

A photograph showing several hands of different people holding a small globe of the Earth. The globe is the central focus, with hands reaching in from the top, bottom, and sides. One hand on the left has a silver metal watch, and another on the right has a black and red wristband. The background is a bright, slightly blurred white.

# Facheinführung Masterstudiengang Computing in the Humanities

Leonie Fidler, Christoph Schlieder

# Fachstudienberatung

Leonie Fidler, M.Sc.

E-Mail: [leonie.fidler@uni-bamberg.de](mailto:leonie.fidler@uni-bamberg.de)  
[studienberatung.cith@uni-bamberg.de](mailto:studienberatung.cith@uni-bamberg.de)

Telefon: 0951-863-2846

Raum: WE5/02.109

Sprechstunde nach  
Terminvereinbarung per E-Mail



Und ihr?

- Name
- Bachelor
- Fun Fact

# CitH im Virtuellen Campus

VC-Kurs zum Studiengang „Computing in the Humanities“:

<http://vc.uni-bamberg.de/moodle/course/view.php?id=955>

Neben aktuelle Informationen zum Studiengang u.a.:

- Diskussionsforum
- Stammtisch
- Stellenausschreibungen



Nach Einschreibung werden Ankündigungen per E-Mail zugestellt

# Informationsquellen

- Webseite der Erstsemestereinführungstage:  
<https://www.uni-bamberg.de/eet/wirtschaftsinformatik-angewandte-informatik-wiai/>
- Modulhandbuch und Modultabelle:  
<https://www.uni-bamberg.de/ma-cith/dokumente/>
- Vorlesungsverzeichnis im UnivIS:  
<https://univis.uni-bamberg.de/>
- Studien- und Fachprüfungsordnung CitH  
<https://www.uni-bamberg.de/abt-studium/aufgaben/pruefungs-studienordnungen/masterstudiengaenge/computing-in-the-humanities/>
- Allgemeine Prüfungsordnung der Fakultät WIAI  
<https://www.uni-bamberg.de/abt-studium/aufgaben/pruefungs-studienordnungen/bachelorstudiengaenge/allgemeine-pruefungsordnung-fakultaet-wirtschaftsinformatik-und-angewandte-informatik/>

# Ansprechpersonen

## Fachstudienberaterin Leonie Fidler

- Individuelle Studienorganisation, z.B. Wann ist Teilzeitstudium sinnvoll?
- Wahlmöglichkeiten im Studium, z.B. Welche Module soll ich wählen?
- Fachlich begründete Schwierigkeiten im Studium, z.B. Hilfsangebote?
- Erste Beratung zur fachlichen Seite der Anerkennung von Studienleistungen

## Studiengangsbeauftragter Prof. Dr. Christoph Schlieder

- Persönlich oder fachlich begründete Schwierigkeiten im Studium
- Qualität des Lehrangebots (nach dem Modulverantwortlichen)
- Fachliche Stellungnahme zur Anerkennung von Studienleistungen
- Fachliche Gutachten für Auslandsaufenthalt bzw. Stipendien

Email: [christoph.schlieder@uni-bamberg.de](mailto:christoph.schlieder@uni-bamberg.de)

# Fachschaft

## Aktuelle Informationen der Fachschaft WIAI:

- <https://www.uni-bamberg.de/wiai/fs/>
- <https://vc.uni-bamberg.de/moodle/course/view.php?id=284>

Email: [fachschaft-wiai.stuve@uni-bamberg.de](mailto:fachschaft-wiai.stuve@uni-bamberg.de)

Telefon: 0951-863-1219

Raum: WE5/02.104



# Aufbau des Studiums

Umfang: 120 ECTS

Dauer

- 4 Semester Regelstudienzeit
- 6 Semester Höchststudienzeit

Bei Regelstudienzeit im Durchschnitt 30 ECTS pro Semester

Studien- und Fachprüfungsordnung (StuFPO):

<https://www.uni-bamberg.de/abt-studium/aufgaben/pruefungs-studienordnungen/masterstudiengaenge/computing-in-the-humanities/>

# Teilzeit

## **Verdoppelung der Regelstudienzeit:**

- 8 Semester Regelstudienzeit
- 10 Semester Höchststudienzeit

**In der Regel 18 ECTS pro Semester.** Pro zwei TZ-Semester höchstens 6 ECTS mehr, sonst Hochstufung der Semesteranzahl.

Die Masterarbeit wird anteilig über zwei Semester berechnet.

**Wechsel von Vollzeit zu Teilzeit:** Während des Studiums semesterweise während der Einschreibefrist möglich.

**Wechsel von Teilzeit zu Vollzeit:** Nach jeweils zwei TZ-Semestern während der Einschreibefrist möglich.

Ordnung für das Teilzeitstudium:

<https://www.uni-bamberg.de/studium/interesse/studienformen/teilzeitstudium/>

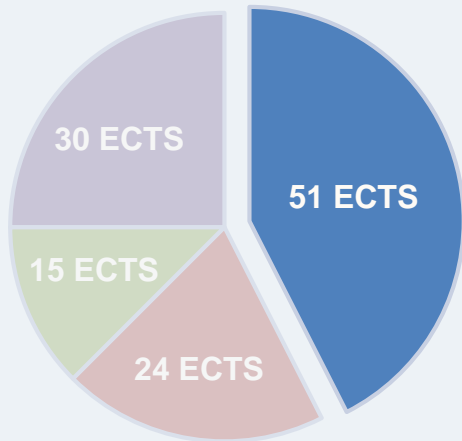


# Modulgruppen nach Profilen

	Modulgruppe	Profil 1	Profil 2	Profil 3
A1	Informatik/Angewandte Informatik	51	33-42	21-33
A2	Computing in the Humanities	24	33-42	42-54
A3	Seminar und Projekte	15	15	15
A4	Masterarbeit	30	30	30
	<b>Summe</b>	<b>120</b>	<b>120</b>	<b>120</b>

- Profil 1: Keine Informatikvorkenntnisse
- Profil 2: Nebenfach in Angewandter Informatik mit 30 ECTS
- Profil 3: Nebenfach in Angewandter Informatik mit 45 ECTS

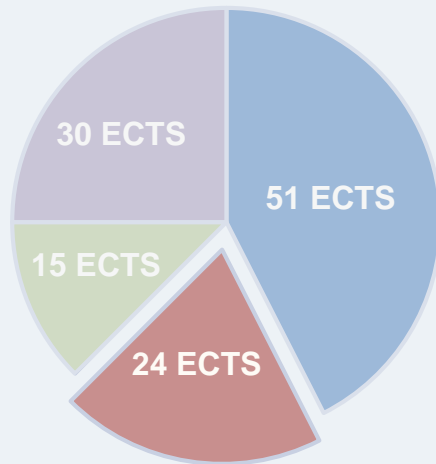
# A1: Angewandte Informatik (Profil 1)



## Grundlagen

- Informatik und Programmierung für die Kulturwissenschaften
- Wirtschaftsmathematik (Lineare Algebra *oder* Analysis)
- Algorithmen und Datenstrukturen
- Diskrete Modellierung
- Einführung in die Informatik
- Datenbanksysteme
- Foundations of Software Engineering

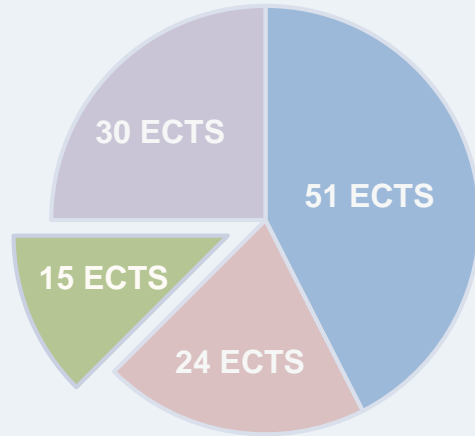
# A2: Computing in the Humanities (Profil 1)



## Wahlpflichtbereich

- Einführung in die Medieninformatik
- Deep Learning
- Geoinformationssysteme
- Einführung in die Künstliche Intelligenz
- Grundlagen der Informationsvisualisierung
- Interaktive Systeme
- Ethics for the Digital Society
- Einführung in die Dialogsysteme
- ...

# A3: Seminare und Projekte



1 Seminar mit 3 ECTS

2 Projekte mit je 6 ECTS

Das Angebot wechselt jedes Semester.

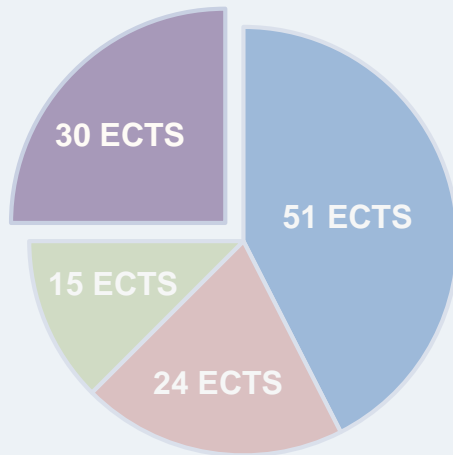
Zentrale Information:

<https://vc.uni-bamberg.de/course/view.php?id=24052>

Es können auch Bachelor-Seminare und -Projekte als Master-Seminare und -Projekte belegt werden. Vorher mit dem Dozenten oder der Dozentin abklären!

Mindestens ein Projekt muss aus der Fachgruppe AI sein, das zweite kann auch aus der Informatik oder Wirtschaftsinformatik kommen.

# A4: Masterarbeit (1)



## Üblicher Ablauf

- „Chose a Chair“ - Messe
- Angebote auf Lehrstuhlseiten prüfen
- Betreuungsanfrage an Professor/in basierend auf persönlichen Interessen während des Studiums

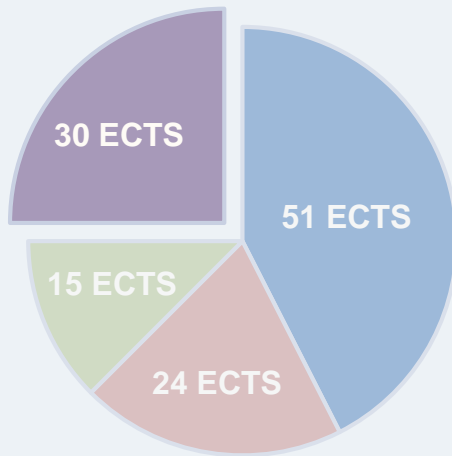
## Umfang

30 ECTS, 6 Monate Bearbeitungszeit

## Inhalt

- Wissenschaftliche Fragestellung
- Softwareentwicklung/Programmierung
- Schriftliche Arbeit

# A4: Masterarbeit (2)



## Note

- 2/3 Bewertung der schriftlichen Arbeit
- 1/3 Bewertung eines Kolloquiums (Präsentation der Ergebnisse)

Beginn bei mind. 50 ECTS Punkten möglich

Anmeldung der Masterarbeit über das Prüfungsamt!

Bei Nichtbestehen kann eine Masterarbeit **einmal** wiederholt werden

# Welche Module gibt es?

Siehe Modultabelle  
und Modulhandbuch:

<http://www.uni-bamberg.de/ma-cith/dokumente/>

Tipp:

B im Ende des Kürzels  
steht für Bachelor, M  
für Master

<b>Modul KInf-GeoInf-B Geoinformationssysteme</b> <i>Geographical Information Systems</i>	6 ECTS / 180 h 45 h Präsenzzeit 135 h Selbststudium
(seit WS17/18) Modulverantwortliche/r: Prof. Dr. Christoph Schlieder	
<p>Das Modul führt ein in die Grundlagen der Geoinformationsverarbeitung. Es besteht aus zwei Lehrveranstaltungen: einer Vorlesung, die Konzepte und Methoden vermittelt sowie einer Übung, in der die Anwendung der Methoden auf konkrete Problemstellungen eingeübt wird.</p> <p>Eine weitergehende Inhaltsbeschreibung findet sich bei den Lehrveranstaltungen.</p>	
<p><b>Lernziele/Kompetenzen:</b></p> <p>Die Studierenden lernen Grundbegriffe sowie wichtige Methoden aus dem Bereich der Geoinformationssysteme kennen. Sie erwerben folgende Kompetenzen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• fachliche Anforderungen im Hinblick auf die Geodatenmodellierung zu analysieren und passende Geodatenmodelle zu erstellen</li> <li>• geoinformatische Analyseverfahren vergleichend zu bewerten und die für ein Anwendungsproblem geeigneten Verfahren zu identifizieren.</li> </ul>	
<p><b>Sonstige Informationen:</b></p> <p>Der Arbeitsaufwand für dieses Modul gliedert sich grob wie folgt:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Teilnahme an Vorlesung und Übung: 45 Stunden</li> <li>• Vor- und Nachbereitung der Vorlesung: 30 Stunden</li> <li>• Vor- und Nachbereitung der Übung inkl. Recherche und Studium zusätzlicher Quellen aber ohne Bearbeitung der Übungsaufgaben: 30 Stunden</li> </ul>	

# Lehrveranstaltungen

## Lehrveranstaltungen

### Programmierung Informatik für die Kulturwissenschaften

**Lehrformen:** Übung

**Dozenten:** Mitarbeiter Angewandte Informatik in den Kultur-, Geschichts- und Geowissenschaften

**Sprache:** Deutsch

**Angebotshäufigkeit:** WS, SS

#### Inhalte:

Der Programmierkurs führt ein in die objektorientierte Softwareentwicklung anhand der Programmiersprache Java. Der Kurs ist speziell konzipiert für Studierende der Kulturwissenschaften ohne informatische Vorkenntnisse.

#### Prüfung

schriftliche Hausarbeit / Bearbeitungsfrist: 4 Monate

#### Beschreibung:

Die Hausarbeit besteht aus der Lösung von Programmieraufgaben.

Die Klausur geht zu 66,7% in die Modul-Gesamtnote ein, die Hausarbeit zu 33,3%.

Module bestehen üblicherweise aus mehreren Lehrveranstaltungen (z.B. Vorlesung und Übung)

Jeder Lehrveranstaltung ist eine Prüfung zugeordnet. Dies ist üblicherweise die Modulprüfung. Es gibt auch Module mit mehreren Prüfungen



# Prüfungen

Lehrveranstaltungen	
<b>Programmierung Informatik für die Kulturwissenschaften</b> <b>Lehrformen:</b> Übung <b>Dozenten:</b> Mitarbeiter Angewandte Informatik in den Kultur-, Geschichts- und Geowissenschaften <b>Sprache:</b> Deutsch <b>Angebotshäufigkeit:</b> WS, SS	2,00 S
<b>Inhalte:</b> Der Programmierkurs führt ein in die objektorientierte Softwareentwicklung anhand der Programmiersprache Java. Der Kurs ist speziell konzipiert für Studierende der Kulturwissenschaften ohne informatische Vorkenntnisse.	
<b>Prüfung</b> schriftliche Hausarbeit / Bearbeitungsfrist: 4 Monate	
<b>Beschreibung:</b> Die Hausarbeit besteht aus der Lösung von Programmieraufgaben.  Die Klausur geht zu 66,7% in die Modul-Gesamtnote ein, die Hausarbeit zu 33,3%.	

Mögliche Prüfungsformen:

- schriftliche Prüfung
- mündliche Prüfung
- schriftliche Hausarbeit
- Referat
- ...

(nachzulesen in der APO)

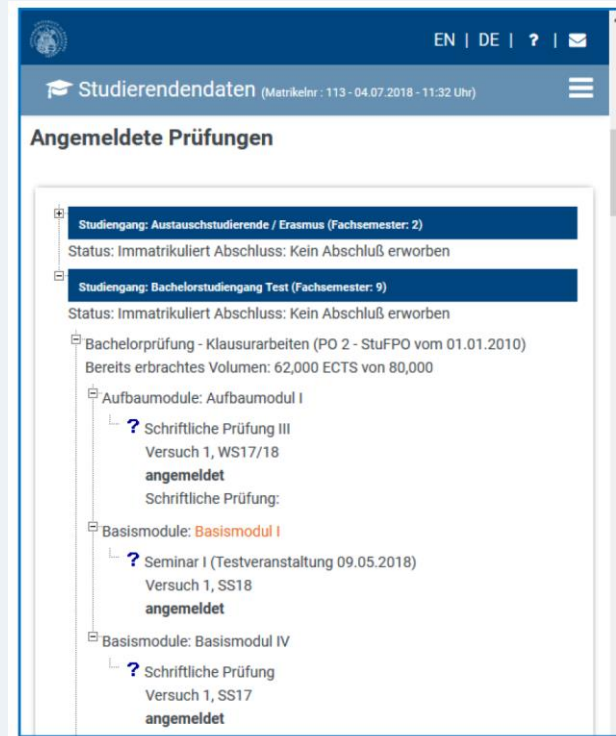
Hausarbeit ist die Bezeichnung für eine Leistung, die zuhause erbracht wird! Das bedeutet, dass auch das Lösen von Programmieraufgaben als Hausarbeit bezeichnet wird

# Prüfungssystem

Prüfungsanmeldung (02.06.25 – 17.06.25)  
Frühzeitig im Semester über FlexNow(2)  
<https://flexnow.uni-bamberg.de/>

Prüfungsabmeldung (02.06.25 – 14.07.25)  
Über FlexNow  
Bis ca. 2 Wochen vor Beginn des  
Prüfungszeitraums

Termin der Prüfungen  
In der Regel nach Ende der  
Lehrveranstaltungen, [Prüfungsterminplan](#)  
steht in den ersten Semesterwochen fest



The screenshot shows the 'Studierendendaten' (Student Data) page for a student with matriculation number 113-04.07.2018. The page is titled 'Angemeldete Prüfungen' (Registered Exams). It lists two study programs: 'Austauschstudierende / Erasmus (Fachsemester: 2)' and 'Bachelorstudiengang Test (Fachsemester: 9)'. The status for both is 'Immatrikuliert Abschluss: Kein Abschluß erworben'. Under the Bachelor's program, it details the 'Bachelorprüfung - Klausurarbeiten (PO 2 - StuFPO vom 01.01.2010)' with a volume of 62,000 ECTS out of 80,000. It lists three exam modules: 'Aufbaumodule: Aufbaumodul I' (with a written exam III, attempt 1, WS17/18, registered), 'Basismodule: Basismodul I' (with a seminar I, attempt 1, SS18, registered), and 'Basismodule: Basismodul IV' (with a written exam, attempt 1, SS17, registered).

# Wiederholung von Prüfungen

Prüfungsordnung besagt:

Eine nicht bestandene Prüfungsleistung kann innerhalb der Höchststudiendauer **einmal oder mehrmals** wiederholt werden.

Keine Zwangsanmeldungen!



Um eine Prüfung zu wiederholen muss man sich erneut für diese anmelden!



# Anerkennung von Prüfungen

Prüfungsausschuss Vorsitzender:

Prof. Dr. Stefan Ultes

Informationen, Anfragen und Anträge:

- <https://www.uni-bamberg.de/wiai/pruefungsausschuesse/pruefungsausschuss-informatik-und-angewandte-informatik/>
- Bevor man ein Modul belegt, das nicht in der Modultabelle vorgesehen ist, sollte die Anerkennung mit dem Studiengangbeauftragten und dem PA geklärt werden!
- Zu diesem Zweck gibt es ein Formular, das auf der CitH-Webseite zu finden ist.
- <https://www.uni-bamberg.de/ma-cith/dokumente/>



# Studium International

Auslandsbeauftragter der  
Fakultät:

Prof. Michael Mendler, PhD

VC-Kurs mit weiteren Informationen  
sowie Erfahrungsberichten:

- <https://vc.uni-bamberg.de/moodle/course/view.php?id=2041>



# Studienverlaufspläne

Modulgruppe		Modul	Pflicht-/Wahl- pflichtbereich	ECTS-Punkte					Angaben in SWS			
				Σ	WS (1)	SS (2)	WS (3)	SS (4)	Σ	V	Ü	S
A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik	KInf-IPKult-E	Informatik und Programmierung für die Kulturwissenschaften	P	9	9				6	2	4	
	Inf-DM-B	Diskrete Modellierung	P	9	9				6	2	4	
	Inf-Einf-B	Einführung in die Informatik	P	9	9				6	2	4	
	SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering	P	6		6			6	3	3	
	AI-AuD-B	Algorithmen und Datenstrukturen	P	6		6			4	2	2	
	MOBI-DBS-B	Datenbanksysteme	P	6			6		4	2	2	
	WiMa-B-001	Wirtschaftsmathematik: Lineare Algebra	WP	6			6		4	2	2	
	PSI-EDS-B	Ethics for the Digital Society	WP	3	3				2	2		
	DSC-AIP-B	Fortgeschrittene Java-Programmierung	WP	2		2			2		2	



Beispielpläne befinden sich im VC-Kurs „Computing in the Humanities“:

<https://vc.uni-bamberg.de/course/view.php?id=955>

Viel Erfolg und ein  
erkenntnisreiches Studium!