



## Willkommen zum Masterstudiengang Angewandte Informatik

Moritz Maleck  
[Robert Dominic Cobb](#)

## Die wichtigsten Ansprechpersonen

Die **Fachstudienberatung** ist für Fragen vor der Studienwahl und für studiengangsbezogenen Fragen während des Studiums zuständig.



### **Moritz Maleck**

Raum WE5/01.034

An der Weberei 5, 96047 Bamberg

Tel.: +49 951 863-3945

[studienberatung.ai@uni-bamberg.de](mailto:studienberatung.ai@uni-bamberg.de)

Sprechstunde: Mittwochs, 10.30 bis 12.00 Uhr

(Bitte per Email anmelden)

## Die wichtigsten Ansprechpersonen

- **Bei Fragen zu bestimmten Kursen**
  - Die jeweiligen Dozierenden
  - Die Sprechzeiten und Kontaktdaten finden sich auf der Webseite des jeweiligen Lehrstuhls (Team) oder in UnivIS
- **Bei prüfungsrechtlichen Fragen (z.B. Anerkennung von Leistungen)**
  - Prüfungsausschuss
    - Ines Häuser  
Raum: WE5/01.079; An der Weberei 5; 96047 Bamberg  
Tel.: +49 951/ 863 2515  
pa.inf-ai@uni-bamberg.de

## Agenda der Facheinführung

- Fächer – Lehrstühle und Professuren
- Modulgruppen, Module & Lehrveranstaltungen
- Prüfungen
- Forschungsorientierte Projekte, Projekte und Seminare
- Masterarbeit
- Schwerpunkte
- Auslandsaufenthalt
- Dienste und Einrichtungen



## Fächer – Lehrstühle und Professuren

### Angewandte Informatik

Computational Humanities	Computergrafik und ihre Grundlagen	Intelligentes Lernen
Grundlagen der Sprachverarbeitung	Intelligente Systeme	KI-Systementwicklung
Kognitive Computer-Interaktion	Kulturinformatik	Medieninformatik
User Experience and Design	Multimodal Intelligent Interaction	Sprachgenerierung und Dialogsysteme

<https://www.uni-bamberg.de/wiai/faecher/>



## Weitere Lehrstühle und Professuren

### Informatik

Algorithmen und Komplexitätstheorie	Data Engineering	Event-driven Systems
Grundlagen der Informatik	Mobile Computing	Privatsphäre und Sicherheit in Informationssystemen
Paradigmen der Informatik	Softwaretechnik und Programmiersprachen	Systemnahe Programmierung
Verteilte Systeme		

<https://www.uni-bamberg.de/wiai/faecher/>

## Weitere Lehrstühle und Professuren

### Wirtschaftsinformatik

Digital Work*	Energieeffiziente Systeme	Health Information Systems
Industrielle Informationssysteme	Informationssysteme	Informationssystemmanagement
KI-Engineering	Plattformökonomie	Soziale Netzwerke
Wirtschaftsinformatik		

\* Die Juniorprofessur ist aktuell nicht besetzt.

## Veranstigungsankündigung Lehrstuhl für Mensch-Computer-Interaktion

# Design Interaktiver Systeme in Theorie und Praxis (HCI-DISTP-B)

Methoden des Design Thinking, Innovationsdesign, und User Experience Design (6 Termine)

Dozent

**Dipl.-Designer Jochen Denzinger**

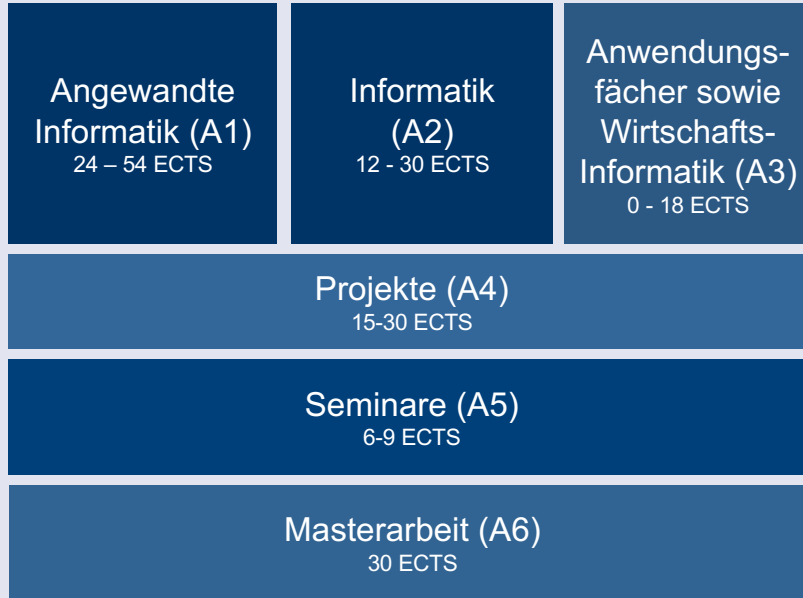
Mitglied der Geschäftsleitung Denzinger Gestaltung

Erster Termin am **24.4.2026** von **09:30 Uhr** bis **16:00 Uhr**  
in Raum **WE5/05.003**

Um vorherige Anmeldung (mit Angabe von Name, Matrikelnummer, Studiengang, Fachsemester) per Email an [secr.hci@uni-bamberg.de](mailto:secr.hci@uni-bamberg.de) wird gebeten



## Modulgruppen (Neue Ordnung)



## Modul





# Modul

Modul  
**HCI-MCI-M**  
 Mensch-Computer-Interaktion

6 ECTS  
 (=entspricht 180 Stunden Aufwand)

## Kurzbezeichnung

- Lehrstuhl/Fächergruppe
- Master/Bachelor
  - z.B.: HCI-IS-B; HCI-MCI-M
- Bezeichnung/Typ der Lehrveranstaltung
  - z.B.: HCI-IS-B; AI-6Proj1-M; HCI-Sem-M



# Modul

Modul  
**HCI-MCI-M**  
 Mensch-Computer-Interaktion

6 ECTS  
 (=entspricht 180 Stunden Aufwand)

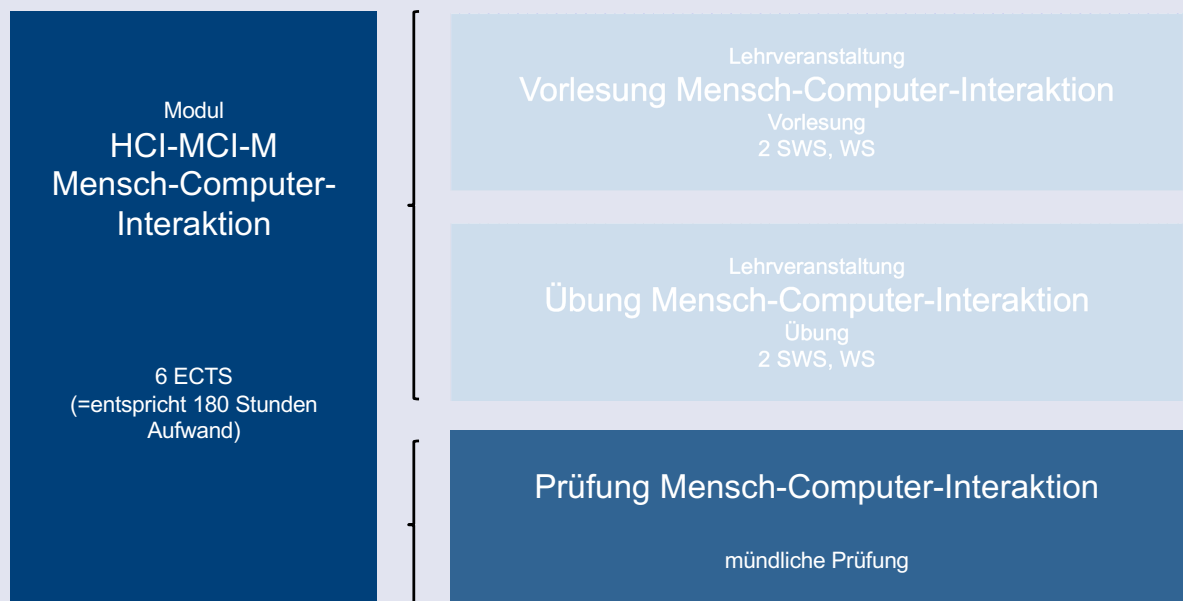


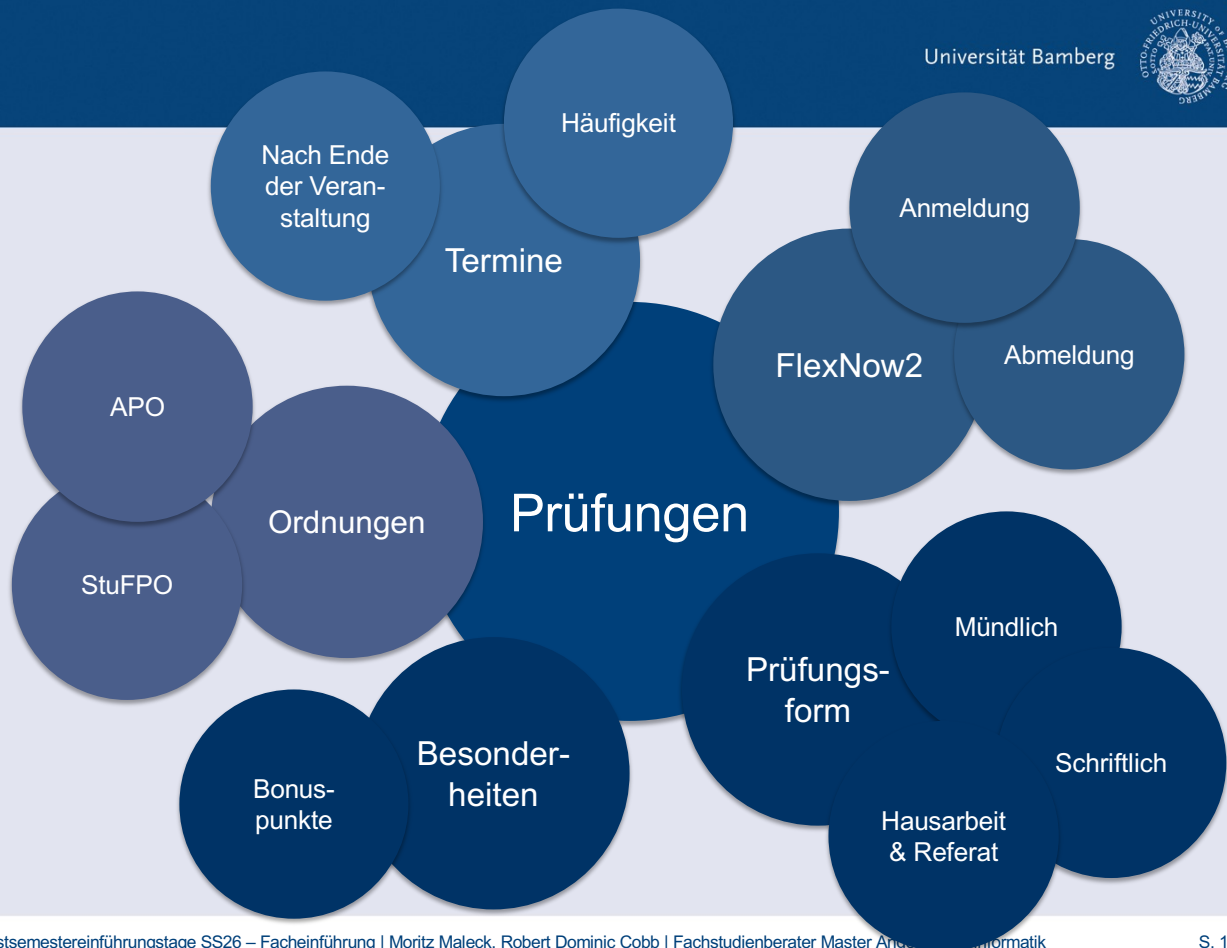
Modulhandbuch, UnivIS, Lehrstuhlseiten und Virtual Campus

## Lehrveranstaltungen



## Prüfungsleistungen





## Forschungsorientierte Projekte – 15 ECTS

- **Einordnung:** Modulgruppe A4, ein bis zwei Projekte wählbar (insgesamt 15-30 ECTS; mind. eines)
- **Umfang:** Praktische Bearbeitung wissenschaftlicher Fragestellungen (Arbeitsaufwand mind. vergleichbar mit einer Bachelorarbeit)
- **Ideale Vorbereitung auf die Masterarbeit:** Die tiefe Einarbeitung in ein Forschungsthema am Lehrstuhl dient oft als direkter Ausgangspunkt für die spätere Themenfindung.

## Übersicht & Anmeldung – Projekte und Seminare

- Der **Standardweg** (für Seminare & 6 ECTS-Projekte):
  - **Zentrale Übersicht:** VC-Kurs „WIAI Projekt- und Seminarinformation“ bündelt Themen, Infos und Anmeldefristen (Link: <https://vc.uni-bamberg.de/course/view.php?id=24052>).
- Der Weg für **15 ECTS-Projekte**:
  - **Regelfall:** 15er-Projekte werden meist individuell vereinbart und stehen nicht im VC-Kurs.
  - **Ablauf:** Lehrstühle unbedingt rechtzeitig vor Semesterbeginn direkt kontaktieren und anfragen.
  - **Tipp zur Themenfindung:** Ausgeschriebene Themen für Abschlussarbeiten der Lehrstühle sichten – diese lassen sich oft zu einem Projekt adaptieren.
  - **Ausnahme:** Nur wenige 15 ECTS-Projekte (z. B. HCI-Proj1/2-M) haben fest definierte Themen und sind im VC-Kurs gelistet.

## Masterarbeit

- Beginn bei mind. 60 ECTS Punkten (neue Ordnung) möglich
- Umfang 30 ECTS
- 6 Monate Bearbeitungszeit
- Themengebiet aus den Fächern der Angewandten Informatik
- Eine Wiederholung möglich
- Note: 2/3 schriftliche Arbeit und 1/3 Kolloquium



## Schwerpunkte

Ambient Intelligent Interaction	Data Science	Kulturinformatik
Künstliche Intelligenz	Language Technology	Medieninformatik
Mensch-Computer-Interaktion		

- Mind. 2 Module, 1 Seminar, 1 Projekt, Masterarbeit
- Ausweis auf dem Zeugnis ist optional: Bei erfüllten Voraussetzungen einfach bei der Zeugnisbeantragung (wiai.pruefungen@uni-bamberg.de) mit angeben.






## Schwerpunkte (siehe MHB, StuFPO)

Studienschwerpunkt	Ambient Intelligent Interaction	Data Science	Kulturinformatik	Künstliche Intelligenz	Language Technology	Medieninformatik	Mensch-Computer-Interaktion
Module (X), die angerechnet werden:							
AISE-AUTO				X			
AISE-ETH				X			
AISE-PLM-V							
AISE-UL	X			X			
CG-VRAR-M	X					X	X
DS-ConvAI-M	X			X	X	X	X
DS-IDS-M*		X		X	X		X
HCI-DFM-M						X	X
HCI-MCI-M	X		X			X	X
HCI-Usab-M						X	X
KInf-BuS-M*		X	X	X			
KInf-MobAss-M*	X		X				
KInf-SemTrf-M*		X	X	X			

## Auslandsaufenthalt

- Empfohlen für das 3. Semester
- Auslandssemester früh planen: Learning Agreements, Finanzierung, etc.
  - z.B.: ERASMUS am besten direkt
  - Neues ERASMUS Austauschprogramm mit der Université de technologie de Troyes (UTT) in Frankreich
    - jeweils im Wintersemester
- Mehr Informationen:
  - auf den Informationsseiten für Studieren im Ausland (<https://www.uni-bamberg.de/auslandsstudium/>)
  - beim Career & International Center (<https://www.uni-bamberg.de/wiai/career/>)

## Dienste & Einrichtungen

- **UnivIS** 
  - Lehrveranstaltungsübersicht, Stundenplan, Personenverzeichnis, etc.
  - <https://univis.uni-bamberg.de/>
- **Virtueller Campus** 
  - Pro Lehrveranstaltung: Diskussionsforen, herunterladbare Folien, News und Termine
  - <https://vc.uni-bamberg.de/>
- **FlexNow2** 
  - Elektronisches Prüfungsverwaltungssystem
  - <https://www.uni-bamberg.de/pruefungsamt/flexnow/fn2sss/>

## Dienste & Einrichtungen

- **Fachschaft WIAI**
  - LaTeX-Kurs, Fachschaftsgrillen usw.
  - <https://www.uni-bamberg.de/wiai/fs>
- **Feki.de**
  - studentische Hochschulgruppe Feki.de e.V
  - Partycipate, Webportal mit Diskussionsforen, usw.
  - <https://feki.de/>
- **Beratungsangebote / Hilfe**
  - <https://www.uni-bamberg.de/organe-und-einrichtungen/beratungsangebote/>
  - Eltern-Service, Gleichstellungsbeauftragte, Hochschulseelsorge, etc.



## Ihre nächsten Schritte

- Erkundigen Sie sich, welche Kurse in diesem Semester angeboten werden und wie Sie sich hierfür ggf. anmelden können (Hinweis: bei manchen Veranstaltungen – z.B. Projekte – läuft die Anmeldung bereits!)
- Besuchen Sie ab sofort die Veranstaltungen und Übungen
- Nutzen Sie die Get Togethers der Fachschaft, um andere Studierende kennenzulernen



# Herzlichen Dank!

Bei weiteren Fragen:  
**[studienberatung.ai@uni-bamberg.de](mailto:studienberatung.ai@uni-bamberg.de)**

Viel Erfolg bei eurem Studium!  
Und viel Spaß in Bamberg!