lernende Systeme (Machine Learning)	WS	6	GdI-MfI-1 MI-AuD-B
KInf-SemInf-M	Semantic Information Processing	WS	6	–
KInf-BuS-M	Bild- und Sprachverarbeitung	SS	6	–
KInf-MobAss-M	Mobile Assistance Systems	SS	6	–
MI-IR2-M	Information Retrieval 2 (ausgewählte weiterführende Themen)	SS	6	MI-EMI-B MI-IR1-M MI-WebT-B

MI-CGuA-M	Computergrafik und Animation	WS	6	KTR-MfI-2 MI-AuD-B MI-EMI-B
HCI-US	Ubiquitäre Systeme	WS	6	DSG-EiAPS-B DSG-EiRBS-B MI-AuD-B
HCI-MCI-M	Mensch-Computer-Interaktion	SS	6	DSG-EiAPS-B DSG-EiRBS-B MI-AuD-B
DSG-AJP-B	Fortgeschrittene Java-Programmierung	SS	3	DSG-EiAPS-B
Teilmodulgruppe Anwendungen/Kontext			0–12	
SWT-SSP-B	Soft Skills in IT-Projekten	SS	3	–
CitH-A2-WP-AW	Wahlpflichtbereich Anwendungsfächer/Kontextstudium (Platzhaltermodul)	WS, SS	0-12	–
Profilspezifischer Ergänzungsbereich			0–45	
KogSys-IA-B	Intelligente Agenten	SS	6	GdI-MfI-1 MI-AuD-B
KogSys-KogMod-M	Kognitive Modellierung	WS	6	KogSys-IA-B
KInf-GeoInf-B	Geoinformationssysteme	SS	6	DSG-EiAPS-B DSG-EiRBS-B
KInf-DigBib-B	Digitale Bibliotheken und Social Computing	WS	6	MI-AuD-B
MI-IR1-M	Information Retrieval 1 (Grundlagen, Modelle und Anwendungen)	WS	6	DSG-EiAPS-B DSG-EiRBS-B MI-AuD-B
MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik	WS	6	–
MI-WebT-B	Web-Technologien	SS	6	DSG-EiAPS-B MI-EMI-B
HCI-IS-B	Interaktive Systeme	WS	6	DSG-EiAPS-B DSG-EiRBS-B
HCI-KS-B	Kooperative Systeme	SS	6	DSG-EiAPS-B DSG-EiRBS-B

4.9.4 Profil 3

A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik

In Modulgruppe A1 werden Grundlagen in Informatik und Angewandter Informatik gelegt, die für die übrigen Modulgruppen benötigt werden. Module des Profilspezifischen Ergänzungsbereiches sind zu absolvieren, wenn sie im Nebenfach des qualifizierenden Studiengangs noch nicht absolviert wurden.

Kürzel	Bezeichnung	Sem.	ECTS	Vorauss.[1]
Profilspezifischer Pflichtbereich			15	
GdI-MfI-1	Mathematik für Informatik 1 (Aussagen- und Prädikatenlogik)	WS	6	–
WiMa-B-02a	Wirtschaftsmathematik II	WS, SS	3	–
SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering	SS	6	–
Profilspezifischer Ergänzungsbereich			0–12	
MI-AuD-B	Algorithmen und Datenstrukturen	SS	6	DSG-EiAPS-B
SEDA-DMS-B	Datenmanagementsysteme	SS	6	–

A2: Computing in the Humanities

Die Modulgruppe A2 bietet Möglichkeiten, je nach Interesse bestimmte Studienschwerpunkte zu setzen. In der Teil-Modulgruppe Angewandte Informatik (AI) stehen abhängig vom aktuellen Lehrangebot die Fächer Medieninformatik, Kulturinformatik, Kognitive Systeme und Mensch-Computer-Interaktion zur Auswahl. Darüber hinaus können ausgewählte Veranstaltungen anderer Fakultäten mit AI-Bezug besucht werden. Weitere Veranstaltungen in Projektmanagement oder IT-Management runden das Angebot in Modulgruppe A2 ab. Module des Profilspezifischen Ergänzungsbereiches sind nur wählbar, wenn sie im Nebenfach des qualifizierenden Studiengangs noch nicht absolviert wurden.

Kürzel	Bezeichnung	Sem.	ECTS	Vorauss.[1]
Teilmodulgruppe Angewandte Informatik			0-45	
KogSys-ML-M	Lernende Systeme (Machine Learning)	WS	6	GdI-MfI-1 MI-AuD-B
KInf-SemInf-M	Semantic Information Processing	WS	6	–
KInf-BuS-M	Bild- und Sprachverarbeitung	SS	6	–
KInf-MobAss-M	Mobile Assistance Systems	SS	6	–
MI-IR2-M	Information Retrieval 2 (ausgewählte weiterführende Themen)	SS	6	MI-EMI-B MI-IR1-M MI-WebT-B
MI-CGuA-M	Computergrafik und Animation	WS	6	KTR-MfI-2 MI-AuD-B MI-EMI-B

HCI-MCI-M	Mensch-Computer-Interaktion	SS	6	DSG-EiAPS-B DSG-EiRBS-B MI-AuD-B
DSG-AJP-B	Fortgeschrittene Java-Programmierung	SS	3	DSG-EiAPS-B
Teilmodulgruppe Anwendungen/Kontext			0-12	
SWT-SSP-B	Soft Skills in IT-Projekten	SS	3	–
CitH-A2-WP-AW	Wahlpflichtbereich Anwendungsfächer/Kontextstudium (Platzhaltermodul)	WS, SS	0-12	–
Profilspezifischer Ergänzungsbereich			0-51	
KogSys-IA-B	Intelligente Agenten	SS	6	GdI-MfI-1 MI-AuD-B
KogSys-KogMod-M	Kognitive Modellierung	WS	6	KogSys-IA-B
KInf-GeoInf-B	Geoinformationssysteme	SS	6	DSG-EiAPS-B DSG-EiRBS-B
KInf-DigBib-B	Digitale Bibliotheken und Social Computing	WS	6	MI-AuD-B
MI-IR1-M	Information Retrieval 1 (Grundlagen, Modelle und Anwendungen)	WS	6	DSG-EiAPS-B DSG-EiRBS-B MI-AuD-B
MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik	WS	6	–
MI-WebT-B	Web-Technologien	SS	6	DSG-EiAPS-B MI-EMI-B
HCI-IS-B	Interaktive Systeme	WS	6	DSG-EiAPS-B DSG-EiRBS-B
HCI-KS-B	Kooperative Systeme	SS	6	DSG-EiAPS-B DSG-EiRBS-B
HCI-US	Ubiquitäre Systeme	WS	6	DSG-EiAPS-B DSG-EiRBS-B MI-AuD-B

4.9.5 Alle Profile

A3: Seminare und Projekte
In Modulgruppe A3 belegen die Studierenden je zwei Seminare und Projekte aus den Themenbereichen der Informatik und Angewandten Informatik und bereiten sich so auf mögliche berufliche Einsatzfelder vor. Diese Studienleistungen dienen der Profilierung. Es sollten daher primär Veranstaltungen gewählt werden, die eine fächerübergreifende Perspektive verfolgen, insbesondere solche, in denen interdisziplinär mit Studierenden der Anwendungsfächer gearbeitet wird. Das Angebot der einzelnen Lehrstühle wechselt jedes Semester, daher ist es ratsam sich bereits in den Semesterferien über die im nächsten Semester angebotenen Themen zu informieren. Auf Anfrage können ggf. auch Bachelor-Seminare und -Projekte als Masterveranstaltungen besucht werden. Das muss zu Semesterbeginn mit dem jeweiligen Lehrstuhl geklärt werden.

A4: Masterarbeit
Die Modulgruppe A4 dient der selbstständigen Bearbeitung eines weiterführenden Themas aus einem Fach der Fächergruppen Informatik oder Angewandte Informatik oder aus einem anderen Fach gemäß Anhang 2 der Studien- und Fachprüfungsordnung im Rahmen der Masterarbeit. Die Masterarbeit umfasst 30 ECTS. Die Anmeldung erfolgt über das Prüfungsamt. Ab der Anmeldung sind für die Bearbeitung sechs Monate angesetzt.

4.9.6 Modulhandbuch

Die in den einzelnen Modulgruppen belegbaren Module mit ausführlichen Modulbeschreibungen aller Module des Lehrangebots für den Masterstudiengang finden sich im Modulhandbuch zum Masterstudiengang Computing in the Humanities. Dieses ist auf den Webseiten der Fakultät verfügbar: http://www.uni-bamberg.de/ma-cith/dokumente/.

5 Stundenplanerstellung

Die Erstellung eines konkreten Stundenplanes für die Veranstaltungen eines jeden Semesters (siehe Studienplan Abschnitt 5.3) liegt in der Eigenverantwortlichkeit des Studierenden.
Die Zeitangaben in Veranstaltungsankündigungen sind in der Regel „cum tempore“ (c.t.) – „mit akademischem Viertel“ – zu lesen, d.h. eine Lehrveranstaltung von 2 SWS im Zeitraum 14 – 16 Uhr beginnt konkret um 14:15 Uhr und dauert bis 15:45 Uhr. Veranstaltungen mit Angabe „s.t.“ (sine tempore) beginnen hingegen pünktlich.

5.1 Quellen für Informationen zu Veranstaltungen

Generell können die Termine von Veranstaltungen, die aktuellen Anfangszeiten, Raum- und Dozentenangaben sowie Veranstaltungsbeschreibungen folgenden Quellen entnommen werden:

1. dem **Vorlesungsverzeichnis im UnivIS** (http://univis.uni-bamberg.de)
2. dem Virtuellen Campus (http://vc.uni-bamberg.de, s. Kapitel 6.2)
3. den Internetseiten der einzelnen Lehrstühle und Professuren
4. den Aushangtafeln der Lehrstühle

Das UnivIS der Universität Bamberg

Bei Widersprüchlichkeiten, z.B. unterschiedliche Termine bzw. Räume der gleichen Veranstaltung in verschiedenen Quellen, kann die Dozentin bzw. der Dozent der Veranstaltung weiterhelfen.

Zusätzlich teilen die Dozenten üblicherweise am ersten Veranstaltungstermin weitere organisatorische Details zur Veranstaltung mit. In manchen Fällen (z.B. Seminare und Projekte) kann es auf Grund einer beschränkten Teilnehmerzahl jedoch erforderlich sein, sich schon vor dem ersten Veranstaltungstermin für ein Modul anzumelden. Genauere Informationen hierzu finden sich ebenfalls in o.a. Quellen.

5.2 Erstellung

Die Gestaltung des individuellen Stundenplans obliegt der Eigenverantwortung des einzelnen Studierenden, der aus o.a. Quellen die nötigen Informationen zu Veranstaltungen zusammenträgt und sich einen persönlichen Stundenplan erstellt. Letzterer sollte einerseits mit dem eigenen Studienplan (Abschnitt 5.3) harmonieren, als auch von Zeiten und Räumen her „erfüllbar“ sein (d.h. weder Überschneidungen enthalten, als auch genügend Zeit zum Wechseln zwischen verschiedenen Universitätsstandorten beinhalten).

In der Praxis hat sich eine Erstellung des Stundenplans mit Hilfe des UnivIS bewährt (siehe Abbildung unter 5.1).

Es ist zu beachten, dass es für viele der Übungen/Tutorien mehrere Termine gibt, aus denen in der Regel relativ frei gewählt werden kann. Details hierzu werden in o.a. Quellen bzw. in der ersten Veranstaltung bekannt gegeben.

Hinweis:
Einige Veranstaltungen für den Masterstudiengang Computing in the Humanities sind im Vorlesungsverzeichnis des UnivIS unter „Lehrveranstaltungen für Bachelor“ zu finden. Somit ist es ratsam die Suchfunktion des UnivIS zu verwenden, statt sich an der Kategorisierung nach Bachelor und Master zu orientieren.

5.3 Formblatt zur Unterstützung der Studienplanung

	Modulgruppe	Profil 1	Profil 2	Profil 3
A1	Informatik und Angewandte Informatik	48	27–39	15–27
A2	Computing in the Humanities	24	33–45	45–57
A3	Seminare und Projekte	18	18	18
A4	Masterarbeit	30	30	30
		120 ECTS	**120 ECTS**	**120 ECTS**

Mindestens 72 ECTS aus A1 und A2.

Fachsemester 1 (SS/WS)

	Modulname	A1	A2	A3	A4
1					
2					
3					
4					
5					
6					
	Summe:				

Fachsemester 2 (SS/WS)

	Modulname	A1	A2	A3	A4
1					
2					
3					
4					
5					
6					
	Summe:				

Fachsemester 3 (SS/WS)

	Modulname	A1	A2	A3	A4
1					
2					
3					
4					
5					
6					
	Summe:				

Fachsemester 4 (SS/WS)

	Modulname	A1	A2	A3	A4
1					
2					
3					
4					
5					
6					
	Summe:				

Gesamtübersicht:

	1	2	3	4			$\sum$	
A1								
A2								
A3								≥ 18
A4								$= 30$

} profilabhängig, zusammen ≥ 72

6 eLearning

6.1 Virtuelle Hochschule Bayern

Im Rahmen des Studiums der Computing in the Humanities an der Universität Bamberg steht den Studierenden die Möglichkeit offen, Kurse an der Virtuellen Hochschule Bayern (vhb) zu belegen. Die vhb stellt seit ihrer Eröffnung am 15. Mai 2000 via Internet ein multimediales Lehrangebot zur Verfügung, das aus Beiträgen bayerischer Hochschulen zusammengesetzt ist. Das Angebot der vhb erstreckt sich gegenwärtig über 13 Fächergruppen (darunter z.B. Informatik, Kulturwissenschaften, Wirtschaftsinformatik, Wirtschaftswissenschaften, Schlüsselqualifikationen). Anbieter sind konkret die beteiligten Hochschulen bzw. deren Lehrende, die Vorschläge für virtuelle Lehrveranstaltungen einreichen. **In vielen Fällen besteht die Möglichkeit, Online-Kurse der vhb für das Präsenzstudium in Bamberg anrechnen zu lassen.** Fragen Sie hierzu ggf. die Dozierenden bzw. den Prüfungsausschuss.

Die vhb erweitert das Lehrangebot der bayerischen Hochschulen und bietet neue Möglichkeiten der Ergänzung und Spezialisierung im Studium. Das Lernen wird durch multimedial aufbereitete Lehrmaterialien und individuelle Betreuung erleichtert.
Weitere Informationen zur Virtuellen Hochschule Bayern finden sich im Internet unter

http://www.vhb.org

6.2 Virtueller Campus

Zahlreiche Lehrende der Uni Bamberg bieten Ihnen Unterlagen und Foren zu ihren Veranstaltungen im Virtuellen Campus (VC) unter https://vc.uni-bamberg.de an. Nach dem Login in das System mit Ihrer BA-Nummer ist der Zugang zu den einzelnen Kursen dabei ggf. je nach Dozent bzw. Dozentin unterschiedlich geregelt: In einigen Fällen können Sie sich selbst zu den Kursen anmelden. Bei anderen Kursen müssen Sie einen Zugangsschlüssel kennen, den der Dozent bzw. die Dozentin in der Lehrveranstaltung bekannt gibt.
Darüber hinaus sollten Sie sich direkt zu Beginn des Studiums im Virtuellen Campus in den Kurs „**Informationen des Prüfungsausschusses AI**“ http://vc.uni-bamberg.de/moodle/course/view.php?id=972 eintragen und zusätzlich auch das „**Diskussionsforum zum Masterstudiengang Computing in the Humanities**“ abonnieren. Zudem tragen Sie sich bitte im CitH-Info-Kurs unter http://vc.uni-bamberg.de/moodle/course/view.php?id=955 ein, um automatisch alle nicht-prüfungsrelevanten News zu dem Studiengang per E-Mail zu bekommen.

7 Fremdsprachen

Das Sprachenzentrum bietet Veranstaltungen in IT Englisch, Wirtschaftsenglisch, Wirtschaftsfranzösisch, Wirtschaftsitalienisch, Wirtschaftsspanisch und Wirtschaftsrussisch an.
Informationen zu den einzelnen Veranstaltungen finden Sie unter anderem:

- Im Vorlesungsverzeichnis, einzusehen unter http://univis.uni-bamberg.de in „Zentralen und wissenschaftlichen Einrichtungen“.
- Auf den Internetseiten des Sprachenzentrums unter http://www.uni-bamberg.de/sz

7.1 Sprachliche Vorkenntnisse

Voraussetzung für die Teilnahme an einer wirtschaftsfremdsprachlichen Veranstaltung sind im Fall von Wirtschaftsenglisch Abiturkenntnisse. Bei allen anderen Wirtschaftsfremdsprachen (Kursniveau 1 bis 4) setzt das Sprachzentrum Mittelstufenkenntnisse voraus.
Das Sprachenzentrum bietet in begrenztem Umfang Sprachkurse an, die zum geforderten Sprachniveau hinführen. Einige davon sind kostenpflichtig. Ausgewählte Kurse finden in der vorlesungsfreien Zeit in Form von Intensivkursen statt.

7.2 Anmeldezeitraum

Zu den meisten Kursen des Sprachenzentrums müssen Sie sich online über FlexNow anmelden. Die Anmeldefrist entnehmen Sie bitte den Seiten des Sprachenzentrums unter http://www.uni-bamberg.de/sz/news-sprachenzentrum/kursanmeldung-fuer-das-ss-15/.
Die Anmeldung erfolgt via FlexNow2:
https://fn2stud.zuv.uni-bamberg.de/FN2AUTH/FN2AuthServlet?op=Login

8 Career & International Center

Das Career & International Center bietet den Studierenden der Fakultät WIAI vielfältige Informationen zum Thema Karriereplanung und Praktika. Das Career Center ist somit Ansprechpartner für Praktika im In- und Ausland, Auslandsaufenhalte im Rahmen des Studiums, Stellenangebote für Absolventen sowie Informationsveranstaltungen und berufsorientierte Weiterbildungen.

Christian Jentsch, M.Sc.

☎ Telefon: 0951/863-2087
Raum: WE5/01.088
Sprechstunde: nach Vereinbarung

Um Anmeldung per E-Mail wird gebeten: ✉ careercenter.wiai@uni-bamberg.de

Auf der Website http://www.uni-bamberg.de/wiai/career-center/ finden Sie Links zu interessanten Job-Messen oder empfehlenswerte Literatur zum Thema Bewerbung. Im Virtuellen Campus der Universität Bamberg können im Kurs „Jobbörse WIAI “ Informationen zu aktuellen Stellenausschreibungen, Praktikumsplätzen und weiteren Unternehmensveranstaltungen abgerufen werden.

8.1 Allgemeine Hinweise

Informationen zu den Austauschprogrammen und zum Auslandsstudium allgemein erhalten Sie im Akademischen Auslandsamt

Kapuzinerstraße 25
96047 Bamberg
☎ Telefon: 0951/863-1049
🖷 Fax: 0951/863-1054
✉ international@uni-bamberg.de

Öffnungszeiten des Sekretariates (K25/203) und der Bibliothek des Akademischen Auslandsamtes (K25/202a) (Vorlesungsverzeichnisse der Partnerhochschulen u.a.):

Montag - Freitag	08.30 – 12.00 Uhr
Montag Nachmittag	13.30 – 15.00 Uhr

Beratungen zum Auslandsstudium finden jeweils Dienstag und Donnerstag um 10.00 Uhr

in Zimmer K25/202a statt. (In der vorlesungsfreien Zeit nur Dienstags.)

Besorgen Sie sich im Akademischen Auslandsamt den Auslandsstudienführer „Warum nicht mal im Ausland studieren...“ Weitere wichtige Informationen finden Sie auf den Internetseiten des Akademischen Auslandsamtes unter:

http://www.uni-bamberg.de/auslandsamt

8.2 Aufgaben des Akademischen Auslandsamtes

Das Akademische Auslandsamt der Universität Bamberg hat die Aufgabe, die internationalen Kontakte der Universität Bamberg zu fördern und zu pflegen. Im Rahmen dieser Aufgabenstellung obliegt dem Akademischen Auslandsamt unter anderem die Beratung deutscher Studierender, die einen Auslandsaufenthalt planen. Das Akademische Auslandsamt vermittelt außerdem im Rahmen seiner Möglichkeiten Stipendien für deutsche und ausländische Studierende.
Einzelheiten zu Austauschprogrammen erfahren Sie über das akademische Auslandsamt unter
http://www.uni-bamberg.de/auslandsamt/studieren-im-ausland/ich-moechte-ins-ausland/wohin/
insbesondere unter den Menüpunkten

- Bewerbungsverfahren Europa
- Bewerbungsverfahren Übersee

9 Bibliothek

Die Universitätsbibliothek Bamberg ist eine zentrale Einrichtung der Universität und umfasst deren gesamten Buch- und Medienbestand. Als Dienstleister für Studierende und Wissenschaftler, aber auch für Benutzer aus der Stadt und der Region, hat sie den Auftrag, die Literatur- und Informationsversorgung für Forschung, Lehre und Studium umfassend zu gewährleisten. Dabei übernimmt sie die zentrale Beschaffung der benötigten Literatur im In- und Ausland, sorgt für eine sachgerechte Erschließung, organisiert die vielfältigen Benutzungsdienste in den Lesesälen, Ausleih- und Informationsstellen, stellt elektronische Informationen online im Internet und im Universitätsnetz bereit und unterstützt die Benutzer bei der Literatur- und Informationsrecherche.

9.1 Kontakt

Anschrift:
Universitätsbibliothek Bamberg
Feldkirchenstr. 21
96052 Bamberg
☎ Telefon: 0951/863-1501
✉ E-Mail: universitaetsbibliothek@uni-bamberg.de
http://www.uni-bamberg.de/ub

Briefpost:
Postfach 2705
96018 Bamberg

9.2 Führungen/ Schulungen

Während des Semesters führen Bibliotheksmitarbeiterinnen und -mitarbeiter Schulungen durch. Termine und nähere Angaben zu dem detaillierten Programm finden Sie auf den ausliegenden Informationsblättern, im Vorlesungsverzeichnis und auf der Homepage der Universitätsbibliothek, unter http://www.uni-bamberg.de/ub/einfuehrungen_kurse/

9.3 Bibliotheksstandorte und Zugang

Eine Übersicht über die Bibliotheksstandorte findet sich in Tabelle 9. Die aktuellen Öffnungszeiten können Sie unter http://www.uni-bamberg.de/ub/oeffnungszeiten/ einsehen. Alle Studierenden können die ERBA-Bibliothek mit ihrem Studentenausweis zu den Gebäudeöffnungszeiten (Mo-Fr 7:00 – 22:00 Uhr) betreten und nutzen. Die Medien der Bibliothek sind mit RFID-Chips ausgestattet und können an zwei Selbstverbuchungsstationen auch außerhalb der Servicezeiten ausgeliehen werden. Berücksichtigen Sie bitte eventuelle Änderungen der Öffnungszeiten während der vorlesungsfreien Zeit und der Weihnachtszeit (siehe http://www.uni-bamberg.de/erba-bibliothek/).

Bibliothek	Bereich der Teilbibliothek	Adresse	Arbeitsplätze
Teilbibliothek 1	Theologie und Philosophie	An der Universität 2, Westflügel, 1.OG	46 Leseplätze
Teilbibliothek 2	Humanwissenschaften	Markusplatz 3 (Zugang: Ecke Steinertstraße)	56 Leseplätze, 1 Gruppenraum
Teilbibliothek 3	Sozial- und Wirtschaftswissenschaften	Feldkirchenstraße 21	260 Leseplätze, 12 Einzelarbeitsräume, 4 Gruppenräume
Teilbibliothek 4	Sprach- und Literaturwissenschaften	Heumarkt 2 (Glasbau)	100 Leseplätze, 3 Einzelarbeitsräume, 2 Gruppenarbeitsräume
Teilbibliothek 5	Geschichts- und Geowissenschaften	Am Kranen 3	100 Leseplätze, 4 Einzelarbeitsräume, 2 Gruppenarbeitsräume
ERBA-Bibliothek	Informatik, Kunst, Musik und Kommunikationswissenschaft	An der Weberei 5	67 Leseplätze, 1 Gruppenarbeitsraum

Tabelle 9: Übersicht Bibliotheksstandorte

9.4 Benutzung der Bibliothek

9.4.1 Benutzerausweis

Der Studentenausweis ist auch Benutzerausweis für die Bibliothek. Lassen Sie ihn in einer der Teilbibliotheken für die Bibliotheksbenutzung aktivieren.

Bitte teilen Sie der Bibliothek mit, wenn sich Ihre Adresse ändert.

9.4.2 Bamberger Katalog

Der Bamberger Katalog ermöglicht sowohl die Suche nach den lokalen Beständen der Universitätsbibliothek und der Staatsbibliothek Bamberg wie auch im Bibliotheksverbund Bayern. Der Bamberg Katalog ist das Portal, mit dem Sie Ihre Bestellungen aufgeben, Vormerkungen und Verlängerungen vornehmen und Auskunft über den Inhalt Ihres Benutzerkontos („Mein Konto“) erhalten. Im Katalog können Sie die Signatur ermitteln, an der sich Standort, Benutzbarkeit und inhaltliche Zuordnung eines Titels ablesen lassen. Zugang über das Internet:

https://katalog.ub.uni-bamberg.de/ubg-www/Katalog/

Loggen Sie sich unter der Teilbibliothek ein, in der Sie die bestellten Medien abholen möchten.

9.4.3 Ausleihe, Rückgabe, Bestellung und Vormerkung

Medien, die im Katalog mit dem Status „ausleihbar“ gekennzeichnet sind, stehen in den Teilbibliotheken frei zugänglich und können meistens sofort entliehen werden. Die Ausleihe erfolgt an der Ausleihtheke unter Vorlage des Benutzerausweises.
Bitte überprüfen Sie unbedingt anhand der Ausleihquittung oder in Ihrem Benutzerkonto im Bamberger Katalog die Leihfristen. Mit Ausnahme von Nacht- und Wochenendausleihen sowie Kopierausleihen ist die Rückgabe in jeder Teilbibliothek möglich.
Medien mit dem Status bestellbar können Sie in die von Ihnen ausgewählte Teilbibliothek bestellen. Dort liegen sie 7 Arbeitstage zur Abholung bereit und werden im Benutzerkonto unter Bestellungen als abholbar angezeigt.
Medien mit dem Status entliehen können vorgemerkt werden. Sobald das Medium für Sie bereitliegt, wird das Medium im Benutzerkonto unter Bestellungen als abholbar angezeigt. Zusätzlich erhalten Sie eine Benachrichtigung per E-Mail.

9.4.4 Verlängerung (Einzelverlängerung, Gesamtkontoverlängerung)

Eine Verlängerung ist frühestens 6 Tage vor Ablauf der Leihfrist und höchstens zweimal um jeweils 24 Tage ab Leihfristende möglich. Prüfen Sie unbedingt in Ihrem Benutzerkonto, ob die Verlängerung erfolgreich war! Verlängerungen erfolgen immer auf Widerruf, d.h. sobald sich ein anderer Benutzer auf ein verlängertes Medium vormerkt, erhalten Sie eine Nachricht mit der Aufforderung zur Rückgabe.

9.4.5 FL-Kopienkonto

Hier finden Sie eine Übersicht über Ihre per Fernleihe bestellten Aufsatzkopien mit dem aktuellen Bearbeitungsstatus.

9.4.6 Fernleihe

Nach erfolgloser Suche im lokalen Katalog können Sie die Recherche über „Weitersuchen (Fernleihmöglichkeit)“ fortsetzen und Fernleihbestellungen aufgeben.

9.4.7 E-Books

Kostenlose E-Books mit Bereichen wie Informatik / Computer Science u.v.m. sind über die Universitätsbibliothek erhältlich (VPN-Verbindung siehe 11.3 notwendig).

https://www.uni-bamberg.de/ub/ausleihe-und-online-zugriff/online-zugriff/e-books/

Für weitere Informationen steht Ihnen das Bibliothekspersonal jederzeit gerne zur Verfügung. Schulungen und Einführungskurse finden zu Semesterbeginn regelmäßig statt und auch gerne nach Vereinbarung. Weitere Informationen finden Sie zudem in den bereitliegenden Faltblättern sowie auf der Homepage der Universitätsbibliothek

10 PC-Pools & icprint

Studierende können an den verschiedenen Standorten der Universität PCs in den PC-Pools und die auf den Rechnern installierte Software kostenlos nutzen.

10.1 PC-Pools finden

Am Standort ERBA befinden sich die PCs in den Räumen WE5/01.003; WE5/02.005; WE5/04.014 (siehe Gebäudeplan in dieser Broschüre, Seite 36). Ein Verzeichnis mit allen PC-Pools und deren jeweilige Softwareausstattung ist hier zu finden: http://www.uni-bamberg.de/rz/pc-pools/. WLAN-Zugang haben Sie in allen PC-Pools (siehe 11.2).

10.2 Verhaltensregeln in PC-Pools

Mit der Anmeldung an einem PC werden gleichzeitig die „Nutzungsrichtlinien für Informationsverarbeitungssysteme der Universität Bamberg“ anerkannt. Diese Richtlinien hängen in den PC-Pools aus. Sie können auch im Internet eingesehen werden unter http://www.uni-bamberg.de/fileadmin/rz/allgemeines/Nutzungsregelungen-PC-Pools.pdf. Die Nutzungszeiten der PC-Pools sind durch die Öffnungszeiten des jeweiligen Universitätsgebäudes begrenzt. Lehrveranstaltungen in den PC-Pools haben absoluten Vorrang gegenüber dem freien Üben (Veranstaltungen sind in UnivIS und auf den Monitoren im Eingangsbereich des RZs bzw. im Treppenhaus von WE5 ersichtlich). Damit die Veranstaltungen ungestört durchgeführt werden können, sollen Studierende, die nicht an Lehrveranstaltungen teilnehmen, unbedingt rechtzeitig ihre Arbeiten beenden, auch wenn noch PC-Plätze während einer Lehrveranstaltung frei sind. Spätestens auf Anweisung der Dozentinnen und Dozenten oder am Abend beim Rundgang des Schließdienstes ist der Raum zu verlassen.

10.3 icprint - Zentraler Druck- und Scandienst

An icprint angebundene Kopiergeräte stehen über das Datennetz als Drucker, Kopierer und Scanner an mehreren Standorten zur Verfügung. Zum Abholen der Ausdrucke und für das Scannen wird der Studierendenausweis benötigt. Die zum Drucken notwendige icprint-LoginApp ist in allen PC-Pools standardmäßig vorinstalliert und so voreingestellt, dass Sie automatisch an icprint angemeldet sind. Eingescannte Dokumente können über icprint.uni-bamberg.de/ abgeholt werden

11 Zugang zum Universitäts-Netz

11.1 BA-Nummer

Zur Authentifizierung bei diversen Diensten der Universität (z.B. VC, FlexNow2, Onlinedienste oder E-Mail-Systeme, Nutzung der Rechner in PC-Pools, VPN-Verbindung sowie für sämtliche hier beschriebene Internetzugänge) benötigen Sie Ihr Nutzerkonto. Es besteht aus der so genannten BA-Nummer, die Sie im Zuge der Einschreibung an der Otto-Friedrich-Universität von der Studierendenkanzlei erhalten haben, und dem zugehörigen Passwort. Studierende, die ihr Passwort vergessen haben, wenden sich an den IT-Support des Rechenzentrums im Raum RZ/00.13, Telefon 863-1333 (Studierenden- und Personalausweis erforderlich).

11.2 Internetzugang in Gebäuden der Universität Bamberg

Alle Hörsäle, Seminarräume und wichtige Aufenthaltsbereiche (inklusive Mensen und Bibliotheken) sind mit WLAN-Access-Points ausgestattet. Verwenden Sie die SSID „eduroam“, um WLAN an der Universität Bamberg zu nutzen. Über diesen eduroam-Zugang können Sie sich auch an anderen Hochschulen, die am eduroam-Projekt beteiligt sind, ins WLAN einwählen. Unter http://www.uni-bamberg.de/rz/eduroam/ finden Sie weitere Informationen zur Einrichtung von eduroam und eine Übersicht über die weltweit beteiligten Einrichtungen.
Wichtig: Um sich innerhalb des eduroam-Verbundes ins WLAN einzuwählen, verwenden Sie Ihr Nutzerkonto in der Form **BA-Nummer@uni-bamberg.de** und das zur BA-Nummer gehörende Passwort.

11.3 VPN-Verbindung: Zugang zum Uni-Netz von außerhalb

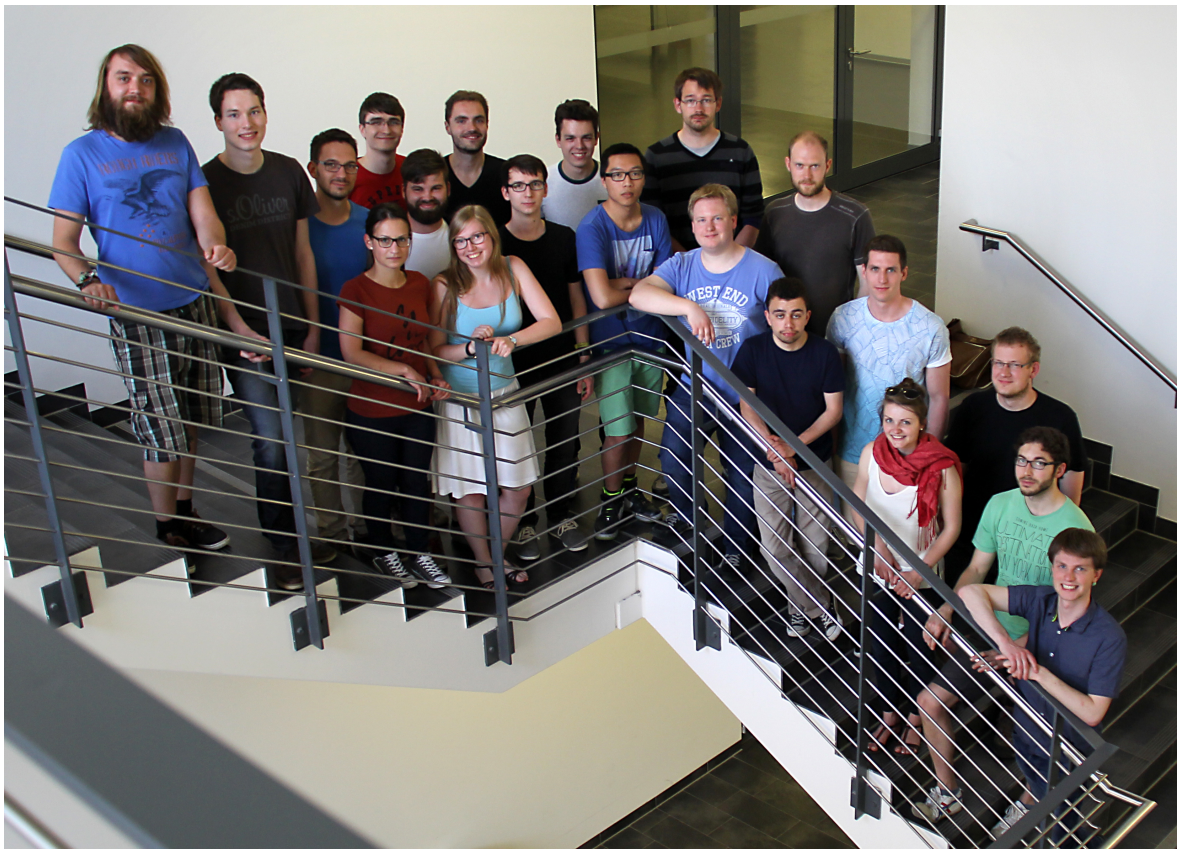
Um zum Beispiel von zu Hause aus ins interne Universitätsnetz zu kommen, muss eine sogenannte VPN-Verbindung eingerichtet werden. Dies ist beispielsweise notwendig zur Nutzung bestimmter Bibliotheksdienste und des Fileservers. Zur Anmeldung werden die persönliche BA-Nummer und das dazugehörige Kennwort benötigt. Details und Informationen dazu finden Sie unter http://www.uni-bamberg.de/rz/vpn.

11.4 Weitere Dienste / Angebote des RZs

Weitere Anleitungen: http://www.uni-bamberg.de/rz/anleitungen
Informationen zu Office365: http://www.uni-bamberg.de/rz/o365
Computerkurse für Studierende: http://www.uni-bamberg.de/rz/dienstleistungen/kurse/computerkurse-fuer-studierende

12 Fachschaftsvertretung WIAI

Die Fachschaftsvertretung ist, wie der Name schon sagt, die Vertretung der Studierenden der Fakultät. Sie ist grob vergleichbar mit dem Klassensprechersystem aus der Schule. Wir vertreten Deine Interessen gegenüber der Universitätsleitung, den Professorinnen und Professoren sowie den wissenschaftlichen Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern. Auch stehen wir Dir bei Studienproblemen aller Art hilfreich zur Seite und stellen hierfür informelle Beratung sowie Lernhilfen, wie z.B. Altklausuren, Skripte oder Fragen von mündlichen Prüfungen zur Verfügung. Darüber hinaus organisieren wir einige Veranstaltungen, die den Alltag an der Fakultät bereichern.



Alexander Albert, Franz Schäfer, Jascha Karp, Michael Träger, Lisa Schatt, Michael Götz, Jessica Eckstein, Frederik Fröhlcke, Marius Hofmann, Lukas Genßler, Keven Quach, Tobias Hägele, Valentin Barth, Johannes Rabold, Ludwig Schallner, Fabian Gubler, Sonja Grünauer, Clemens Klug, Felix Schweinfest, Johannes Grünauer (v.l.n.r.)
Nicht vertreten: Lara Aubele, Elisa Jakob, Hendrik Cech, Andreas Erhard, Marlene Beugel, Martin Müller, Thomas Müller, Sabrina Nave, Robin Lichtenthäler, Nicolas Gross

Wir organisieren für euch jedes Jahr einen LaTeX- Workshop zum Anfang des Semesters, Fahrten zur CeBIT, LAN-Partys und letztes Semester auch den ersten Uniball der Uni Bamberg.
Die Fachschaft ist auch in den Berufungskommissionen, in denen es um die Besetzung von Professuren oder Lehrstühlen geht, vertreten. Dort setzen wir uns ein, dass die Mei-

nungen und Interessen der Studierenden ausreichend berücksichtigt werden. Auch die Auswahlkommission für den “Preis für gute Lehre” ist mit zwei studentischen Vertretern aus der Fachschaft besetzt.

Damit wir euch jedes Semester etwas Abwechslung bieten können, planen wir viele tolle Events, bei denen Ihr dabei sein könnt. Dieses Semester steht unter anderem die Weihnachtsfeier an.

Um Dir die bestmögliche Unterstützung zu bieten, sind wir auf Deine Mitarbeit und Dein Feedback angewiesen. Deshalb melde Dich bei uns, falls Probleme mit Prüfungsordnungen auftauchen, wenn Überschneidungen von Lehrveranstaltungen oder sonstige Unannehmlichkeiten auftreten. Wir sind der richtige Ansprechpartner und können Dich ansonsten direkt an die jeweilige Stelle weiterverweisen. Denn nur wenn wir von Deinen Anliegen wissen, können wir Dir auch weiterhelfen!

Auf unserem neugestalteten Webauftritt findest Du übrigens viele interessante, studienrelevante Informationen und Ankündigungen zu unseren Veranstaltungen und Workshops. Im virtuellen Campus halten wir Dich im Kurs „Aktuelle Informationen der Fachschaft“ immer auf dem Laufenden. Hier kannst Du auch Fragen und Anregungen loswerden. Du kannst uns auch gerne über E-Mail ✉ fachschaft.wiai@uni-bamberg.de informieren oder direkt im Büro der Fachschaftsvertretung (WE5/2.104) vorbei kommen. Wir sind auch telefonisch unter ☎ 0951 / 863-1219 erreichbar.

Hast Du Lust uns zu unterstützen, in einem Team zu arbeiten und Deine Fakultät näher kennen zu lernen? Unsere Sitzungen sind öffentlich und regelmäßig. Wir freuen uns immer wieder, wenn engagierte Studierende den Weg in unser Büro finden und Interesse für unsere ehrenamtliche Arbeit zeigen. Bei uns hat man immer viel Spaß und ganz nebenbei kannst du auch für Dein Studium viel dazu lernen. Also schau einfach vorbei!

Wir freuen uns auf Dich!

Viel Erfolg für den Start ins Studium
wünscht Dir Deine Fachschaftsvertretung.
http://www.uni-bamberg.de/wiai/fs/
https://vc.uni-bamberg.de/moodle/course/view.php?id=284
Raum: WE5/02.104

13 WIAI.community

Die **WIAI.community e.V.** ist das **Netzwerk der Alumni und Aktiven** an der Fakultät Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik. Mitglieder sind Studierende, Absolventen, Professoren und wissenschaftliche Mitarbeiter der Fakultät.

Unser Ziel ist es, eine **Plattform für Kontakte** zwischen unseren Mitgliedern bereitzustellen. Zu diesem Zweck steht im Virtuellen Campus der Universität Bamberg ein Kurs zur Verfügung. Hier finden Sie umfangreiche **Informationen**, **News** und **Links** rund um die Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik. Zudem bieten verschiedene **Kommunikationsforen** die Möglichkeit, sich innerhalb der WIAI.community auszutauschen und neue Kontakte zu knüpfen.

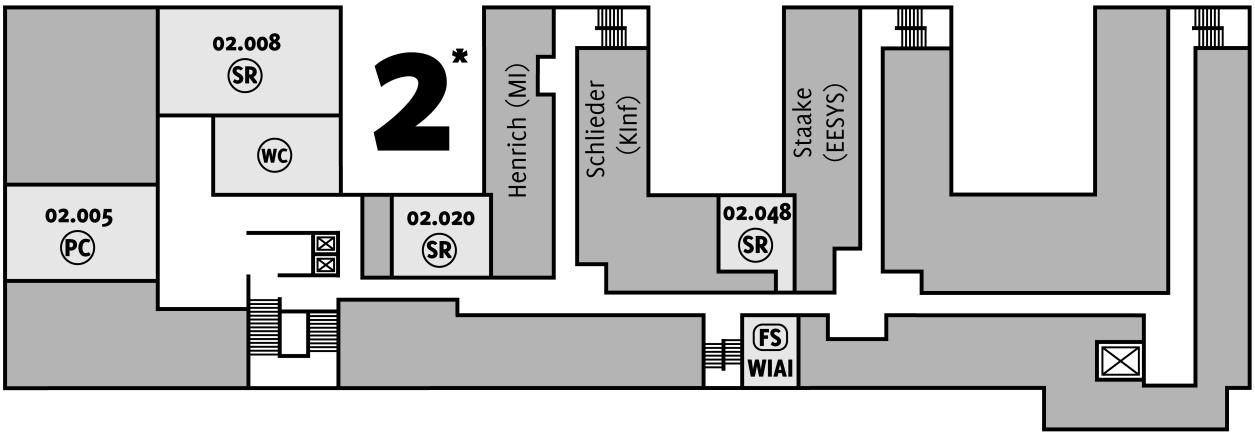
Zweck des Vereins ist die Förderung von Forschung und Lehre an der Fakultät Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik (WIAI) der Otto-Friedrich-Universität Bamberg sowie der Förderung der Kontakte und des Erfahrungsaustausches zwischen den Absolventen, den Lehrenden und den Studierenden der Fakultät WIAI sowie zwischen Wissenschaft und Industrie.

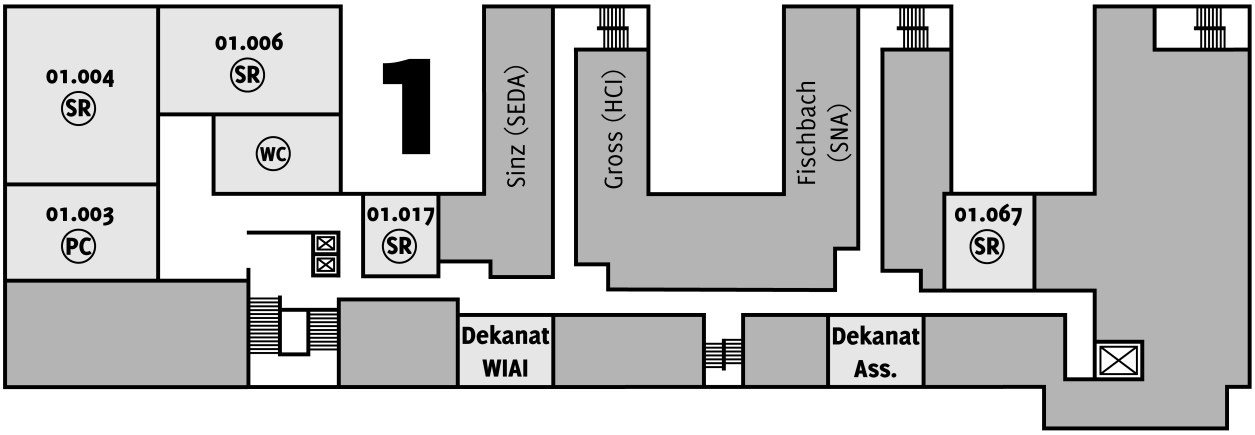
Nutzen Sie folgenden Link, um sich **kostenlos** der WIAI.community anzuschließen:

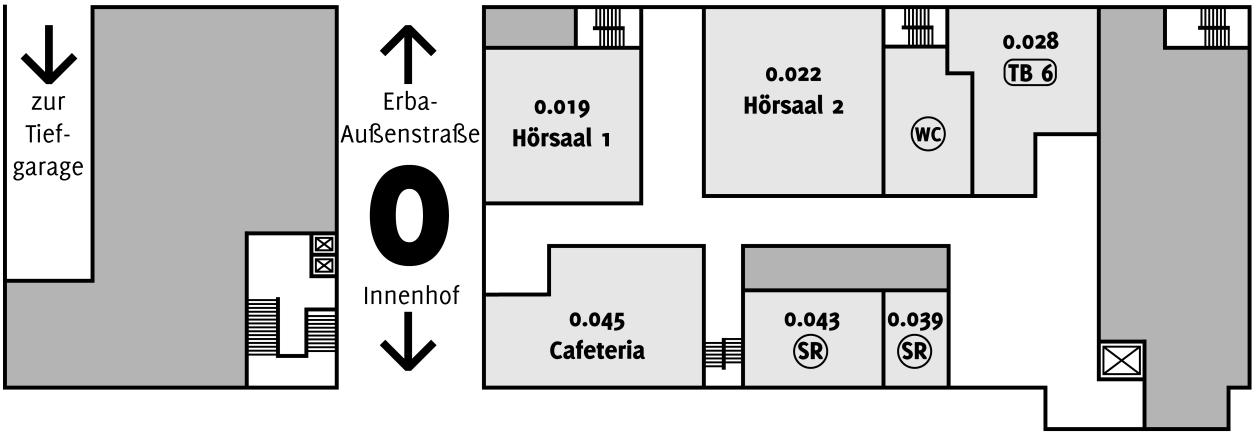
Logo der WIAI.communityQuelle: WIAI.community
http://vc.uni-bamberg.de/moodle/enrol/index.php?id=430

Die Registrierung im Netzwerk der WIAI.community ist kostenlos und ohne Verpflichtungen. Sie ermöglicht die Nutzung der von der WIAI.community angebotenen Leistungen. Zusätzlich besteht die Möglichkeit, unabhängig von einer Registrierung im Netzwerk der WIAI.community, den Verein durch eine Mitgliedschaft finanziell zu unterstützen. Studierende der Fakultät WIAI sind im ersten Mitgliedsjahr beitragssfrei gestellt.
Darüber hinaus organisieren wir vielfältige Veranstaltungen für alle Interessierten:

- **WIAI.PraxisReport** – Praxisvorträge und Diskussionsrunden mit der Möglichkeit, Kontakte zu Firmenvertretern zu knüpfen.
- **WIAI.Sommertreff** – Das jährliche Treffen in Bamberg am Tag nach dem Uni.fest.







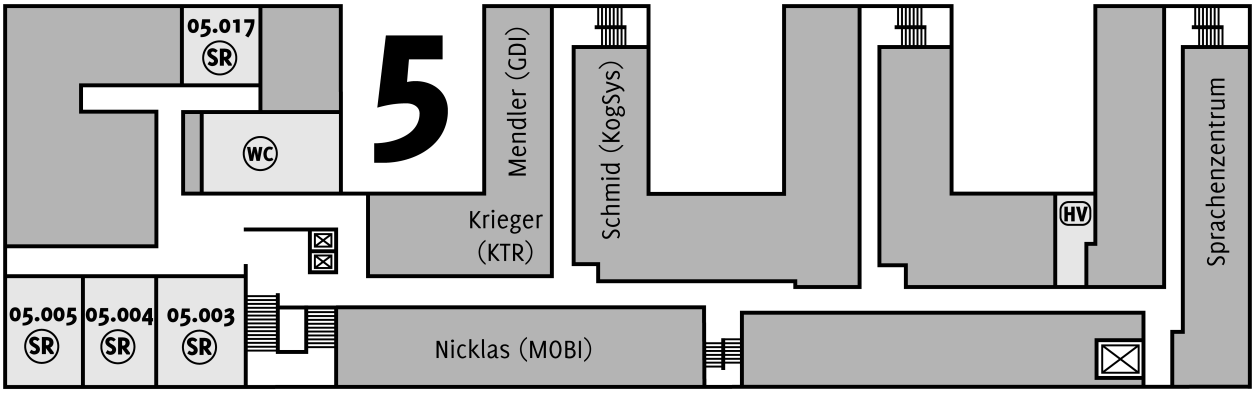
Die Buslinie 925 pendelt in der Vorlesungszeit montags bis freitags zwischen den Universitäts-Standorten „Feki“ (Feldkirchenstraße) und „Erba“ (Regensburger Ring)

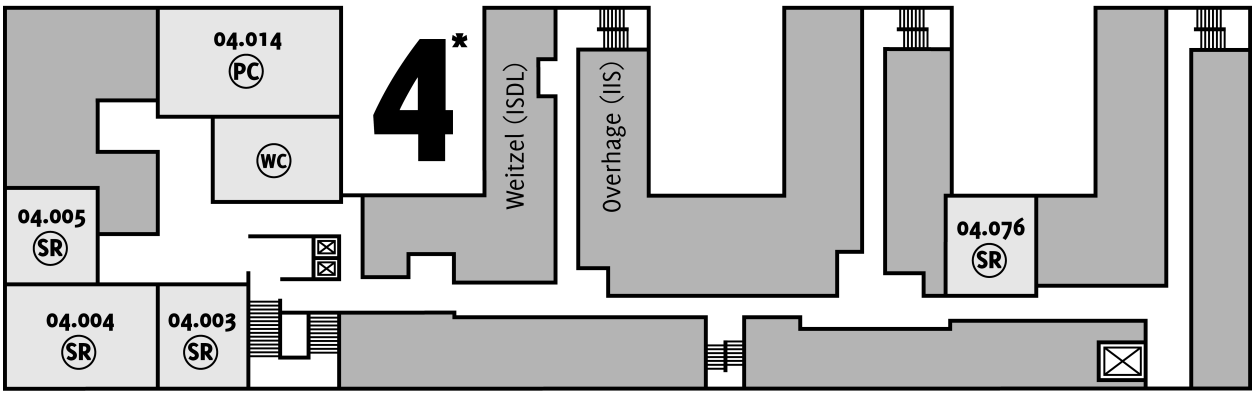
Feldkirchenstraße -› Regensburger Ring

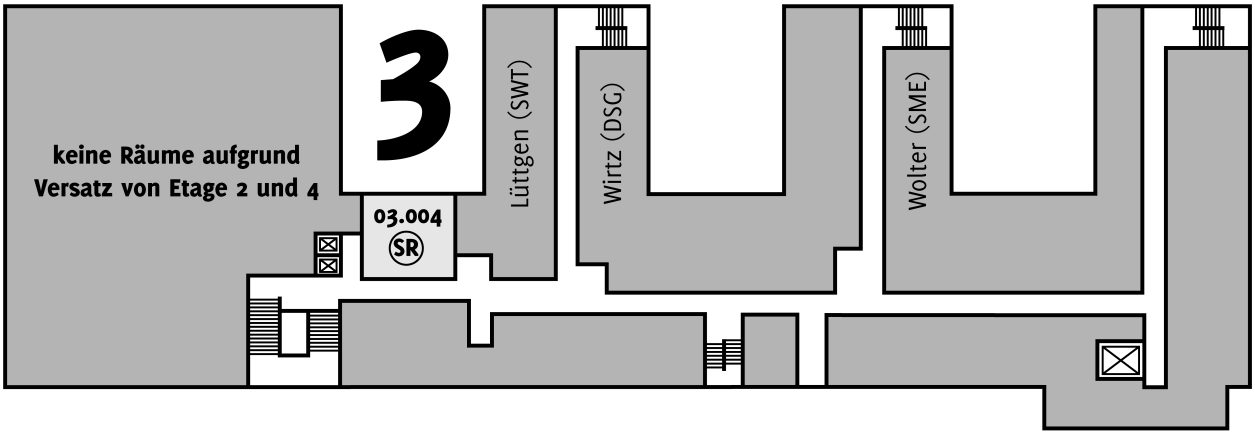
Feki ab	Erba an
7:51	7:57
9:51	9:57
11:51	11:57
13:51	13:57
15:51	15:57
17:51	17:57

Regensburger Ring -› Feldkirchenstraße

Erba ab	Feki an
8:00	8:06
10:00	10:06
12:00	12:06
14:00	14:06
16:00	16:06
18:00	18:06







Legende:

- SR **Seminarräume**
- WC **öffentliche Toiletten**
- TB 6 **Teilbibliothek 6**
- FS **Fachschaft, Raum 02.104**
- HV **Hausverwaltung, Raum 05.079**
- ⊠ **Aufzüge**
- PC **CIP-Pools**

*** nicht ebenerdig, daher 2 Aufzugs-Haltestellen bei Personenaufzügen**

Diese Karte
wurde erstellt von

Feki.de

Dein Weg durchs Studium!
www.feki.de

Notizen

Notizen

Notizen

Abbildungsverzeichnis

Schaubild: Lehrstühle, Professuren und Einrichtungen der Fakultät WIAI 3
Foto des Auslandsbeauftragten, Quelle: http://www.uni-bamberg.de/wiai/leistungen/studium/international/ 4
Foto der Frauenbeauftragten, Quelle: https://www.uni-bamberg.de/isdl/team/oehlhorn-caroline/ 4
Foto Fachstudienberatung Master CitH, Quelle: http://www.uni-bamberg.de/ma-cith/ 6
Foto des Mitarbeiters Career & International Center, Quelle: http://www.uni-bamberg.de/seda/mitarbeiter/jentsch-christian-brm-sc-lehrstuhl/ 26
Gebäudeplan der Erba, Quelle: https://feki.de 36
Gebäudeplan der Erba, Quelle: https://feki.de 37

14 Impressum

Herausgeber:

Prof. Dr. Ute Schmid

Dekanin der Fakultät Wirtschaftsinformatik
und Angewandte Informatik

Otto-Friedrich-Universität Bamberg
An der Weberei 5

96047 Bamberg

☎ Tel.: 0951/863-2800
Fax: 0951/863-2802
E-Mail: dekan.wiai@uni-bamberg.de
Web: http://www.uni-bamberg.de/wiai/dekanat

Weiterhin fallen die jeweiligen Kapitel in den Zuständigkeitsbereich folgender Autoren:

Kapitel 0	Vorwort	Dekan Fakultät WIAI
Kapitel 1	Otto-Friedrich-Universität Bamberg	Dezernat Z/KOM
Kapitel 2	Fakultät WIAI	Dekan
Kapitel 3	Fachvorstellung Computing in the Humanities	Studiengangsbeauftragter
Kapitel 4 (bis 4.8)	Studium und Prüfungssystem - Allgemeiner Teil	Studiendekan
Kapitel 4 (ab 4.9)	Studium und Prüfungssystem	Studiengangsbeauftragter
Kapitel 5	Stundenplanerstellung	Fachstudienberater
Kapitel 6.1	Virtuelle Hochschule Bayern	VHB Beauftragter
Kapitel 6.2	Virtueller Campus	Studiendekan
Kapitel 7	Fremdsprachen	Auslandsbeauftragter
Kapitel 8	Career & International Center	Auslandsbeauftragter
Kapitel 9	Bibliothek	Bibliotheksbeauftragter
Kapitel 10	PC-Pools & icprint	CIP-Beauftragter
Kapitel 11	Zugang zum Universitäts-Netz	Beiratsmitglied RZ
Kapitel 12	Fachschaftsvertretung WIAI	Fachschaft WIAI
Kapitel 13	WIAI.community	WIAI.community e.V.

Koordination und Umsetzung:
Fachschaft WIAI (Verantwortlich für diese Ausgabe: Michael Träger und Valentin Barth)
Erstellt mit LaTeX.
Stand: 27. September 2017