

**Exemplarischer Studienverlaufsplan zum
Master-Studiengang "Computing in the Humanities"
Profil 1 Beginn im WS**

Modulgruppe		Modul	Lehrveranstaltung (sofern ungleich Modultitel)	Pflicht-/Wahl- pflichtbereich	ECTS-P Start WS					Angaben in SWS			
					Σ	WS (1)	SS (2)	WS (3)	SS (4)	Σ	V	Ü	S
A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik	KINF-IPKult-E	Informatik und Programmierkurs für die Kulturwissenschaften		P	9	9				6	2	4	
	Gdl-Mfl-1	Mathematik für Informatiker 1 (Aussagen und Prädikatenlogik)		P	6	6				3	2	1	
	Mathe-B-02	Mathematik für Wirtschaftswissen- schaftler II (Lineare Algebra)		P	3	3				3	2	1	
	DSG-EiAPS-B	Einführung in Algorithmen, Programmierung und Software		P	6	6				3	2	1	
	DSG-EiRBS-B	Einführung in Rechner- und Betriebssysteme		P	6		6			3	2	1	
	SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering		P	6		6			4	2	2	
	MI-AuD-B	Algorithmen und Datenstrukturen		P	6		6			4	2	2	
	SEDA-DMS-B	Datenmanagementsysteme		P	6		6			4	2	2	
A2: Fachstudium Computing in the Humanities	MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik		WP	6	6				4	2	2	
	KogSys- KogMod-M	Kognitive Modellierung		WP	6			6		4	2	2	
	KInf-SemInf-M	Semantische Informationsverarbeitung		WP	3			6		4	2	2	
	KInf-DigBib-B	Digitale Bibliotheken und Social Computing		WP	6			6		4	2	2	
A3: Seminare und Projekte	KogSys-Proj-M	Master-Projekt Kognitive Systeme		WP	6			6		4		4	
	KInf-Projekt-M	Masterprojekt Kulturinformatik		WP	6		6			4		4	
	AI-Sem1-CitH- M	Seminar 1 in Angewandter Informatik		WP	3			3		2			2
	AI-Sem2-CitH- M	Seminar 2 in Angewandter Informatik		WP	3			3		2			2
A4: Masterarbeit					30				30				
Summen					117	30	30	30	30	58	24	30	4