

A photograph of a modern library interior. The space is bright and open, with a mezzanine level featuring bookshelves and yellow panels. A desk with a computer monitor and printer is visible in the foreground. The text 'Willkommen zum Masterstudiengang Interaction Research & Design' is overlaid in a semi-transparent box.

Willkommen zum Masterstudiengang Interaction Research & Design

Ina Wart

Die wichtigsten Ansprechpersonen

Die **Fachstudienberatung** ist für Fragen vor der Studienwahl und für studiengangsbezogenen Fragen während des Studiums zuständig.



Ina Wart

Raum WE5/01.035

An der Weberei 5, 96047 Bamberg

Tel.: +49 951 863-3943

studienberatung.ma-ird@uni-bamberg.de

Sprechstunde: Mittwochs, 10.30 bis 12.00 Uhr

(Bitte per Email anmelden)

Die wichtigsten Ansprechpersonen

- **Bei Fragen zu bestimmten Kursen**
 - Die jeweiligen Dozierenden
 - Die Sprechzeiten und Kontaktdaten finden sich auf der Webseite des jeweiligen Lehrstuhls (Team) oder in UnivIS
- **Bei prüfungsrechtlichen Fragen (z.B. Anerkennung von Leistungen)**
 - Prüfungsausschuss
 - Ines Häuser
Raum: WE5/01.079; An der Weberei 5; 96047 Bamberg
Tel.: +49 951/ 863 2515
pa.inf-ai@uni-bamberg.de

Agenda

- Einführung
- Drei Säulen von IRD
- Fakultäten und Institute
- Modulgruppen, Module & Lehrveranstaltungen
- Module
- Veranstaltungen
- Prüfungen
- Masterarbeit
- Auslandsaufenthalt
- Dienste und Einrichtungen

Kurzeinführung

- **120 ECTS (inkl. verpflichtende Grundlagen + Masterarbeit)**
- Interdisziplinärer, kenntniserweiternder Studiengang
- Drei gleichgewichtete Säulen (Informatik, Design und Empirie), bei denen Sie größtmögliche Freiheit besitzen
- Abgerundet durch Projekte und Seminare
- Wo und wie Sie die ECTS in den drei Säulen einbringen, steht Ihnen frei. Aber: es sind maximal 36 (von 45) ECTS in einer Disziplin / Säule möglich!

Drei Säulen

Design
(0-36 ECTS)

Empirie
(0-36 ECTS)

Informatik
(0-36 ECTS)

Beteiligte Institute und Lehrstühle (Auszug)

Wirtschafts- informatik und Angewandte Informatik	Sozial- und Wirtschafts- wissenschaften	Human- wissenschaften
<p data-bbox="388 722 649 811">Angewandte Informatik</p> <p data-bbox="334 911 703 1036">Mensch-Computer- Interaktion, Medieninformatik, u.a.</p> <div data-bbox="349 1100 687 1193">Design</div> <div data-bbox="349 1208 687 1300">Informatik</div>	<p data-bbox="855 722 1074 811">Institut für Soziologie</p> <p data-bbox="799 911 1118 1079">Empirische For- schungsmethoden, Arbeitswissen- schaften, u.a.</p> <div data-bbox="794 1096 1132 1189">Empirie</div>	<p data-bbox="1222 722 1595 862">Institut für Psychologie Institut für EE-FeU</p> <p data-bbox="1244 916 1576 1085">Didaktik der Kunst, Allgemeine Psychologie und Methodenlehre, u.a.</p> <div data-bbox="1238 1100 1576 1193">Design</div> <div data-bbox="1238 1208 1576 1300">Empirie</div>

Veranstaltungsankündigung
Lehrstuhl für Mensch-Computer-Interaktion

Design Interaktiver Systeme in Theorie und Praxis (HCI-DISTP-B)

Methoden des Design Thinking, Innovationsdesign,
und User Experience Design (6 Termine)

Dozent

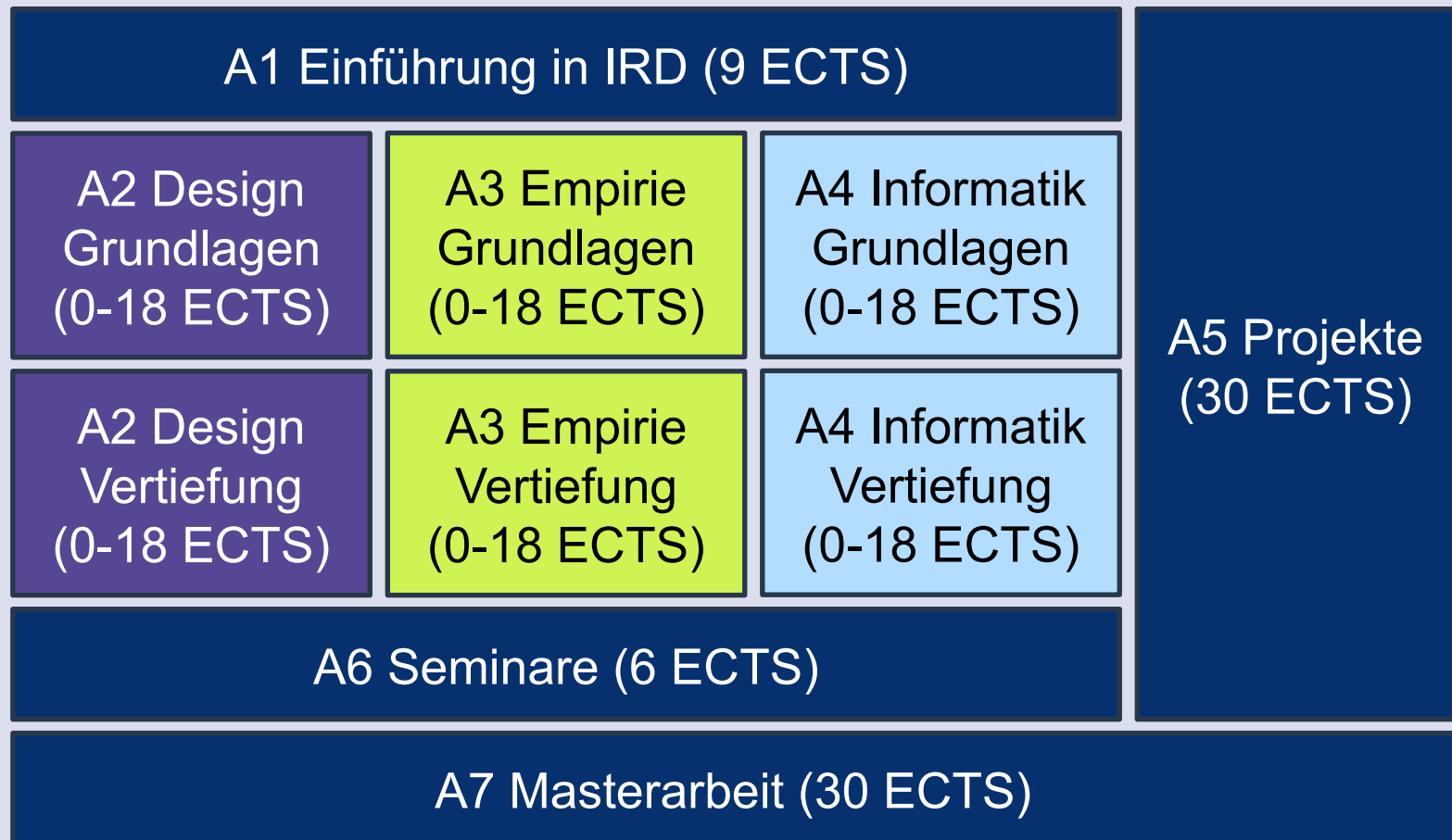
Dipl.-Designer Jochen Denzinger

Mitglied der Geschäftsleitung Denzinger Gestaltung

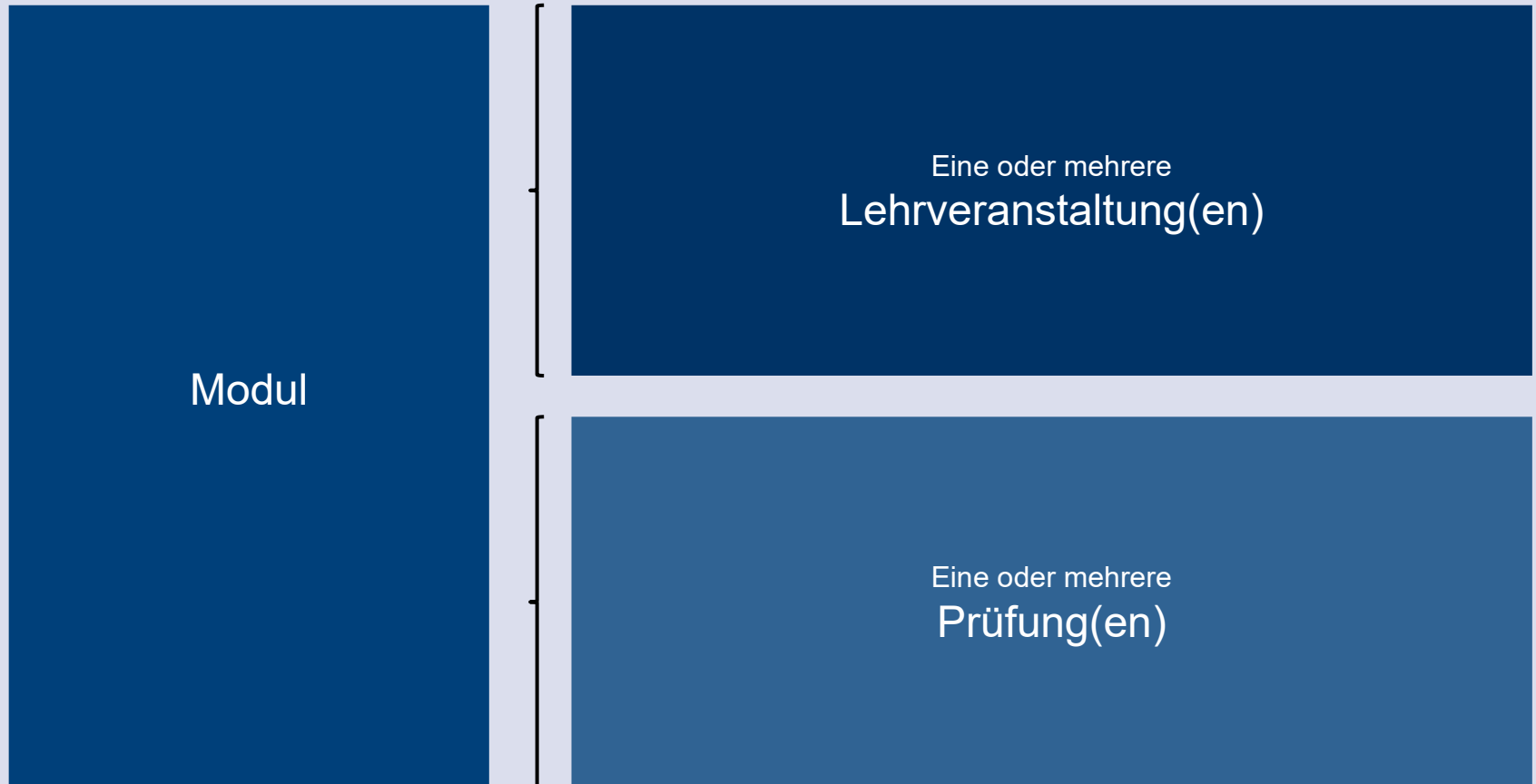
Erster Termin am **25.4.2025** von **09:30 Uhr** bis **16:00 Uhr**
in Raum **WE5/05.003**

Um vorherige Anmeldung (mit Angabe von Name, Matrikelnummer, Studiengang,
Fachsemester) per Email an secr.hci@uni-bamberg.de wird gebeten

Modulgruppen



Modul



Modul

Eine oder mehrere
Lehrveranstaltung(en)

Eine oder mehrere
Prüfung(en)

Modul

Modul

HCI-DFM-M

Design- und
Forschungsmethoden
der Mensch-
Computer-Interaktion

6 ECTS
(=entspricht 180 Stunden
Aufwand)

Kurzbezeichnung

- Lehrstuhl
- Master/Bachelor
 - z.B.: HCI-IS-**B**; HCI-DFM-**M**
- Bezeichnung/Typ der Lehrveranstaltung
 - z.B.: HCI-**IS**-B; AI-**6Proj1**-M;
HCI-**Sem**-M

Weitere Module (Beispiele anderer Fakultäten)

- Andere Module können abweichende Bezeichnungen tragen (z.B. AllgPsy1IRD oder BA Soz D.6.1 A), die sich nicht immer in UnivIS finden lassen
- Informationen finden sich aber meist in den entsprechenden Modulhandbüchern
- Sollten Sie sich unsicher sein, ob Sie einen Kurs belegen können, fragen Sie bitte *vorher* nach!
- Auf den folgenden Folien finden Sie eine Liste an Veranstaltungen, die Sie in diesem Semester besuchen können, ggf. mit Hinweisen zu den Modulen

Veranstaltungen im Sommersemester 2025

A2 Design – Grundlagenbereich

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
HCI-DISTP-B	Design interaktiver Systeme: Theorie und Praxis	6	Blockveranst.; Beginn am 25.04.; Anmeldung per E- Mail an secr.hci@uni- bamberg.de
HCI-Usab-M	Usability in der Praxis	6	Anmeldung per E- Mail an secr.hci@uni- bamberg.de bis 24.04.2025
UxD-G-M	Grundlagen des Gestaltens	6	

A2 Design – Vertiefungsbereich

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
GAMES-DGS-M	Designing Gamified Systems	6	
HCI-DFM-M	Design- und Forschungsmethoden der Mensch-Computer Interaktion	6	
MII-HRI-M	Mensch-Roboter-Interaktion	6	

A2 Design – Vertiefungsbereich

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
Maschinen-einweisungskurs	Verpflichtender Kurs (2 Tage) für das Modul „Bildnerische Praxis“ vorab / zeitgleich!	-	Am 25.04. und 26.04. Anmeldung in VC und Flexnow
DdK-BPGU-B*	Bildnerische Praxis: Gestaltete Umwelt „Gestalten mit Medien I“ und Seminar „Umwelt-/Produktgestaltung I und II“ (je 3 ECTS)	6	

* Bei Unklarheiten bzgl. der Modulkompatibilität bitte an das [Sekretariat der Kunstdidaktik](#) wenden.

A2 Design – Vertiefungsbereich

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
DdK-KBPA-B*	<p>Künstlerisch-Bildnerische Praxis: Aufbau</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seminar Gestalten in Raum und Zeit II (2 ECTS) • Gestalten in der Fläche II (2 ECTS; erst wieder im WS) <p>+ 2 Seminare (je 2 ECTS); dieses Semester werden folgende angeboten:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Drucken I • Konstruktives Bauen I • Gestalten mit Medien II • Weitere Seminare im WS 	8	<p>Link zu UnivIS</p> <p>Anmeldung VC und FlexNow</p>

* Bei Unklarheiten bzgl. der Modulkompatibilität bitte an das [Sekretariat der Kunstdidaktik](#) wenden.

A3 Empirie – Grundlagenbereich: Psychologie

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
Persönlichkeitspsychologie für Angewandte Informatik und IRD*			
-	Persönlichkeitspsychologie I: Konzepte und grundlegende Ansätze	3	erst im WS
-	Persönlichkeitspsychologie II: Strategien der Forschung und zentrale Befunde	3	Link zu UnivIS VC-Kurs wird ab der zweiten Semesterwoche geschlossen

* Minimale Moduldauer: Zwei Semester

A3 Empirie – Grundlagenbereich: Soziologie

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
Soz B.1.2	Einführung in die Methoden der empirischen Sozialforschung Teil II	5	Link zu UnivIS Anmeldung VC bis 17.04.2025

A3 Empirie – Vertiefungsbereich: Psychologie

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
Allgemeine Psychologie II für Angewandte Informatik und IRD*			
-	Motivation, Emotion und Lernen	3	erst im WS
-	Kognition und Sprache	3	Link zu UnivIS
Biologische Psychologie und medizinische Grundlagen 1 für Angewandte Informatik und IRD*			
-	Biologische Psychologie und medizinische Grundlagen I, Teil 1	3	erst im WS
-	Biologische Psychologie und medizinische Grundlagen I, Teil 2	3	Link zu UnivIS

* Minimale Moduldauer: Zwei Semester

A3 Empirie – Vertiefungsbereich: Psychologie

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
Sozialpsychologie für Angewandte Informatik und IRD*			
-	Sozialpsychologie I	3	erst im WS
-	Sozialpsychologie II	3	Link zu UnivIS
Arbeits- und Organisationspsychologie für Angewandte Informatik und IRD*			
-	Arbeitspsychologie	3	erst im WS
-	Organisationspsychologie	3	Link zu UnivIS

* Minimale Moduldauer: Zwei Semester

A3 Empirie – Vertiefungsbereich: Soziologie

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
MASOZ-KMI1	Kommunikation, Medien und Öffentlichkeit* Schwerpunkt SS25: Fragmentierte Öffentlichkeit(en) – Theoretische Perspektiven und empirische Befunde (6 ECTS)	12	Link zu UnivIS Anmeldung FlexNow bis 30.04.2025
MASOZ-ST2	Soziologische Theorie Unterschiedliche Seminare, es kann eine Veranstaltung ausgewählt werden. <ul style="list-style-type: none"> • Soziologische Theorie: Pragmatismus • Soziologische Theorie: Theorien sozialer Ungleichheit 	6	Anmeldung FlexNow bis 04.05.2025 Link zu UnivIS Link zu UnivIS

* Moduldauer: Zwei Semester

A4 Informatik – Grundlagenbereich

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
KInf-IPKult-E	Informatik und Programmierung für die Kulturwissenschaften	9	
SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering	6	Link zu UnivIS Vorbespr.: 24.4.2025, 16:15 - 17:45 Uhr, Raum WE5/01.004

A4 Informatik – Vertiefungsbereich

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
xAI-MML-B	Mathematics for Machine Learning	6	
DSG-AJP-B	Fortgeschrittene Java Programmierung	3	Anmeldung in FlexNow bis 02.05.25, 16 Uhr. Im VC-Kurs anmelden für weitere Informationen.
IIS-IBS-M	Innerbetriebliche Systeme	6	
KogSys-KI-B	Einführung in die Künstliche Intelligenz	6	
MI-WebT-B	Web-Technologien	6	

Modul

Modul HCI-DFM-M Design- und Forschungsmethoden der Mensch- Computer-Interaktion

6 ECTS
(=entspricht 180 Stunden
Aufwand)



Modulhandbuch, UnivIS, Lehrstuhlseiten und Virtueller Campus

Lehrveranstaltungen

Modul
HCI-DFM-M
Design- und
Forschungsmethoden
der Mensch-
Computer-Interaktion

6 ECTS
 (=entspricht 180 Stunden
 Aufwand)

Lehrveranstaltung
Vorlesung Design- und Forschungsmethoden
der Mensch-Computer-Interaktion

Vorlesung
 2 SWS, SS

Lehrveranstaltung
Übung Design- und Forschungsmethoden der
Mensch-Computer-Interaktion

Übung
 2 SWS, SS

- Weitere Arten:
 Seminar, Projekt,...

Prüfungsleistungen

Modul
HCI-DFM-M
Design- und
Forschungsmethoden
der Mensch-
Computer-Interaktion

6 ECTS
 (=entspricht 180 Stunden
 Aufwand)

Lehrveranstaltung
Vorlesung Design- und Forschungsmethoden
der Mensch-Computer-Interaktion

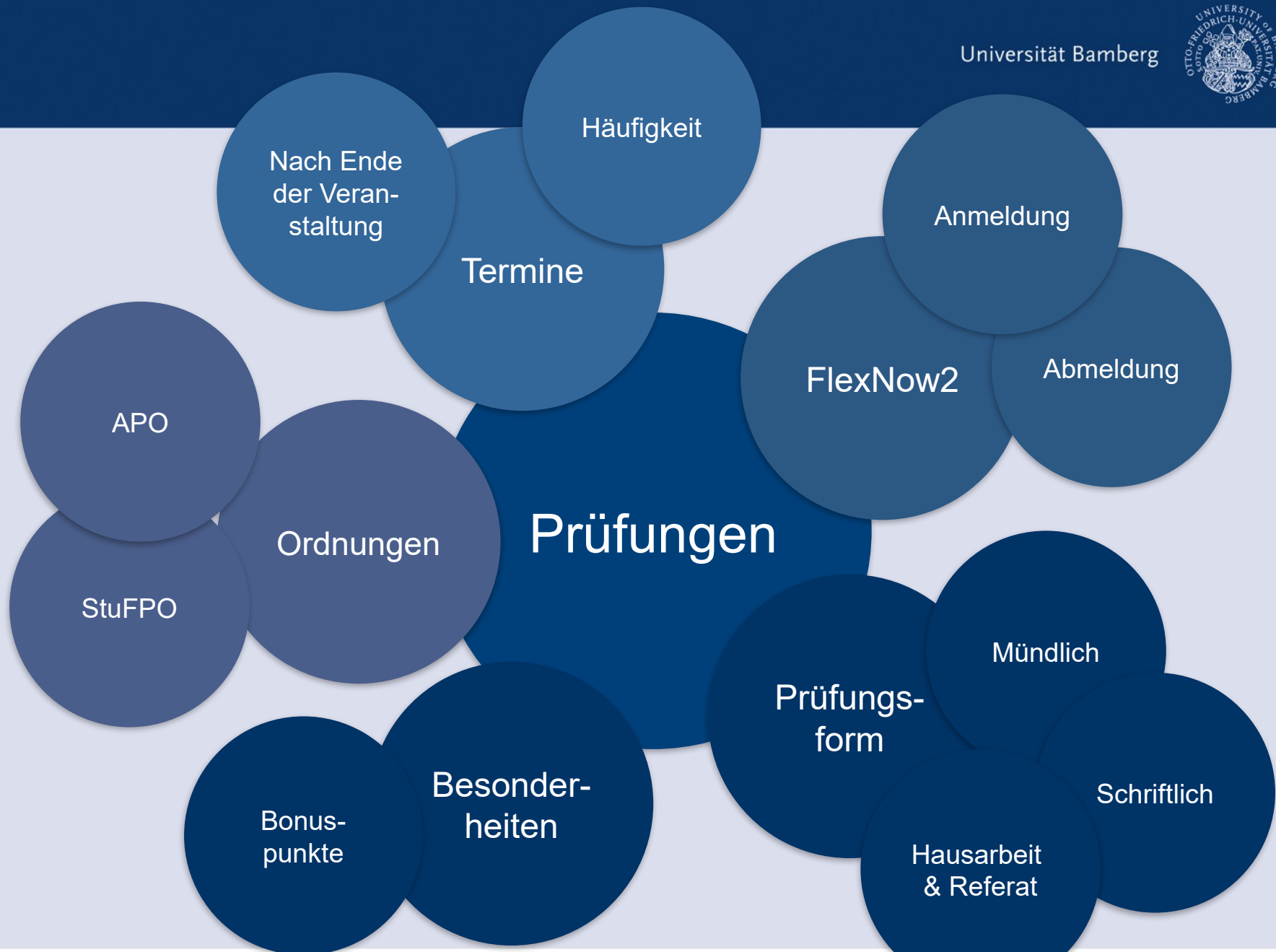
Vorlesung
 2 SWS, SS

Lehrveranstaltung
Übung Design- und Forschungsmethoden der
Mensch-Computer-Interaktion

Übung
 2 SWS, SS

Prüfung Design- und Forschungsmethoden der
Mensch-Computer-Interaktion

mündliche Prüfung



Forschungsorientierte Projekte – 15 ECTS

- **Genau zwei Projektmodule müssen verpflichtend eingebracht werden** (je 15 ECTS = 30 ECTS gesamt)
- Müssen aus der Angewandten Informatik gewählt werden
- Bezug zu mindestens zwei der Themen Design, Empirie und Informatik
- Inhalt: Praktische Bearbeitung weiterführender wissenschaftlicher Fragestellungen




Masterarbeit

- Beginn bei mind. 60 ECTS Punkten (neue Ordnung) möglich
- Umfang: 30 ECTS
- 6 Monate Bearbeitungszeit
- Thema muss Bezüge zu mindestens zwei der Themen Design, Empirie und Informatik aufweisen
- Eine Wiederholung möglich
- Note: 2/3 schriftliche Arbeit und 1/3 Kolloquium

Auslandsaufenthalt

- Auslandssemester früh planen: Learning Agreements, Finanzierung, etc.
 - z.B.: ERASMUS am besten direkt
 - Neues ERASMUS Austauschprogramm mit der Université de technologie de Troyes (UTT) in Frankreich
 - jeweils im Wintersemester
 - Bewerbungsschluss für das WS2026/2027 bereits Ende November 2025!
- Mehr Information beim Career & International Center (<https://www.uni-bamberg.de/wiai/career/>)

Dienste & Einrichtungen

- **UnivIS** 
 - Lehrveranstaltungsübersicht, Stundenplan, Personenverzeichnis, etc.
 - <https://univis.uni-bamberg.de/>
- **Virtueller Campus** 
 - Pro Lehrveranstaltung: Diskussionsforen, herunterladbare Folien, News und Termine
 - <https://vc.uni-bamberg.de/>
- **FlexNow2** 
 - Elektronisches Prüfungsverwaltungssystem
 - <https://www.uni-bamberg.de/pruefungsamt/flexnow/fn2sss/>

Dienste & Einrichtungen

- **Fachschaft WIAI**
 - LaTeX-Kurs, Fachschaftsgrillen usw.
 - <https://www.uni-bamberg.de/wiai/fs>
- **Feki.de**
 - studentische Hochschulgruppe Feki.de e.V
 - Partycipate, Webportal mit Diskussionsforen, usw.
 - <https://feki.de/>
- **Beratungsangebote / Hilfe**
 - <https://www.uni-bamberg.de/organe-und-einrichtungen/beratungsangebote/>
 - Eltern-Service, Gleichstellungsbeauftragte, Hochschulseelsorge, etc.



Ihre nächsten Schritte

- Erkundigen Sie sich, welche Kurse in diesem Semester angeboten werden und wie Sie sich hierfür ggf. anmelden können (Hinweis: bei manchen Veranstaltungen läuft die Anmeldung bereits!)
- Besuchen Sie ab sofort die Veranstaltungen und Übungen
- Nutzen Sie die Get Togethers der Fachschaft, um andere Studierende kennenzulernen

Herzlichen Dank!

Bei weiteren Fragen:
studienberatung.ma-ird@uni-bamberg.de

Viel Erfolg bei eurem Studium!
Und viel Spaß in Bamberg!