



Erstsemestereinführungstage – Facheinführung | Robert Dominic Cobb | Master Interaction Research & Design

S. 1



Die wichtigsten Ansprechpersonen

Die **Fachstudienberatung** ist für Fragen vor der Studienwahl und für studiengangsbezogene Fragen während des Studiums zuständig.



Robert Dominic Cobb

Raum WE5/01.036 An der Weberei 5, 96047 Bamberg

Tel.: +49 951 863-3945

studienberatung.ma-ird@uni-bamberg.de

Sprechstunde: Mittwochs, 10.30 bis 12.00 Uhr

(bitte per E-Mail anmelden)



Die wichtigsten Ansprechpersonen

- · Bei Fragen zu bestimmten Kursen
 - Die jeweiligen Dozierenden
 - Die Sprechzeiten und Kontaktdaten finden sich auf der Webseite des jeweiligen Lehrstuhls (Team) oder in UnivIS
- Bei prüfungsrechtlichen Fragen (z.B. Anerkennung von Leistungen)
 - Prüfungsausschuss
 - Ines Häuser

Raum: WE5/01.079; An der Weberei 5; 96047 Bamberg

Tel.: +49 951/ 863 2515 pa.inf-ai@uni-bamberg.de

Erstsemestereinführungstage – Facheinführung | Robert Dominic Cobb | Master Interaction Research & Design

S. 3



Agenda

- Einführung
- Drei Säulen von IRD
- Fakultäten und Institute
- Modulgruppen, Module & Lehrveranstaltungen
- Module
- Veranstaltungen
- Prüfungen
- Masterarbeit
- Auslandsaufenthalt
- Dienste und Einrichtungen



Kurzeinführung

- 120 ECTS (inkl. verpflichtende Grundlagen + Masterarbeit)
- · Interdisziplinärer, kenntniserweiternder Studiengang
- Drei gleichgewichtete Säulen (Informatik, Design und Empirie), bei denen Sie größtmögliche Freiheit besitzen
- Abgerundet durch Projekte und Seminare
- Wo und wie Sie die ECTS in den drei Säulen einbringen, steht Ihnen frei. Aber: es sind maximal 36 (von 45) ECTS in einer Disziplin/Säule möglich!

Erstsemestereinführungstage – Facheinführung | Robert Dominic Cobb | Master Interaction Research & Design

S. 5



Drei Säulen

Design (0-36 ECTS)

Empirie (0-36 ECTS)

Informatik (0-36 ECTS)



Beteiligte Institute und Lehrstühle (Auszug)

Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik

Angewandte Informatik

Mensch-Computer-Interaktion, Medieninformatik, u.a.

Design Informatik

Sozial- und Wirtschafts- wissenschaften

Institut für Soziologie

Empirische Forschungsmethoden, Arbeitswissenschaften, u.a.

Empirie

Humanwissenschaften

Institut für Psychologie Institut für EE-FeU

Didaktik der Kunst, Allgemeine Psychologie und Methodenlehre, u.a.

Design

Empirie

Erstsemestereinführungstage – Facheinführung | Robert Dominic Cobb | Master Interaction Research & Design

S. 7



Veranstaltungsankündigung Lehrstuhl für Mensch-Computer-Interaktion

Design-Forschung (HCI-DR-M)

Grundlegende Aspekte von Design und Designforschung (7 Termine)

Dozent

Stephan Ott

Director Design Research am Rat für Formgebung am Institute for Design Research and Appliance

Erster Termin am 31.10.2025 von 09:30 Uhr bis 16:00 Uhr in Raum WE5/04.003

Um vorherige Anmeldung (mit Angabe von Name, Matrikelnummer, Studiengang, Fachsemester) per Email an secr.hci@uni-bamberg.de wird gebeten



Modulgruppen

A1 Einführung in IRD (9 ECTS) A3 Empirie A2 Design A4 Informatik Grundlagen Grundlagen Grundlagen (0-18 ECTS) (0-18 ECTS) (0-18 ECTS) A5 Projekte (30 ECTS) A2 Design A3 Empirie A4 Informatik Vertiefung Vertiefung Vertiefung (0-18 ECTS) (0-18 ECTS) (0-18 ECTS) A6 Seminare (6 ECTS) A7 Masterarbeit (30 ECTS)

Erstsemestereinführungstage – Facheinführung | Robert Dominic Cobb | Master Interaction Research & Design

Modul

Eine oder mehrere
Lehrveranstaltung(en)

Eine oder mehrere
Prüfung(en)

S. 9



Modul



Aufwand)

Kurzbezeichnung

- Lehrstuhl
- Bezeichnung/Typ der Lehrveranstaltung
 - z.B.: HCI-IS-B; AI-6Proj1-M; HCI-Sem-M
- Master/Bachelor
 - z.B.: HCI-IS-B; HCI-DFM-M

Erstsemestereinführungstage - Facheinführung | Robert Dominic Cobb | Master Interaction Research & Design

S. 11



Weitere Module (Beispiele anderer Fakultäten)

- Andere Module k\u00f6nnen abweichende Bezeichnungen tragen (z.B. AllgPsy1IRD oder BA Soz D.6.1 A), die sich nicht immer in UnivIS finden lassen
- Informationen finden sich aber meist in den entsprechenden Modulhandbüchern
- Sollten Sie sich unsicher sein, ob Sie einen Kurs belegen können, fragen Sie bitte vorher nach!
- Auf den folgenden Folien finden Sie eine Liste an Veranstaltungen, die Sie in diesem Semester besuchen können, ggf. mit Hinweisen zu den Modulen



Veranstaltungen im Wintersemester 2025/2026

 ${\it Erst semestere in f\"uhrung stage-Fache in f\"uhrung \mid Robert \ Dominic \ Cobb \mid Master \ Interaction \ Research \ \& \ Design}$

S. 13



A2 Design – Grundlagenbereich

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
ISM-MDI-M	Managing Digital Innovation	6	Anmeldung über die Homepage des Lehrstuhls
VIS-IVVA-M	Advanced Information Visualization and Visual Analytics	6	



A2 Design – Vertiefungsbereich

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
HCI-DR-M	Design-Forschung	6	Anmeldung per E- Mail an secr.hci@uni- bamberg.de
UxD-UIxD-M	Urban Interaction Design	6	-

 ${\it Erst semestere inf \"uhrung stage-Fache inf \"uhrung \mid Robert \ Dominic \ Cobb \mid Master \ Interaction \ Research \ \& \ Design \ And \ Anti-American \ Anti-$

S. 15



A3 Empirie – Grundlagenbereich

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
Persönlichkeitspsychologie für Angewandte Informatik und IRD*			
-	Persönlichkeitspsychologie I: Konzepte und grundlegende Ansätze	3	VC-Kurs wird ab der zweiten Semesterwoche geschlossen
-	Persönlichkeitspsychologie II: Strategien der Forschung und zentrale Befunde	3	erst im SS

* Minimale Moduldauer: Zwei Semester



A3 Empirie – Grundlagenbereich: Soziologie

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
Soz B.1.1	Einführung in die Methoden der empirischen Sozialforschung 1	5	Anmeldung VC bis 09.10.2025

Erstsemestereinführungstage – Facheinführung | Robert Dominic Cobb | Master Interaction Research & Design

S. 17



A3 Empirie – Vertiefungsbereich

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise	
Allgemeine Psychologie II für Angewandte Informatik und IRD*				
-	Motivation, Emotion und Lernen	3	-	
-	Kognition und Sprache	3	erst im SS	
Biologische Psychologie und medizinische Grundlagen I für Angewandte Informatik und IRD*				
-	Biologische Psychologie und medizinische Grundlagen I, Teil 1	3	-	
-	Biologische Psychologie und medizinische Grundlagen I, Teil 2	3	erst im SS	

^{*} Minimale Moduldauer: Zwei Semester



A3 Empirie – Vertiefungsbereich (fortgesetzt)

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise	
Sozialpsychologie für Angewandte Informatik und IRD*				
-	Sozialpsychologie I	3	-	
-	Sozialpsychologie II	3	erst im SS	
Arbeits- und Organisationspsychologie für Angewandte Informatik und IRD*				
-	Arbeitspsychologie	3	-	
-	Organisationspsychologie	3	erst im SS	

^{*} Minimale Moduldauer: Zwei Semester

 $Erst semestere inf \"uhrung stage-Fache inf \"uhrung \mid Robert \ Dominic \ Cobb \mid Master \ Interaction \ Research \ \& \ Design$



S. 19

A4 Informatik – Grundlagenbereich

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
KInf-IPKult-E	Informatik und Programmierung für die Kulturwissenschaften	9	-
Inf-Einf-B	Einführung in die Informatik	9	-
KogSys-KogMod-M	Kognitive Modellierung	6	-
MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik	6	-



A4 Informatik – Vertiefungsbereich

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
CG-CGA-B	Computergrafik und Animation	6	-
DS-IDS-B	Einführung in die Dialogsysteme	6	-
IIS-IBS-M	Innerbetriebliche Systeme	6	-
KogSys-ML-B	Einführung in Maschinelles Lernen	6	-

Erstsemestereinführungstage – Facheinführung | Robert Dominic Cobb | Master Interaction Research & Design

S. 21



Modul

Modul
HCI-DFM-M
Design- und
Forschungsmethoden
der MenschComputer-Interaktion

6 ECTS (=entspricht 180 Stunden Aufwand)



Modulhandbuch, UnivIS, Lehrstuhlseiten und Virtueller Campus



Lehrveranstaltungen

Modul
HCI-DFM-M
Design- und
Forschungsmethoden
der MenschComputer-Interaktion

6 ECTS (=entspricht 180 Stunden Aufwand) Vorlesung Design- und Forschungsmethoden der Mensch-Computer-Interaktion

Vorlesung
2 SWS, SS

Übung Design- und Forschungsmethoden der Mensch-Computer-Interaktion Übung 2 SWS, SS

 Weitere Arten: Seminar, Projekt,...

Erstsemestereinführungstage – Facheinführung | Robert Dominic Cobb | Master Interaction Research & Design

S. 23



Prüfungsleistungen

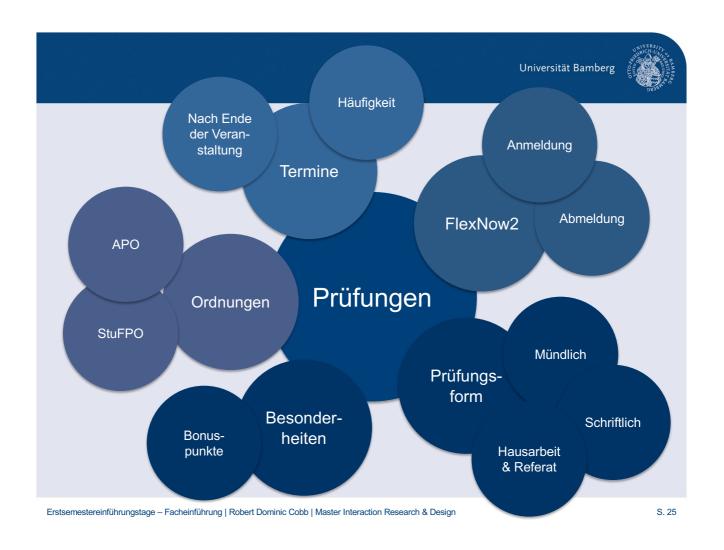
Modul
HCI-DFM-M
Design- und
Forschungsmethoden
der MenschComputer-Interaktion

6 ECTS (=entspricht 180 Stunden Aufwand) Vorlesung Design- und Forschungsmethoden der Mensch-Computer-Interaktion Vorlesung 2 SWS, SS

Übung Design- und Forschungsmethoden der Mensch-Computer-Interaktion Übung 2 SWS SS

Prüfung Design- und Forschungsmethoden der Mensch-Computer-Interaktion

mündliche Prüfung





Forschungsorientierte Projekte – 15 ECTS

- Genau zwei Projektmodule müssen verpflichtend eingebracht werden (je 15 ECTS = 30 ETCS gesamt)
- Müssen aus der Angewandten Informatik gewählt werden
- Bezug zu mindestens zwei der Themen Design, Empirie und Informatik
- Inhalt: Praktische Bearbeitung weiterführender wissenschaftlicher Fragestellungen



Masterarbeit

- Beginn bei mind. 60 ECTS Punkten (neue Ordnung) möglich
- Umfang: 30 ECTS
- 6 Monate Bearbeitungszeit
- Thema muss Bezüge zu mindestens zwei der Themen Design, Empirie und Informatik aufweisen
- · Eine Wiederholung möglich
- Note: 2/3 schriftliche Arbeit und 1/3 Kolloquium

Erstsemestereinführungstage - Facheinführung | Robert Dominic Cobb | Master Interaction Research & Design

S. 27



Auslandsaufenthalt

- Auslandssemester früh planen: Learning Agreements, Finanzierung, etc.
- Neues Erasmus-Programm mit der Université de technologie de Troyes (UTT) in Frankreich
 - Jeweils im Wintersemester
 - Bewerbungsschluss für das WS2026/2027 Ende November 2025!
- Weitere Information beim Career & International Center (https://www.uni-bamberg.de/wiai/career/)



Dienste & Einrichtungen

- UnivIS UnivIS
 - Lehrveranstaltungsübersicht, Stundenplan, Personenverzeichnis, etc.
 - https://univis.uni-bamberg.de/
- Virtueller Campus Virtueller Campus
 - · Pro Lehrveranstaltung: Diskussionsforen, herunterladbare Folien, News und Termine
 - https://vc.uni-bamberg.de/
- FlexNow2



- Elektronisches Prüfungsverwaltungssystem
- https://www.uni-bamberg.de/pruefungsamt/flexnow/fn2sss/

Erstsemestereinführungstage – Facheinführung | Robert Dominic Cobb | Master Interaction Research & Design

S. 29



Dienste & Einrichtungen

- **Fachschaft WIAI**
 - · LaTeX-Kurs, Fachschaftsgrillen usw.
 - https://www.uni-bamberg.de/wiai/fs
- Feki.de
 - studentische Hochschulgruppe Feki.de e.V
 - Partycipate, Webportal mit Diskussionsforen, usw.
 - https://feki.de/

Beratungsangebote / Hilfe

- https://www.uni-bamberg.de/organe-undeinrichtungen/beratungsangebote/
- Eltern-Service, Gleichstellungsbeauftragte, Hochschulseelsorge, etc.







Ihre nächsten Schritte

- Erkundigen Sie sich, welche Kurse in diesem Semester angeboten werden und wie Sie sich hierfür ggf. anmelden können (Hinweis: bei manchen Veranstaltungen läuft die Anmeldung bereits!)
- Besuchen Sie ab sofort die Veranstaltungen und Übungen
- Nutzen Sie die Get Togethers der Fachschaft, um andere Studierende kennenzulernen

Erstsemestereinführungstage – Facheinführung | Robert Dominic Cobb | Master Interaction Research & Design

S. 31



FOLLOW US!







Herzlichen Dank!

Bei weiteren Fragen: studienberatung.ma-ird@uni-bamberg.de