

Experimentierkiste Informatik



Ein Projekt der Forschungsgruppe Elementarinformistik (FELI) der Uni Bamberg

Themen der Experimentierkiste

Pixel: Wie stellt ein Computer Bilder dar?

Analog/Digital: Worin besteht der Unterschied zwischen analogen und digitalen Darstellungen/Repräsentationen? Gibt es Vor- oder Nachteile?

Suchen & Sortieren: Wie gelingt es einem Computer Daten zu ordnen und sie später wiederzufinden?

Zielgruppe

Sowohl Schulklassen als auch Kindergartengruppen (Vorschulkinder) können das Angebot der Experimentierkiste nutzen.

Alle Kinder können mitmachen - Besondere Vorkenntnisse sind nicht erforderlich!



Nutzungsvarianten

Die **Experimentierkiste Informatik** wird (gemeinsam mit einer beiliegenden Handreichung) von der Forschungsgruppe Elementarinformistik verliehen und kann von den Einrichtungen individuell für Projekte genutzt werden. Alternativ besteht die Möglichkeit eines betreuten Workshops im Rahmen des Programms **I4Kids** der Fakultät Wirtschaftsinformatik & Angewandte Informatik der Uni Bamberg. Beide Angebote können auch im Rahmen der **Kultur.Klassen** genutzt werden.

Ansprechpartner

Prof. Dr. Ute Schmid und Dr. Anja Gärtig-Daugs

Tel. +49 (0) 951 / 863 2860

ute.schmid@uni-bamberg.de

anja.gaertig-daugs@uni-bamberg.de

<http://www.uni-bamberg.de/kogsys/services/research/projects/feli-forschungsgruppe-elementarinformistik/>

<http://nachwuchs.wiai.uni-bamberg.de/i4kids.html>



Bilder: Tim Kipphan/ Universität Bamberg

Kinder schon früh mit der Welt der Informatik bekannt zu machen – das ist unser Ziel! Durch praktische Erfahrungen lernen die Kinder den Computer als kreatives Werkzeug kennen und bekommen erste informatische Grundkonzepte vermittelt.



Die Experimentierkiste wird gefördert von der GVS, der TAO und der Hermann Gutmann Stiftung sowie der internen Forschungsförderung der Otto-Friedrich-Universität Bamberg (FNK).