

A photograph of a modern library interior. The space is bright and open, with bookshelves on a mezzanine level and a ground floor with study tables and chairs. A desk with a computer monitor and printer is visible in the foreground. The text 'Willkommen zum Masterstudiengang Interaction Research & Design' is overlaid in a semi-transparent blue box.

Willkommen zum Masterstudiengang Interaction Research & Design

Patrick Stadler

Die wichtigsten Ansprechpersonen

- **Bei Fragen zum Studium IRD**
 - Fachstudienberatung
- **Bei Fragen zu bestimmten Kursen**
 - Die jeweiligen Dozierenden
 - Die Sprechzeiten und Kontaktdaten finden sich auf der Webseite des jeweiligen Lehrstuhls (Team) oder in Univis
- **Bei prüfungsrechtlichen Fragen**
 - Prüfungsausschuss



Patrick Stadler

Agenda

- Einführung
- Drei Säulen von IRD
- Fakultäten und Institute
- Modulgruppen, Module & Lehrveranstaltungen
- Module
- Veranstaltungen
- Prüfungen
- Masterarbeit
- Auslandsaufenthalt
- Dienste und Einrichtungen

Kurzeinführung

- **120 ECTS (inkl. verpflichtende Grundlagen + Masterarbeit)**
- Interdisziplinärer, kenntniserweiternder Studiengang
- Drei gleichgewichtete Säulen (Informatik, Design und Empirie), bei denen sie größtmögliche Freiheit besitzen
- Abgerundet durch Projekte und Seminare
- Wo und wie Sie die ECTS in den drei Säulen einbringen, steht Ihnen frei. Aber: es sind maximal 36 (von 45) ECTS in einer Disziplin / Säule möglich!

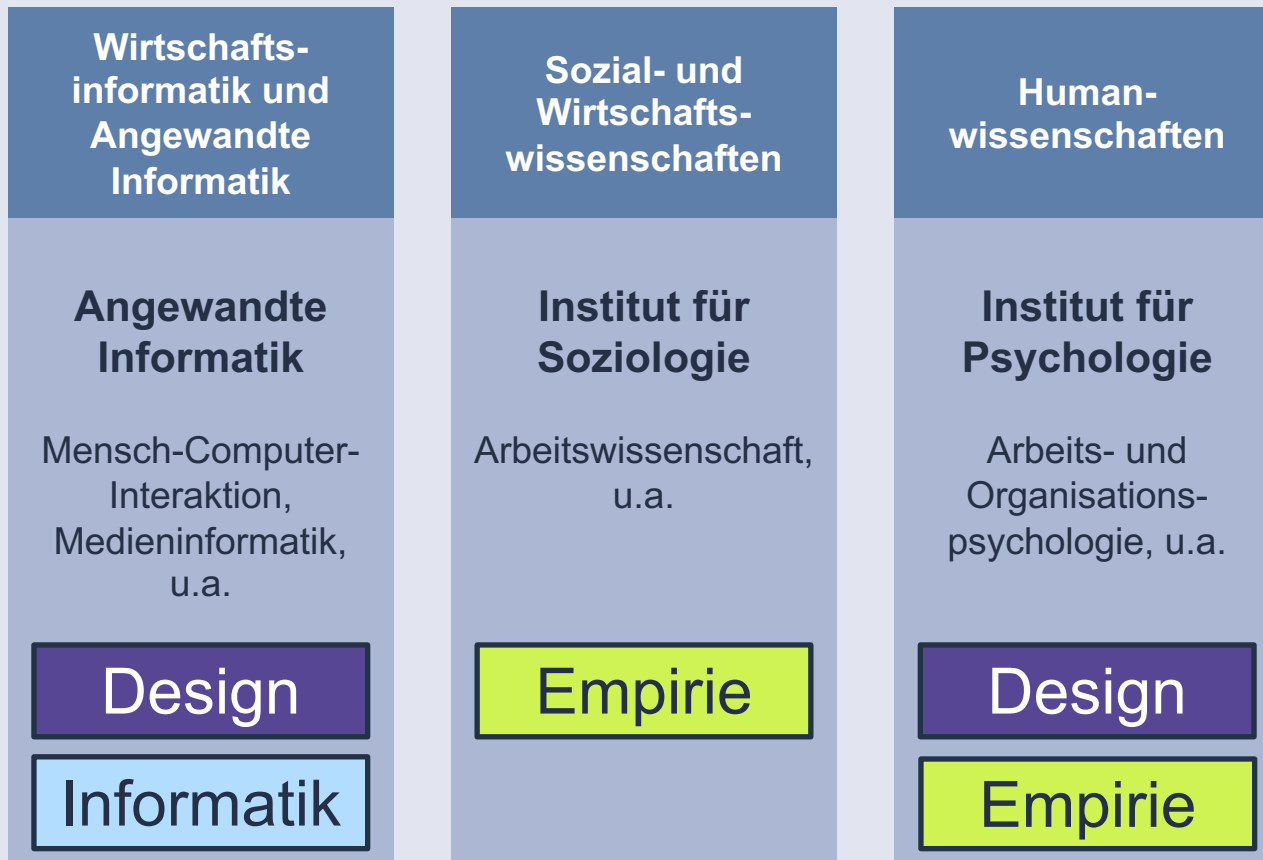
Drei Säulen

Design
(0-36 ECTS)

Informatik
(0-36 ECTS)

Empirie
(0-36 ECTS)

Beteiligte Institute und Lehrstühle (Auszug)



Veranstaltungsankündigung
Lehrstuhl für Mensch-Computer-Interaktion

Design Interaktiver Systeme in Theorie und Praxis (HCI-DISTP-B)

Methoden des Design Thinking, Innovationsdesign,
und User Experience Design (5 Termine)

Dozent

Dipl.-Designer Jochen Denzinger

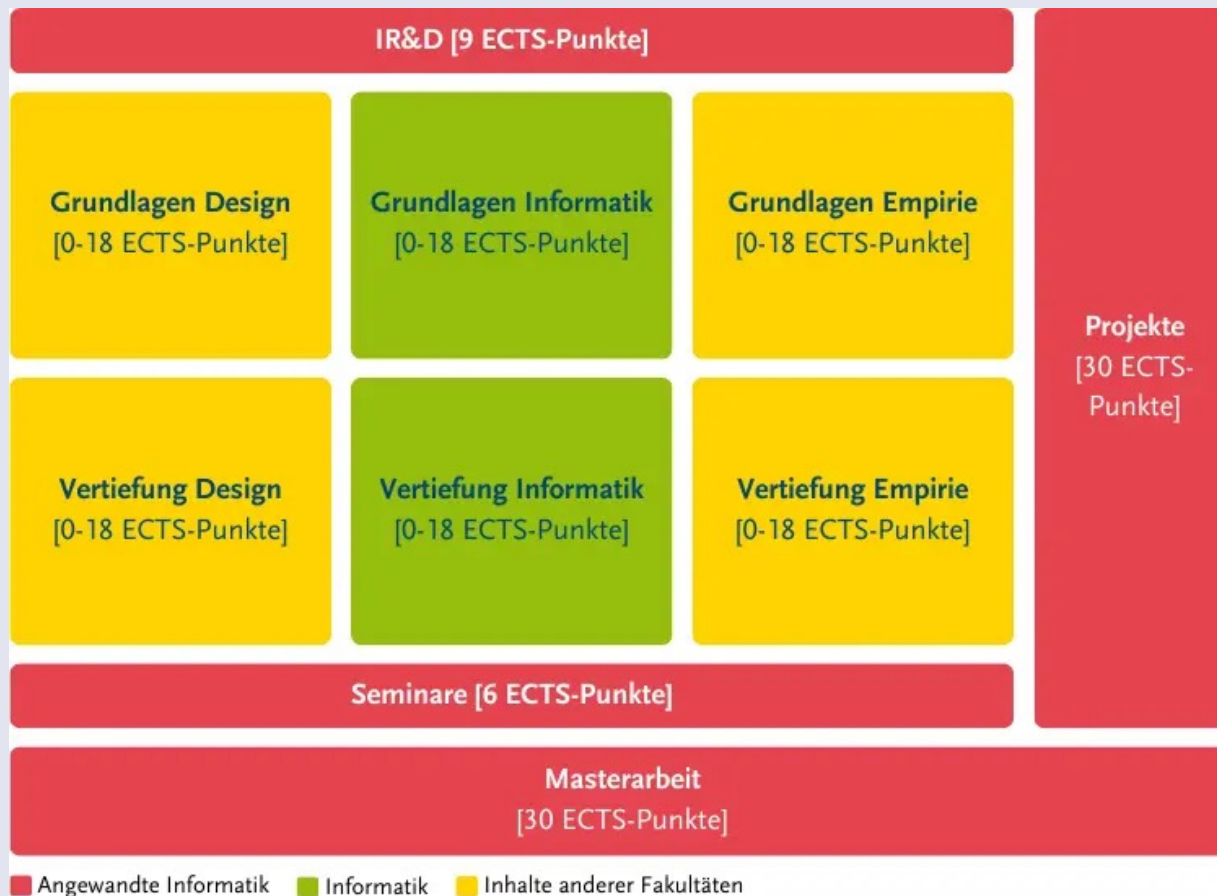
Mitglied der Geschäftsleitung

Denzinger Gestaltung

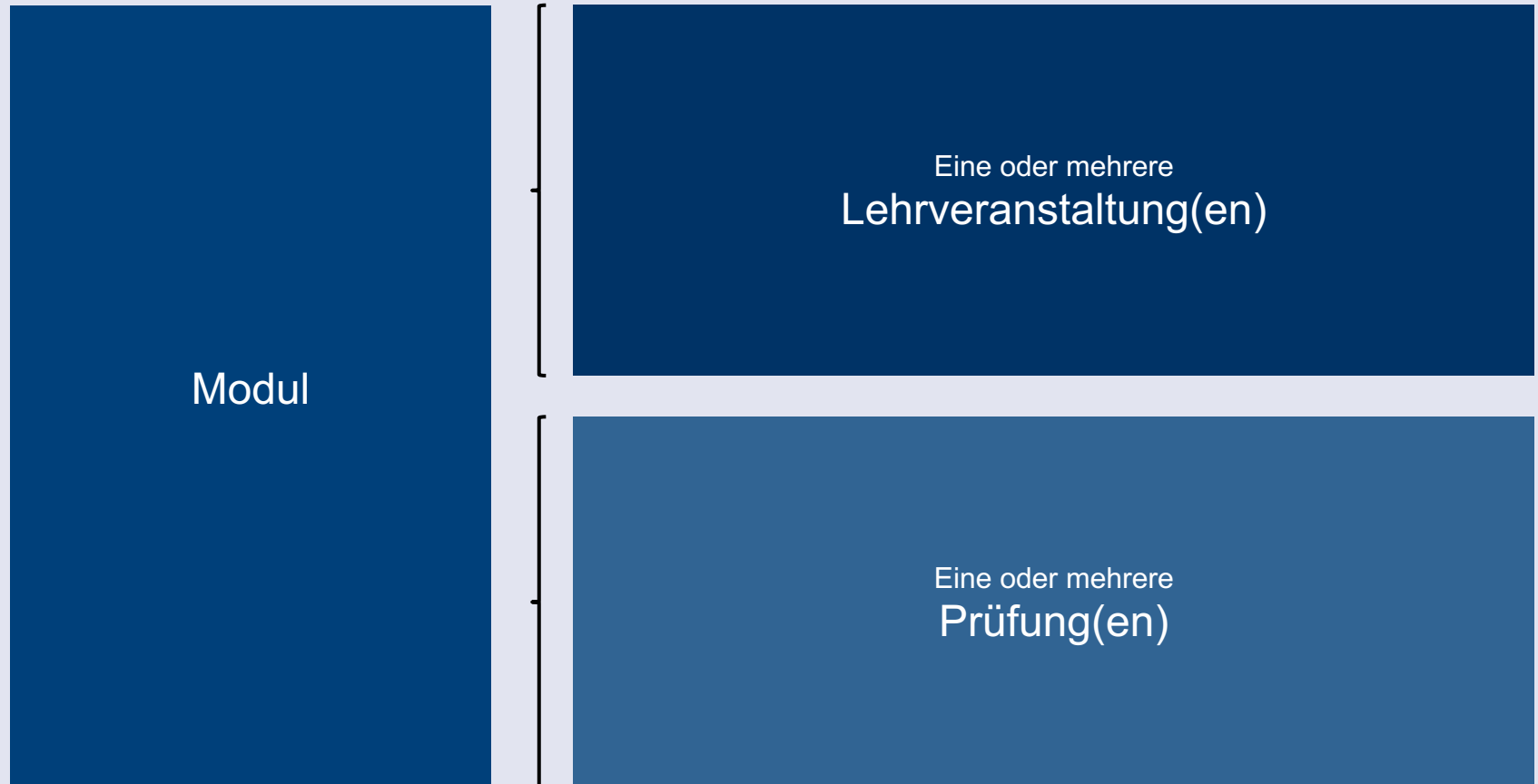
Erster Termin am **26.04.2024** von **09:30** Uhr bis **16:00** Uhr
in Raum **WE5/05.003**

Um vorherige Anmeldung (mit Angabe von Name, Matrikelnummer, Studiengang,
Fachsemester) per Email an secr.hci@uni-bamberg.de wird gebeten

Modulgruppen



Modul



Modul

Eine oder mehrere
Lehrveranstaltung(en)

Eine oder mehrere
Prüfung(en)

Modul

Modul

HCI-DFM-M

Design- und
Forschungsmethoden
der Mensch-
Computer-Interaktion

6 ECTS
(=entspricht 180 Stunden
Aufwand)

Kurzbezeichnung

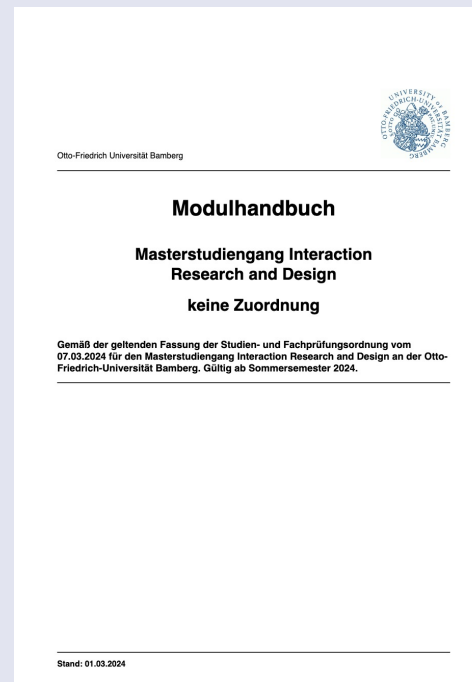
- Lehrstuhl
- Master/Bachelor
 - z.B.: HCI-IS-B; HCI-DFM-M
- Bezeichnung/Typ der Lehrveranstaltung
 - z.B.: HCI-IS-B; HCI-**Proj**-B; HCI-**Sem**-M

Weitere Module

- Andere Module können abweichende Bezeichnungen tragen (z.B. AllgPsy1IRD oder BA Soz D.6.1 A), die sich nicht immer in UnivIS finden lassen
- Informationen finden sich aber meist in den entsprechenden Modulhandbüchern
- Sollten Sie sich unsicher sein, ob Sie einen Kurs belegen können, fragen Sie bitte *vorher* nach!
- Auf den folgenden Folien finden Sie eine Liste an Veranstaltungen, die Sie im SS24 besuchen können, ggf. mit Hinweisen zu den Modulen

Veranstaltungen im Sommersemester 2024 (Auszug)

Alle Veranstaltungen im Modulhandbuch (PDFs)



A2

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
HCI-DISTP-B	Design interaktiver Systeme: Theorie und Praxis	6	Beginn am 26.04.
UxD-G-M	Grundlagen des Gestaltens	6	
HCI-DFM-M	Design- und Forschungsmethoden der Mensch-Computer Interaktion	6	
MII-MID-M	Multimodal Interaction Design	6	

A2 - Bildnerische Praxis

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
Maschinen-einweiskurs	Verpflichtender Kurs (2 Tage) für das Modul "Bildnerische Praxis" vorab / zeitgleich!	-	Am 26.04. und 27.04. Anmeldung in VC und Flexnow
DdK-BPGU-B	Bildnerische Praxis: Gestaltete Umwelt "Gestalten mit Medien I" und "Umwelt- und Produktdesign I" (je 3 ECTS)	6 Je 3	

A2 - Künstlerisch-Bildnerische Praxis

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
DdK-KBPA-B	<p>Künstlerisch-Bildnerische Praxis: Aufbau</p> <p>(Je eine VA aus 1. und 2., + 2 aus 3.)</p> <p>1. Gestalten in der Fläche II:</p> <ul style="list-style-type: none">- "Drucken I-IV" (Pulst)- "Foto - Gestalten mit Medien II" (Velling-Schürmann)- "Wasser, Erde, Luft" (Rießbeck)	<p>8</p> <p>Je 2</p>	<p>Je eine VA pro Teilbereich (oder)</p>

A2 - Künstlerisch-Bildnerische Praxis

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
DdK-KBPA-B	Künstlerisch-Bildnerische Praxis: Aufbau 2. Gestalten in Raum & Zeit II: <ul style="list-style-type: none">- “Konstruktives Bauen” (Velling-Schürmann)- “Das Wesen der Dinge: Kooperationsprojekt Mensch-Computer-Interaktion” (Bauhofer)	8 Je 2	Je eine VA pro Teilbereich (oder)

A2 - Künstlerisch-Bildnerische Praxis

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
DdK-KBPA-B	<p>Künstlerisch-Bildnerische Praxis: Aufbau</p> <p>3. 2 x Wahlpflicht-Seminare: Zwei weitere LV der vorher genannten (1. und 2.), oder ...</p> <ul style="list-style-type: none"> - “Auf nach Leipzig! Projekt: inkl. Exkursion (Jochum)” - “Performance Seminar: Raum, Zeit, Material & Körper (Bocek)” 	<p>8</p> <p>Je 2</p>	

A3

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
BA Soz B.1.2	Einführung in die Methoden der empirischen Sozialforschung Teil II	5	Bis zum 11.04. in VC anmelden.
PersPsyIRD	Persönlichkeitspsychologie für Angewandte Informatik und IRD	6	Vorlesung und Übung "Persönlichkeitspsychologie II: Strategien der Forschung und zentrale Befunde"
AOPsyIRD	Arbeits- und Organisationspsychologie für Angewandte Informatik und IRD	6	Vorlesung "Organisationspsychologie"

A3

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
MASOZ-KMI1	Kommunikation, Medien und Öffentlichkeit Schwerpunkt SS24: “Fragmentierte Öffentlichkeit(en) – Theoretische Perspektiven und empirische Befunde”	12	Anmeldung bis 30.04.2024 über FlexNow

A3

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
MASOZ-ST2	<p>Soziologische Theorie</p> <p>Unterschiedliche Seminare, es kann eine Veranstaltung ausgewählt werden.</p> <p>“Soziologie der Quantifizierung” oder “Gesellschaft und Gemeinschaft im Zeitalter der Globalisierung” oder “Extremismus: Soziologische Perspektiven und Erklärungsansätze”</p>	6	Anmeldung bis 11.04. über FlexNow bzw. per Mail

A4

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
KInf-IPKult-E	Informatik und Programmierung für die Kulturwissenschaften	6	
SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering	6	
xAI-MML-M	Mathematics for Machine Learning	6	VC Kurs ID 67934
MI-WebT-B	Web-Technologien	6	
DSG-AJP-B	Fortgeschrittene Java Programmierung	3	VC Kurs ID 67958

Modul

Modul HCI-DFM-M Design- und Forschungsmethoden der Mensch- Computer-Interaktion

6 ECTS
(=entspricht 180 Stunden
Aufwand)



Modulhandbuch, UnivIS, Lehrstuhlseiten und Virtual Campus

Lehrveranstaltungen

Modul
HCI-DFM-M
Design- und
Forschungsmethoden
der Mensch-
Computer-Interaktion

6 ECTS
(=entspricht 180 Stunden
Aufwand)

Lehrveranstaltung
**Vorlesung Design- und Forschungsmethoden
der Mensch-Computer-Interaktion**

Vorlesung
2 SWS, SS

Lehrveranstaltung
**Übung Design- und Forschungsmethoden der
Mensch-Computer-Interaktion**

Übung
2 SWS, SS

- Weitere Arten:
Seminar, Projekt,...

Prüfungsleistungen

Modul
HCI-DFM-M
Design- und
Forschungsmethoden
der Mensch-
Computer-Interaktion

6 ECTS
 (=entspricht 180 Stunden
 Aufwand)

Lehrveranstaltung
Vorlesung Design- und Forschungsmethoden
der Mensch-Computer-Interaktion

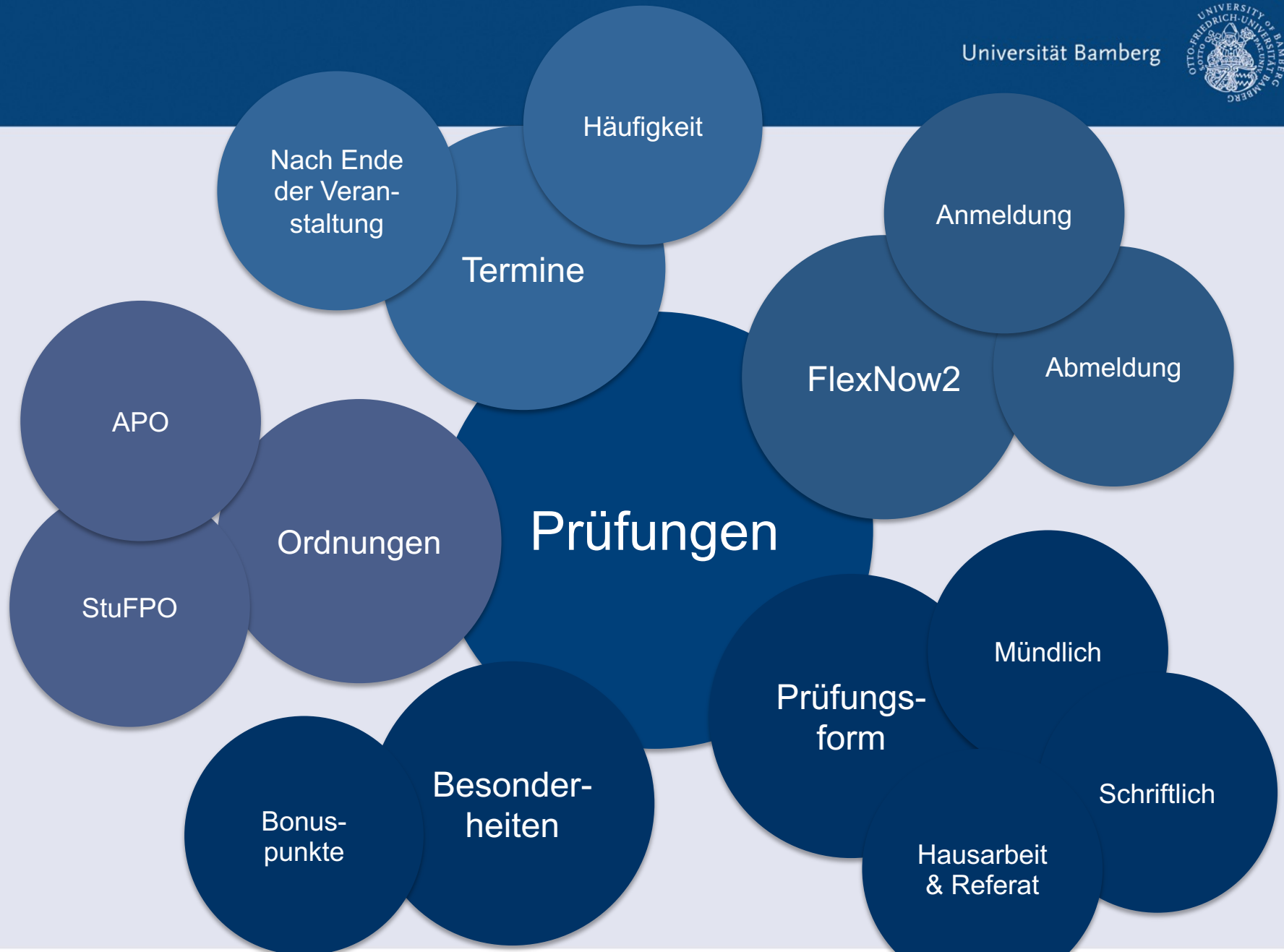
Vorlesung
 2 SWS, SS

Lehrveranstaltung
Übung Design- und Forschungsmethoden der
Mensch-Computer-Interaktion

Übung
 2 SWS, SS

Prüfung Design- und Forschungsmethoden der
Mensch-Computer-Interaktion

mündliche Prüfung



Forschungsprojekte – A5 – 15 ECTS

- **Genau zwei Projektmodule müssen verpflichtend eingebracht werden (je 15 ECTS, = 30 ECTS gesamt)**
- Müssen aus der Angewandten Informatik gewählt werden
- Bezug zu mindestens zwei der Themen Design, Empirie und Informatik
- Inhalt: Praktische Bearbeitung weiterführender wissenschaftlicher Fragestellungen

Forschungsprojekte – A7 – 6 ECTS

- **Zwei Seminare müssen verpflichtend eingebracht werden** (je 3 ECTS, = 6 ECTS gesamt)
- Müssen aus der Angewandten Informatik gewählt werden
- Referat mit schriftlicher Hausarbeit

Masterarbeit – A7 – 30 ETCS

- Umfang: 30 ECTS
- 6 Monate Bearbeitungszeit
- Thema muss Bezüge zu mindestens zwei der Themen Design, Empirie und Informatik aufweisen
 - Für genaue Themenbereiche siehe Modulplan!
- Eine Wiederholung möglich
- Note: 2/3 schriftliche Arbeit und 1/3 Kolloquium

Auslandsaufenthalt

- Auslandssemester früh planen: Learning Agreements, Finanzierung, etc.
 - z.B.: ERASMUS am besten direkt
- Mehr Information beim Career & International Center (<https://www.uni-bamberg.de/wiai/career/>)

Dienste & Einrichtungen

- **UnivIS** 
 - Lehrveranstaltungsübersicht, Stundenplan, Personenverzeichnis, etc.
 - <https://univis.uni-bamberg.de>
- **Virtueller Campus** 
 - Pro Lehrveranstaltung: Diskussionsforen, herunterladbare Folien, News und Termine
 - <https://vc.uni-bamberg.de>
- **FlexNow2** 
 - Elektronisches Prüfungsverwaltungssystem
 - <https://www.uni-bamberg.de/pruefungsamt/fn2/fn2sss>

Dienste und Einrichtungen

- **Fachschaft WIAI**

LaTeX-Kurs, Fachschaftsgrillen usw.

→ <https://www.uni-bamberg.de/wiai/fs>



- **Feki.de**

studentische Hochschulgruppe Feki.de e.V

Partycipate, Webportal mit Diskussionsforen, usw.

→ <https://feki.de>



- **Beratungsangebote / Hilfe**

Eltern-Service, Gleichstellungsbeauftragte, Hochschulseelsorge, etc.

→ <https://www.uni-bamberg.de/organe-und-einrichtungen/beratungsangebote/>

Ihre nächsten Schritte

- Erkundigen Sie sich, welche Kurse in diesem Semester angeboten werden und wie Sie sich hierfür ggf. anmelden können (Hinweis: bei manchen Veranstaltungen läuft die Anmeldung bereits!)
- Besuchen Sie ab sofort die Veranstaltungen und Übungen
- Nutzen Sie die Get Togethers der Fachschaft, um andere Studierende kennenzulernen

Bei weiteren Fragen:
studienberatung.ma-ird@uni-bamberg.de

Viel Erfolg bei eurem Studium!
Und viel Spaß in Bamberg!