

Curriculum Vitae

Junes Albert supports the master's course **GAMES-GPM-M: Game Production and Management** in the winter semester 2026/2027.

He studied **Game-Production and Management** at **Neu-Ulm University of Applied Sciences** (2020-2024). While he was there, he worked as a student assistant and taught exercise sessions on game programming, organized events and supported the teaching staff.

He is currently pursuing a master's degree in **Computer Game Studies** at the **University of Bayreuth**, specializing in the "Media Scholar" track (since 2024). Alongside his studies, he works as a producer at the Bayreuth-based game studio **NightinGames**.

He co-founded **GAMEinander e.V.**, an association that connects games students across Germany, and serves as its deputy chair. He is also a member of the **Deutsche Gesellschaft für Spielwissenschaften** (DGSW), where he is active in the working groups on didactics and serious games.

Research Interests

- Game Studies
- Game-Based Learning and Didactics
- Serious Games
- Game Production and Project Management

Lebenslauf

Junes Albert unterstützt im Wintersemester 2026/2027 den Master-Kurs **GAMES-GPM-M: Game Production and Management**.

Er studierte **Game-Produktion und Management** an der **Hochschule Neu-Ulm** (2020–2024). Während seines Studiums arbeitete er als studentische Hilfskraft, hielt Übungen zur Spieleprogrammierung ab, organisierte Veranstaltungen und unterstützte die Lehrenden.

Derzeit absolviert er den Masterstudiengang in **Computerspielwissenschaften** an der **Universität Bayreuth** mit dem Schwerpunkt „Media Scholar“ (seit 2024). Neben seinem Studium arbeitet er als Produzent beim Bayreuther Spielestudio **NightinGames**.

Er ist Mitbegründer des Vereins **GAMEinander e.V.**, der Spielestudierende in ganz Deutschland vernetzt, und fungiert dort als stellvertretender Vorsitzender. Außerdem ist er Mitglied der **Deutschen Gesellschaft für Spielwissenschaften** (DGSW), wo er in den Arbeitsgruppen zu Didaktik und Serious Games aktiv ist.

Forschungsinteressen

- Spielwissenschaften / Game Studies
- Spielbasiertes Lernen und Game Didaktik
- Serious Games
- Spieleproduktion und Projektmanagement