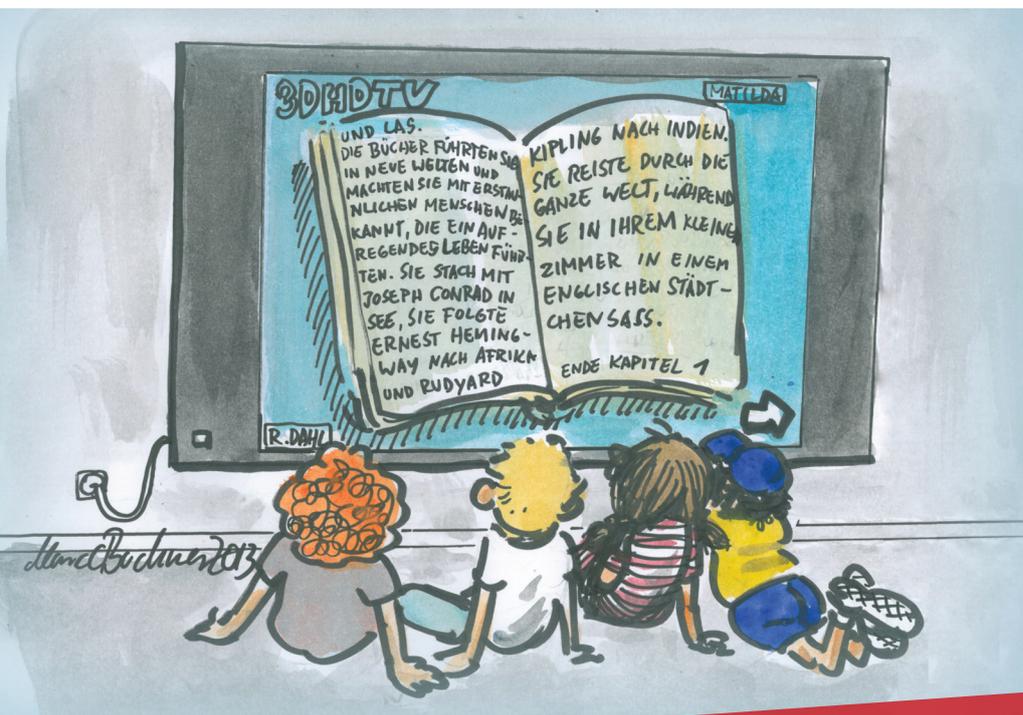


AKTUELL lesenswert



Unser Lesetipp



Der kleine Ritter Trenk

von Kirsten Boie

Leibeigen geboren, leibeigen gestorben, leibeigen ein Leben lang – nein, das will der Bauernjunge Trenk nicht! Deshalb macht er sich ganz allein, nur von Ferkelchen begleitet, auf den Weg, um sein Leben in die Hand zu nehmen. Und dabei wird es ganz schön aufregend, denn unversehens wird aus dem kleinen Jungen der Ritter Trenk vom Tausend-schlag. Es gilt, große Abenteuer zu bestehen. Wie gut, dass er dafür Freunde und eine beste Freundin findet, die ihm zur Seite stehen.

Spannung garantiert!

280 Seiten · Halbleinen

ab 6 Jahren

EUR 16,90 ·

ISBN-13: 978-3-7891-3163-9

EAN: 9783789131639

Erscheinungstermin: August 2006

Verlag: Oetinger

Leseclub Frensdorf

Liebe Leserinnen und Leser,

in dieser Ausgabe der Zeitung von Studierenden für den Leseclub Frensdorf: **aktuell LESENSWERT** geht es um Ritter, Drachen, Burgfräulein – eine Einladung zum Lesen, Spielen, Basteln, Rätseln und Kochen.

Viel Vergnügen!



Auch die Zeichentrickserie mit 26 Episoden um den kleinen Ritter Trenk lohnt sich. Dazu gibt es eine DVD.

Noch mehr Abenteuer, die der kleine Ritter Trenk erlebt, findest du in den folgenden Bänden:



Außerdem gibt es den kleinen Ritter Trenk auch als Hörbuch und als ebook.



Rezept zu Trenks Leibspeise:

„Arme Ritter“

Zutaten:

100 ml Milch
4 große Scheiben Toastbrot
1 Prise Salz
2 mittelgroße Eier
etwas Butterschmalz

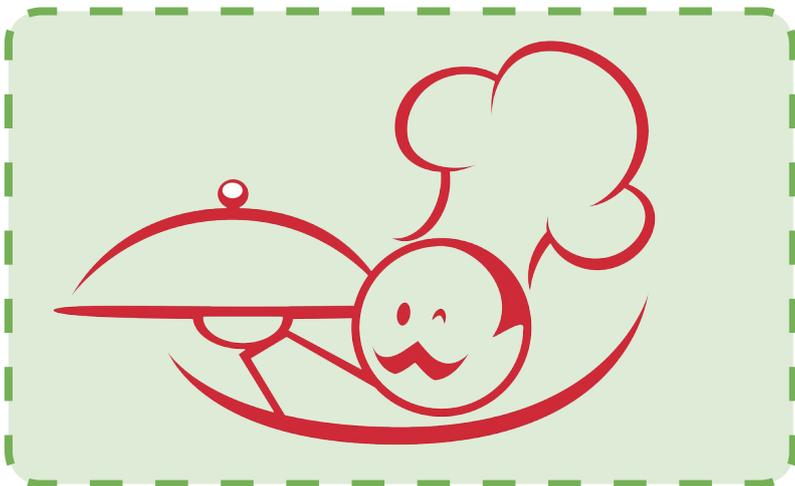


Zubereitung:

Um seine Leibspeise zuzubereiten, schlägt Trenk die zwei Eier auf und gibt sie in eine Schüssel. Hat er das geschafft, gibt er die Milch dazu und verrührt alles so lange, bis das Ganze eine hellgelbe Flüssigkeit ergibt. In diese tunkt Trenk die Toastscheiben von beiden Seiten und bestreut sie mit ein wenig Salz. Jetzt muss er die vollgesaugten Toastscheiben nur noch in einer Pfanne in heißem Butterschmalz goldbraun anbraten.

Am liebsten mag Trenk die „Armen Ritter“ süß, mit Marmelade oder Nutella. Wenn er Lust auf etwas Herzhaftes hat, kann er sie aber auch mit Frischkäse oder Schinken essen. Hier sind der Fantasie eines angehenden Ritters keine Grenzen gesetzt.

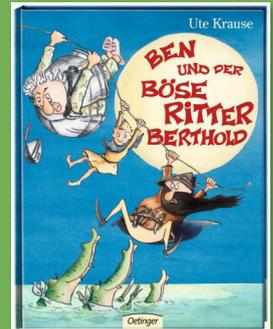
Guten Appetit!



Lese-Tipp

Ute Krause:

Ben und der böse Ritter Berthold



Ritter Berthold ist der böseste, gemeinste, widerwärtigste und wahrscheinlich auch dickste Ritter, den es auf Erden wohl gibt. So gemein und widerwärtig, dass die Menschen sich verstecken, wenn er und seine Leute ins Dorf reiten, um den Leibeigenen den letzten Groschen abzuknüpfen. Aber wehe die armen Dorfbewohner kommen mit leeren Händen. Dann werden sie gefangen genommen und müssen von morgens bis abends auf der Burg des bösen Ritter Berthold schuften. So kommt es auch, dass der kleine Ben auf der Burg arbeiten muss. Doch eines Tages hat er genug vom Holzhacken und Tellerwaschen und beschließt von der Burg des bösen Ritter Berthold zu fliehen. Auf der Flucht gerät der mutige Ben in die Hände einer fiesen Räuberbande, doch auch ihnen kann er mit einer klugen List entkommen...

„Ben und der böse Ritter Berthold“ ist ein spannendes und lustiges Bilderbuch. Ein Muss für alle jungen Burgfräulein und Ritter und jene, die es noch werden möchten.

Oetinger 2009.

Bastelanleitung: Drachenhandpuppe

Du brauchst:

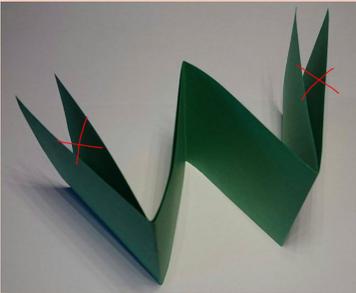
- Buntes Tonpapier
- Klebestift & Klebeband
- Lineal, Bleistift, Schere



Schritt 1

Schneide dir einen 18 cm breiten Papierstreifen zurecht und falte ihn der Länge nach in der Mitte. Falte diesen nun drei Mal wie auf der Abbildung.

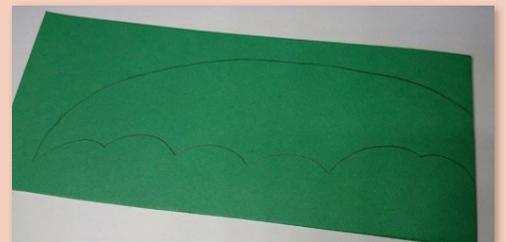
Schritt 2



Klebe nun mit Klebeband die zwei äußeren (mit einem roten Kreuz markierten) Seiten am Rand mit Klebeband fest, damit zwei Öffnungen entstehen. Diese sind später für deine Hand.

Schritt 3

Für die Flügel faltest du ein Stück Tonpapier und zeichnest dir darauf eine Flügelform auf. Schneide diese anschließend aus.



Schritt 4

Klebe nun die Flügel an das obere Kopfende an. Achte darauf, dass deine Hand nach dem Ankleben noch in die Öffnung passt.

Schritt 5



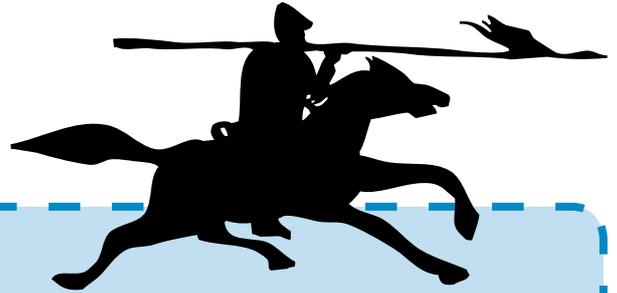
Jetzt kannst du Augen, Zähne, Nase, Feuer und Zunge basteln und auf deine Handpuppe kleben.

Nun ist deine Drachenhandpuppe fertig. Jetzt kannst du sie ausprobieren und zum Leben erwecken. Lasse deinen Drachen sprechen.

Wie wäre es, wenn er spannende Drachengeschichten erzählen könnte?

„Die gefährliche Reise zur Burg Hohenlob“

Spielanleitung für ein Würfelspiel
Für: 2-4 Personen



Start

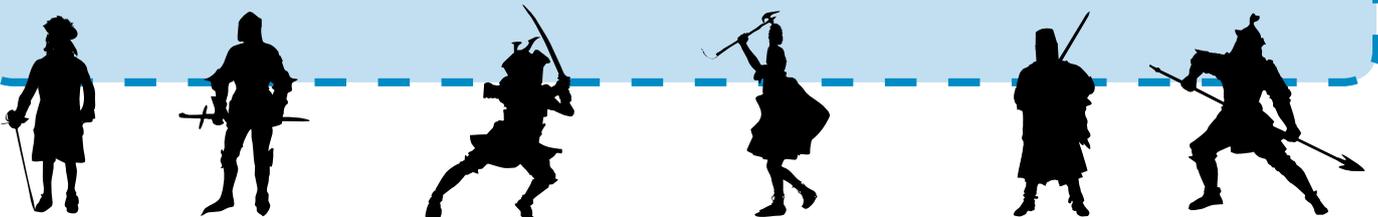
Wie in der Geschichte über den kleinen Ritter Trenk starten alle Mitspieler aus einer kleinen Bauernkate (A, B, C, D). Ihr braucht etwas Glück, um bei eurem Aufbruch nicht entdeckt zu werden. Mache dich auf den Weg, sobald du eine DREI geworfen hast.

Ziel ist die große Burg vom Hohenlob.

Die roten Felder verheißen entweder Glück oder Pech auf eurer Reise.

Suche nach der passenden Nummer:

1. In der Nähe der Bauernhäuser triffst du auf einen Bauernjungen. Ihm ist ein schwerer Sack voll Kartoffeln heruntergefallen. Du hilfst ihm dabei, den Vorrat aufzusammeln. Er kann dir eine Abkürzung auf dem Weg zur Stadt verraten.
Rücke ZWEI Felder vor.
2. Leider hast du eine falsche Abzweigung genommen.
Rücke ZWEI Felder zurück.
3. Du triffst auf einen freundlichen alten Mann. Er führt einen Esel mit sich. Der nette Herr fragt nach deinem Weg und bittet dich, ihm das Tier abzunehmen und es auf deiner Reise am Marktplatz abzuliefern. So muss er den langen Weg nicht zurücklegen und du kannst dich von dem Esel bis zum tragen lassen.
Rücke bis zum Markt vor.
4. In der Stadt machst du eine kleine Pause und bekommst auf dem Markt sogar etwas zu essen. Setze eine Runde aus.
5. Am Waldrand erblickst du den gefährlichen Drachen. Es gelingt dir gerade noch rechtzeitig, dich zu verstecken. So musst du einen kleinen Umweg gehen.
Das wirft dich ZWEI Felder zurück.
6. Noch aus der Entfernung erkennst du den Rauch, der aus dem Lagerfeuer einer Räuberbande aufsteigt. Um nicht entdeckt zu werden, musst du ausharren, bis die Räuber am nächsten Morgen ihr Lager verlassen. Die Zeit nutzt du für eine Pause.
Setze eine Runde aus.
7. Die Burg ist schon in Sichtweite! Da fährt ein nobler Herr in seiner Kutsche an dir vorbei. Er kann dich ein Stück mitnehmen. Rücke DREI Felder vor.



Ziel

Start

A B C D



Markt



1

2

3

5

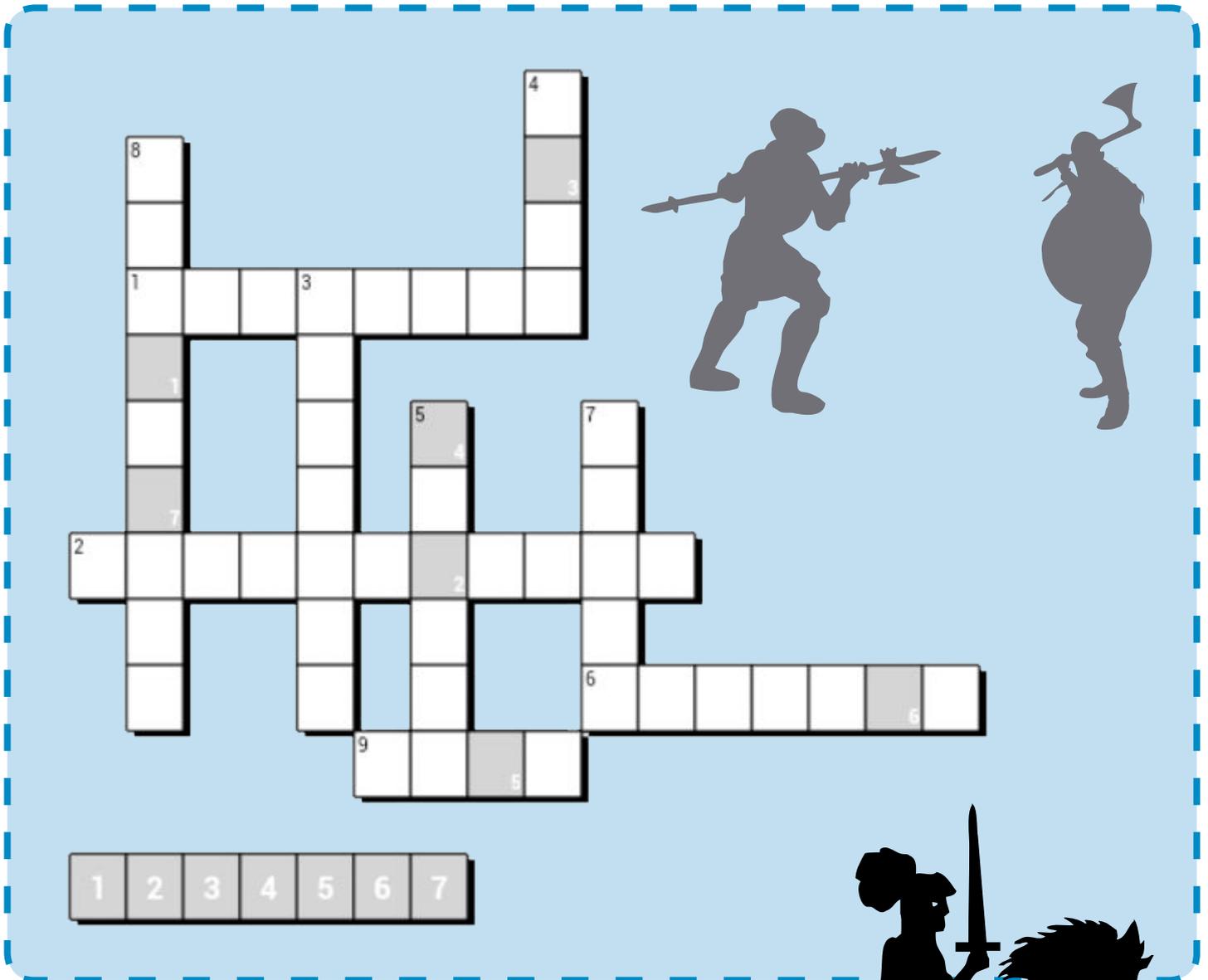
4

6

7

Und das Rätsel zum Schluss!

Hier kannst du zeigen, was du schon über Ritter, Drachen und Burgfräulein weißt. Wenn du das Rätsel geknackt hast, ergibt sich ein Lösungswort.



Fragen:

1. Die Kleidung eines Ritters
2. Zeitalter der Ritter und Burgen
3. Liebste Waffe eines Ritters
4. Ritter lebten in einer ...
5. Einen Ritter in der Ausbildung nennt man ...
6. In vielen Märchen und Sagen kämpfen Ritter gegen ...
7. Auf ihm reiten Ritter in den Kampf
8. Hauptturm einer mittelalterlichen Burg
9. Kopfschutz eines Ritters



Hier die Auflösung.

Lösungswort: Gaukler
1. Rüstung | 2. Mittelalter | 3. Schwert | 4. Burg | 5. Knappe | 6. Drachen | 7. Pferd | 8. Bergfried | 9. Helm