

Werden auch Sie Teil des Erfolgs. Karriere bei der BMW Group.



Praktikant/-in Konzeption und Entwicklung einer kamerabasierten Gestensteuerung.

Aufgaben

Die BMW Group bietet Ihnen ein interessantes Praktikum mit Option auf eine anschließende Studienabschlussarbeit (Diplom/Master) im Bereich Forschung/Entwicklung. Ingenieure, Wissenschaftler und Techniker befassen sich mit angewandter Forschung zu Themen wie Fahrerassistenz, Aktive Sicherheit sowie Mensch-Maschine-Interaktion.

Für die Interaktion mit dem Fahrzeug stehen bisher vor allem haptische Eingabegeräte sowie Sprache zur Verfügung. Mit aktuellen kamerabasierten Systemen können nun schnell und kostengünstig Anwendungen erstellt werden, die Bewegung und Annäherung als weitere neue Eingabemodalität verwenden. Die Aufgabe des Praktikums ist die Umsetzung dieser Erkennung mithilfe der Kinect Hardware von Microsoft. Dabei müssen sowohl das eingehende Videobild als auch Tiefensensordaten verarbeitet und kombiniert werden. Eine Ihrer Aufgabe besteht in der Nutzung und Weiterentwicklung von verfügbaren Skelettdaten zur Erkennung von Personen und Gesten. Dies soll für die statische Erkennung, aber auch für sich annähernde Personen realisiert werden. Andererseits soll ein Prototyping Framework aufgebaut werden, das die schnelle Integration von Touch und Gestik in die Bedienung einer Oberfläche ermöglicht. In dem Fall kann einerseits mit den vorhandenen Video- und Tiefendaten, andererseits auch mit einem zu erstellenden Handskelettmodell gearbeitet werden. Ziel dieses Teils der Arbeit ist die Verwendung beliebiger Umgebungen als „tangible Interfaces“.

Im Rahmen einer anschließenden Abschlussarbeit (Diplom/Master) würden die entwickelten Systeme als Grundlage für verschiedene MMI-Konzepte dienen, die Gestik innerhalb sowie außerhalb eines Fahrzeugs als Eingabemodalität verwenden, wobei das dann zu bearbeitende Thema im Laufe der Praktikumszeit gemeinsam spezifiziert werden kann.

Qualifikationen

- Hochschulstudium Medieninformatik, Informatik oder vergleichbarer Studiengang.
- Gute Programmierkenntnisse in C#.
- Erste praktische Programmiererfahrungen in der Bildverarbeitung (idealerweise Kinect) wünschenswert.
- Interesse für neuartige Technologien.
- Sicherer Umgang mit MS Office.
- Team- und Kommunikationsfähigkeit.
- Freude am selbstständigen Arbeiten.
- Motivation.

Wo? Wann? Wie lange?

Unternehmensbereich: Forschung/Entwicklung
Standort: München

Frühester Beginn: 01.09.2011

Dauer: 3-4 Monate

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung unter der **Stellenreferenz 65702** in unserem Online-Bewerbungssystem:

Sie suchen den Austausch, Tipps zur Bewerbung und alles rund um das Thema Karriere?
Dann besuchen Sie uns auf

 [facebook.com/bmwkarriere](https://www.facebook.com/bmwkarriere)

BMW Group

www.bmwgroup.jobs

