

Exemplarischer Studienverlaufsplan für den
Masterstudiengang Computing in the Humanities
Profil 2 Teilzeit Beginn im SS

Modulgruppe		Modul	Lehrveranstaltung (sofern ungleich Modultitel)	Pflicht-/Wahl- pflichtbereich	ECTS-P								Angaben in SWS				
					Σ	SS(1)	WS(2)	SS(3)	WS(4)	SS(5)	WS(6)	SS(7)	WS(8)	Σ	V	Ü	S
A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik	Gdl-Mfl-1	Mathematik für Informatik 1 (Aussagen und Prädikatenlogik)		P	6		6							4	2	2	
	WiMa-B-01a	Wirtschaftsmathematik I		P	3		3							2	2		
	AI-AuD-B	Algorithmen und Datenstrukturen		P	6			6						4	2	2	
	MOBI-DBS-B	Datenbanksysteme		P	6	6								4	2	2	
	SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering		P	6	6								6	3	3	
A2: Fachstudium Computing in the Humanities	DSG-AJP-B	Fortgeschrittene Java Programmierung		WP	3	3								2		2	
	HCI-IS-B	Interaktive Systeme		WP	6		6							4	2	2	
	KInf-GeoInf-B	Geoinformationssysteme		WP	6			6						4	2	2	
	DSG-PKS-B	Programmierung komplexer interagierender Systeme		WP	3				3					2		2	
	KogSys-ML-M	Lernende Systeme		WP	6				6					4	2	2	
	MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik		WP	6				6					4	2	2	
	AI-KI-B	Einführung in die Künstliche Intelligenz		WP	6					6				4	2	2	
	MI-CGuA-M	Computergrafik und Animation		WP	6						6			4	2	2	
CitH-A2-WP- AW	Wahlpflichtbereich Anwendungsfächer/Kontextstudium für alle Profile	IT English - Debating Legal Issues	WP	3							3			2	2		
A3: Seminare und Projekte	AI-Proj1-B/M	Projekt 1 (z.B. Kognitive Systeme)		WP	6					6				4		4	
	AI-Proj1-B/M	Projekt 2 (z.B. Kulturinformatik)		WP	6						6			4		4	
	AI-Sem1-B/M	Seminar 1 in Angewandter Informatik		WP	3			3						2			2
	AI-Sem2-B/M	Seminar 2 in Angewandter Informatik		WP	3					3				2			2
A4: Masterarbeit					30							15	15				
Summen					120	15	15	15	15	15	15	15	15	62	25	33	4